

I Coloni di Catan

I Marinai di Catan dei Poveri

Scenario di Jay Tummelson

da *rec.games.board*, *z-net.freizeit.brettspiele*, *de.rec.games.misc*

Fin quando l'annunciata estensione I Marinai di Catan non apparirà anche sul nostro mercato, i giocatori italiani dovranno accontentarsi di rimanere a terra... Ma con questo scenario per il set base dei Coloni di Catan create un arcipelago con tante piccole isolette.

PREPARAZIONE

Invece di costruire l'abituale isola circondata dal mare, mescolate fra loro **tutti** gli esagoni di terra e di mare, sistemate una prima colonna di 7 esagoni l'uno adiacente all'altro al centro del tavolo, e poi colonne a destra e a sinistra di 6, 5 e 4 esagoni.

Ruotate in senso orario gli esagoni con porti fino a che tutti i porti non siano connessi in modo corretto alla terraferma. Posizionare quindi le pedine numerate nel solito modo, cominciando cioè da una regione terrestre situata in un angolo qualsiasi dell'arcipelago e sistemando le pedine in senso antiorario, avendo cura di saltare, ovviamente, gli esagoni di mare e quello con il deserto. Se due pedine con cifre rosse (6 e 8) si trovano una a fianco all'altra, cambiarne una di posto con un'altra che ha una cifra scritta più in piccolo (e quindi meno probabile). Questa operazione va compiuta di comune accordo fra tutti i giocatori.

NUOVE REGOLE

Ponte

Oltre alle strade è ora possibile costruire ponti lungo le intersezioni fra due esagoni di mare adiacenti (usare i normali tratti di strada per i ponti).

Costruire un ponte costa 1 carta Legno +

1 carta Argilla + 1 carta Lana.

È possibile costruire un solo ponte lungo ogni intersezione. Come per le strade, un ponte nuovo deve necessariamente essere collegato ad una strada, una colonia o una città dello stesso colore (stesso giocatore).

I ponti contano come parte della Strada Più Lunga.

Fase di Fondazione

Non è possibile piazzare ponti anziché strade durante la fase di fondazione all'inizio della partita.

Distanza fra due Colonie

Si può costruire una colonia su un incrocio distante un tratto di mare da un incrocio già occupato da un'altra colonia o città. È quindi legale che ci siano 2 colonie/città separate unicamente da un ponte.

STRATEGIA

A causa della natura frammentaria del territorio ci saranno pochi incroci dove poter costruire che siano confinanti con tre regioni terrestri, e diventano essenziali gli incroci confinanti con due soli terreni. L'allargamento del campo di gioco fornisce anche più spazio per costruire.

Traduzione e adattamento a cura di Francesco Valvo

La presente traduzione non è stata supervisionata né dall'autore dello scenario né da Kosmos Verlag

Visita il sito ufficiale dei Coloni di Catan, www.diesiedlervoncatan.de