

Piazza Demithyle in qualsiasi luogo.  
+1 corrispondente alla Fazione di quel luogo.  
(Poni la figura nella tua Cripta)

+1

+2 , +1

Posiziona Kier in qualunque luogo  
per rendere quest'ultimo immune da  
per il resto del turno.

+1

Rimuovi qualsiasi figura Raker dalla plancia ed  
ottieni la ricompensa della carta Wallows.

Muovi Malavestras in qualsiasi luogo  
per cambiare i suoi effetti a +1   
per tutti i giocatori presenti.

Disattiva qualsiasi fino alla fine del turno.

+1

Posiziona Odium in qualunque luogo.  
Ogni volta che una di un avversario si  
sposta lì, ottieni il costo in

+2 , +1

-2 : -1 , +2

Puoi effettuare 1 azione in più in questo turno.

+2

-1 , +1

Puoi effettuare 1 azione in più in questo turno.

Scambia 2 di un tipo  
per 3 di un altro tipo.

Completa il movimento di una   
senza pagare il costo in .

+2

-2 : +1 , +1 , Ruba 1

-1 : +1 , Muovi 1 a Cypus Akohr.

-1 , +1 , +1 , +1

-1 , +1 , +1   
Puoi effettuare 1 azione in più in questo turno.

+1 : Seleziona qualsiasi giocatore  
che contribuisca 2 al Dirth Forge.

Tu e quel giocatore: +1   
Se scegli te stesso: +2

-2 : -2 , +2

Ruba 2 , +1

+1 , +1

+1 , +1 , +1

Prendi la Figura Death.

-1 , -1 , +1


Prendi la Figura Death  
Puoi effettuare 1 azione in più in questo turno.





## FAZIONE DELLE OSSA


*The shadow of our oppressors yields only to strength. Mortis Knights find an unlikely ally in the Shroudrievs to swell the ranks.*

Guadagna 4 punti per ciascuna  che hai in gioco a fine partita.



## FAZIONE DELLE OSSA


*The shadow of our oppressors yields only to strength. Mortis Knights find an unlikely ally in the Shroudrievs to swell the ranks.*

Guadagna 4 punti per ciascun avversario con meno  di te a fine partita.



## FAZIONE DELLO SPIRITO


*The haunted halls of spirit bind us. The Conclave of Assassins whispers the control you seek.*

Guadagna 4 punti per ciascuna  che hai in gioco a fine partita.



## FAZIONE DELLO SPIRITO


*The haunted halls of spirit bind us. The Conclave of Assassins whispers the control you seek.*

Guadagna 4 punti per ciascun avversario con meno  di te a fine partita.



## FAZIONE DELLO SPIRITO

*The haunted halls of spirit bind us. The Conclave of Assassins whispers the control you seek.*

Guadagna 1 punto per ciascun  che possiedi a fine partita.



## FAZIONE DELLO SPIRITO


*The haunted halls of spirit bind us. The Conclave of Assassins whispers the control you seek.*

Guadagna 4 punti per ciascun luogo della Fazione dello Spirito che controlli a fine partita.



## FAZIONE DELLO SPIRITO

*The haunted halls of spirit bind us. The Conclave of Assassins whispers the control you seek.*


Guadagna 2 punti per ciascuna  che controlli a fine partita.





## FAZIONE DELLA CARNE


*Be a custodian of the Alltaker's vision. A charitable visit to HushHyde can yield sizable dividends.*

Guadagna 4 punti per ciascuna  che hai in gioco a fine partita.



## FAZIONE DELLA CARNE


*Be a custodian of the Alltaker's vision. A charitable visit to HushHyde can yield sizable dividends.*

Alla fine della partita, guadagna 2 punti invece che 1 per ciascuna  che hai raccolto.



## FAZIONE DELLA CARNE

*Be a custodian of the Alltaker's vision. A charitable visit to HushHyde can yield sizable dividends.*

Guadagna 4 punti per ciascun avversario con meno  di te a fine partita.



## FAZIONE DELLA CARNE


*Be a custodian of the Alltaker's vision. A charitable visit to HushHyde can yield sizable dividends.*

Guadagna 4 punti per ciascun luogo della Fazione della Carne che controlli a fine partita.



## FAZIONE DELLA CARNE

*Be a custodian of the Alltaker's vision. A charitable visit to HushHyde can yield sizable dividends.*

Guadagna 2 punti per ciascuna  che controlli a fine partita.



## FAZIONE DELLE OSSA


*The shadow of our oppressors yields only to strength. Mortis Knights find an unlikely ally in the Shroudrievs to swell the ranks.*

Guadagna 4 punti per ciascun luogo della Fazione delle Ossa che controlli a fine partita.



## FAZIONE DELLE OSSA




*The shadow of our oppressors yields only to strength. Mortis Knights find an unlikely ally in the Shroudrievs to swell the ranks.*

Guadagna 2 punti per ciascuna  che controlli a fine partita.



## FAZIONE DELLE OSSA

*The shadow of our oppressors yields only to strength. Mortis Knights find an unlikely ally in the Shroudrievs to swell the ranks.*

Guadagna 7 punti per ogni set di Figure che controlli. Un set è composto da 1 figura di ciascuna fazione. (  



### Legenda

Etherea Unità Sospetto Minaccia del Terrore

#### Figure della Gilda

Qualunque Ossa Carne Spirito

#### Influenza

Qualunque Ossa Carne Spirito

#### Carte Mourner

Qualunque Ossa Carne Spirito

## Ordine Fasi del Turno

1. Distribuzione Ethera (Ethera)
2. Carte Wallows
3. Draft delle Carte Corte
4. Fase Azione
5. Minaccia del Terrore (Minaccia del Terrore)
6. Paga Decima Celeste (Decima Celeste)
7. Risoluzione Luoghi & Gilde (Luoghi & Gilde)
8. Ripristino

### Fase Azione

- Gioca una Carta Corte
- Recluta
  - Figure della Gilda : 3 Ethera, +1 Minaccia del Terrore
  - Carte Mourner : 5 Ethera, +1 Minaccia del Terrore
- Ricolloca Figure della Gilda
  - 1 Influenza per Figura (Influenza e Fazione della destinazione devono corrispondere)
- Attiva Abilità Carta Mourner
- Passa

## Ordine Fasi del Turno

1. Distribuzione Ethera (Ethera)
2. Carte Wallows
3. Draft delle Carte Corte
4. Fase Azione
5. Minaccia del Terrore (Minaccia del Terrore)
6. Paga Decima Celeste (Decima Celeste)
7. Risoluzione Luoghi & Gilde (Luoghi & Gilde)
8. Ripristino

### Fase Azione

- Gioca una Carta Corte
- Recluta
  - Figure della Gilda : 3 Ethera, +1 Minaccia del Terrore
  - Carte Mourner : 5 Ethera, +1 Minaccia del Terrore
- Ricolloca Figure della Gilda
  - 1 Influenza per Figura (Influenza e Fazione della destinazione devono corrispondere)
- Attiva Abilità Carta Mourner
- Passa

### Legenda

Etherea Unità Sospetto Minaccia del Terrore

#### Figure della Gilda

Qualunque Ossa Carne Spirito

#### Influenza

Qualunque Ossa Carne Spirito

#### Carte Mourner

Qualunque Ossa Carne Spirito

## Ordine Fasi del Turno

1. Distribuzione Ethera (Ethera)
2. Carte Wallows
3. Draft delle Carte Corte
4. Fase Azione
5. Minaccia del Terrore (Minaccia del Terrore)
6. Paga Decima Celeste (Decima Celeste)
7. Risoluzione Luoghi & Gilde (Luoghi & Gilde)
8. Ripristino

### Fase Azione

- Gioca una Carta Corte
- Recluta
  - Figure della Gilda : 3 Ethera, +1 Minaccia del Terrore
  - Carte Mourner : 5 Ethera, +1 Minaccia del Terrore
- Ricolloca Figure della Gilda
  - 1 Influenza per Figura (Influenza e Fazione della destinazione devono corrispondere)
- Attiva Abilità Carta Mourner
- Passa

### Legenda

Etherea Unità Sospetto Minaccia del Terrore

#### Figure della Gilda

Qualunque Ossa Carne Spirito

#### Influenza

Qualunque Ossa Carne Spirito

#### Carte Mourner

Qualunque Ossa Carne Spirito