

UNA BOMBA PUZZOLENTE

“Usa una bomba puzzolente per svuotare una stanza da tutti i presenti (compreso il cane) eccetto te stesso.”

Posiziona tutti i personaggi degli altri giocatori in qualunque casella delle stanze adiacenti a quella dove sei tu. Continua il tuo turno.



Scarta questa carta dopo l'uso.

UNA TAZZA DI CAFFÈ FORTE

“Bevi il caffè e scatti.”

Usa questa carta all'inizio del tuo turno. Dichiaro che stai bevendo il tuo caffè e tira due dadi per muovere invece che uno. Se uno o entrambi i dati indicano il simbolo Evento, ignorali, e muovi 6 caselle extra.



Scarta questa carta dopo l'uso.

UNA TAZZA DI TÈ RINFRESCANTE

“Bevi il tè e scatti.”

Usa questa carta all'inizio del tuo turno. Dichiaro che stai bevendo il tuo tè e tira due dadi per muovere invece che uno. Se uno o entrambi i dati indicano il simbolo Evento, ignorali, e muovi 6 caselle extra.



Scarta questa carta dopo l'uso.

I GUANTI BIANCHI DI HOGARTH

“Dai i guanti bianchi a Hogarth quando inizi un turno accanto a lui. Egli deve passarti un utile indizio e lasciarti passare.”

Inizia il tuo turno accanto a Hogarth. Puoi ora continuare il tuo turno, passando oltre Hogarth, e prendendo una carta indizio, se ne rimangono.



Scarta questa carta dopo l'uso.

UN BICCHIERE DI GINGER BEER DI MRS. WHITE

“Bevi il ginger beer e scatti.”

Usa questa carta all'inizio del tuo turno. Dichiaro che stai bevendo il tuo ginger beer e tira due dadi per muovere invece che uno. Se uno o entrambi i dati indicano il simbolo Evento, ignorali, e muovi 6 caselle extra.



Scarta questa carta dopo l'uso.

UN BICCHIERE DI BARLEY WATER DI HOGARTH

“Bevi il barley water e scatti.”

Usa questa carta all'inizio del tuo turno. Dichiaro che stai bevendo il tuo barley water e tira due dadi per muovere invece che uno. Se uno o entrambi i dati indicano il simbolo Evento, ignorali, e muovi 6 caselle extra.



Scarta questa carta dopo l'uso.

UNA LETTERA INTRIGANTE

“Usa un intero turno per esaminare la lettera dalla quale potresti trarre un altro indizio.”

All'inizio del tuo turno dichiara che stai esaminando una intrigante lettera e prendi una carta indizio, se ne rimangono. Il tuo turno è finito.



Scarta questa carta dopo l'uso.

UN FAZZOLETTO MACCHIATO DI SANGUE

“Usa un intero turno per esaminare il fazzoletto macchiato di sangue dal quale potresti trarre un altro indizio.”

All'inizio del tuo turno dichiara che stai esaminando un fazzoletto macchiato di sangue e prendi una carta indizio, se ne rimangono. Il tuo turno è finito.



Scarta questa carta dopo l'uso.

IL MANUALE DEL DETECTIVE

“Usa un intero turno per leggere il manuale dal quale potresti trarre un altro indizio.”

All'inizio del tuo turno dichiara che stai esaminando il manuale del detective e prendi una carta indizio, se ne rimangono. Il tuo turno è finito.



Scarta questa carta dopo l'uso.