

































Ordine Fasi del Turno

- 1. Distribuzione Etherea ()
- 2. Carte Wallows
- 3. Draft delle Carte Corte
- 4. Fase Azione
- 5. Minaccia del Terrore (
- 6. Paga Decima Celeste (
- 7. Risoluzione Luoghi & Gilde ()
- 8. Ripristino

Fase Azione

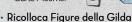
- · Gioca una Carta Corte
- Recluta
- Figure della Gilda 🛣 : 3 🥙 , +1
 - ⊕ :5 (, +1)
- Carte Mourner
- · Ricolloca Figure della Gilda 1 Influenza (per Figura (Influenza e Fazione della destinazione devono corrispondere)
- Attiva Abilità Carta Mourner()
- · Passa

Ordine Fasi del Turno

- 1. Distribuzione Etherea ()
- 2. Carte Wallows
- 3. Draft delle Carte Corte
- 4. Fase Azione
- 5. Minaccia del Terrore (***)
- 6. Paga Decima Celeste (
- 7. Risoluzione Luoghi & Gilde ()
- 8. Ripristino

Fase Azione

- · Gioca una Carta Corte
- · Recluta
- Figure della Gilda 🛣 : 3 🥘 , +1
- Carte Mourner



- 1 Influenza (🎲)per Figura (Influenza e Fazione della destinazione devono corrispondere)
- Attiva Abilità Carta Mourner(🌚)
- · Passa



Ordine Fasi del Turno

- 1. Distribuzione Etherea ()
- 2. Carte Wallows
- 3. Draft delle Carte Corte
- 4. Fase Azione
- 5. Minaccia del Terrore ()
- 6. Paga Decima Celeste (***)
- 7. Risoluzione Luoghi & Gilde ()
- 8. Ripristino

Fase Azione

- · Gioca una Carta Corte
- · Recluta
- Figure della Gilda 🚡 : 3 🧖 , +1
- Carte Mourner
- ⊕ :5 € , +1
- · Ricolloca Figure della Gilda
 - 1 Influenza (per Figura (Influenza e Fazione della destinazione devono corrispondere)
- Attiva Abilità Carta Mourner(🌚)
- · Passa



