

CruciPeres 2017: il cruciverba più difficile del mondo

La **ventiquattresima edizione del Cruciverba più difficile del mondo**, organizzata in collaborazione con *l'associazione Ottetto di Grosseto*, sarà disponibile dalle **ore 21:00 di venerdì 7 luglio 2017**, sul sito www.parole.tv. Più o meno alla stessa ora, verrà inviato per posta elettronica a tutti i destinatari del presente comunicato (tranne a chi farà esplicita richiesta di non riceverlo); inoltre, verrà pubblicato sul numero di *linus* che uscirà in edicola ai primi di luglio (forse, anche qualche giorno prima del 7 luglio...).

Lo schema proposto contiene **66 definizioni** (*29 orizzontali e 37 verticali*), quasi tutte elaborate in forma ambigua e fuorviante (*attenzione: quasi tutte, non tutte...*), pur se rigorosamente corrette nella sostanza. In assoluto, per riuscire a individuare una definizione funzionale, è necessario sostituire alcuni termini di quella fornita, con degli adeguati sinonimi. Qualche vocabolo da inserire nello schema può essere contenuto, in forma anagrammata, nella relativa definizione. Diverse parole da individuare sono oggettivamente poco conosciute e alcune di queste appartengono a delle lingue straniere, oppure corrispondono a sigle, simboli o abbreviazioni. Non sempre è specificato se, in relazione all'identità di un personaggio (*più o meno famoso*), bisogna riportare l'insieme del suo nome e del suo cognome, o solo il suo cognome (*o solo il suo nome...*). Inoltre, i termini di alcune definizioni a doppio senso possono rimandare, a loro volta, ad altri doppi sensi. Ad esempio, una frase del tipo: **Moltitudine di gente tocca** (*7 lettere*) potrebbe essere interpretata come: «**Massa** (*moltitudine di gente*) **lambisce** (*tocca*)»; in questo caso, la parola da inserire sarebbe: **FRIGIDO**, nome del fiume che bagna (*lambisce*) la città di Massa.

Ad ogni modo, per ridurre al minimo le probabilità di ottenere soluzioni plausibili, non coincidenti con quella ufficiale, per ciascuna casella bianca di questo schema passano sempre una parola orizzontale e una verticale (*in pratica, non è stata inserita alcuna casella bianca isolata*).

Per partecipare alla gara, è necessario **far pervenire la soluzione, entro la mezzanotte del 31 agosto 2017**, a uno dei seguenti recapiti di posta elettronica (*o, per maggiore sicurezza, a tutti e due...*):

– ennio@peres.ws

– peresmes@gmail.com

Per omogeneizzare e snellire le modalità di partecipazione, non sono ammessi invii tramite fax o posta tradizionale.

Ogni concorrente può inviare una sola soluzione. Vincerà chi, per primo, sarà riuscito a risolvere il gioco, commettendo il minor numero di errori (*o, al limite, nessuno*).

Non è previsto alcun premio in palio, oltre all'impagabile soddisfazione di essere riusciti nell'ardua impresa.

La graduatoria dei partecipanti verrà stilata in base al minor numero di penalizzazioni accumulate, secondo il seguente criterio di attribuzione:

- **ogni casella lasciata vuota: 1 penalità;**
- **ogni casella riempita in maniera errata: 2 penalità**

A parità di punteggio, verranno favoriti i concorrenti che avranno inviato le proprie soluzioni prima degli altri. A tale scopo, faranno fede le coordinate temporali di ricezione della soluzione (*e non quelle di spedizione, teoricamente modificabili*).

La soluzione completa del cruciverba, il nome del vincitore e la graduatoria dei partecipanti, verranno resi noti dal mensile *linus* e dal sito www.parole.tv. Su questo stesso sito, in particolare, è possibile consultare le proposizioni (*e le soluzioni...*) di tutte le passate edizioni del gioco.

Se desiderate classificarvi bene, non dovete necessariamente risolvere il gioco... in sole 24 ore; ma, comunque, cercate di sbrigarvi!

Per darvi un'idea dello spirito sadico con cui è composto questo genere di cruciverba (*e per farvi esercitare un po'*), riproponiamo alcune definizioni, tratte dall'edizione dell'anno scorso. Accanto a ciascuna di esse, tra parentesi, è indicato il relativo numero di lettere da inserire. Le soluzioni sono riportate subito dopo la seguente nota.

- a) L'essenza caratteriale di un serpente innocuo (2)
- b) Prezioso anello, recuperato nell'Oceano Indiano (3)
- c) Insolite depressioni (4)
- d) Astuto, ma non più di tanto (5)
- e) Compagine di campioni, che tende a mettersi in luce (6)
- f) Materia ripassata un'altra volta (7)
- g) Criminalità dissimulata (8)
- h) Complesso di contenuti piatti (9)
- i) Regione augusta (11)
- j) Colomba, dalla voce argentina (19).

Nota – È severamente vietato rendere pubbliche, con qualsiasi mezzo, soluzioni anche parziali di questo gioco, prima della mezzanotte del 31 agosto 2017. Ci riserviamo di adottare

provvedimenti legali, nei confronti di chi, contravvenendo a tale raccomandazione, dovesse alterare significativamente il corretto svolgimento della competizione.

Soluzioni

- a) **LI**: costituisce il gruppo dei caratteri centrali (*l'essenza caratteriale*) del termine «aglifo», che denota un serpente incapace di iniettare il siero velenoso (innocuo) .
- b) **RAA**: è il nome di un atollo delle Maldive, strappato al mare (*recuperato nell'Oceano Indiano*), per fornire terreno utile alla popolazione crescente (prezioso anello) .
- c) **LAME**: è un termine desueto per indicare: «conche, avvallamenti» (*insolite depressioni*) .
- d) **VAFRO**: è un sinonimo arcaico (*valevole, ma non più di tanto*) di: «astuto» .
- e) **OTTICA**: è un termine che può essere interpretato anche come complesso di strumentazioni (*compagine di campioni*), impiegato per sfruttare particolari fenomeni luminosi (*che tende a mettersi in luce*) .
- f) **RITINTA**: è un aggettivo che si può riferire a una sostanza (*materia*) verniciata di nuovo (*ripassata un'altra volta*) .
- g) **LA PIOVRA**: è il titolo di una celebre fiction televisiva (*realtà dissimulata*), che affronta l'espansione dei molteplici tentacoli della criminalità organizzata .
- h) **VASELLAME**: è un termine che indica un insieme (*complesso*) di stoviglie (*di contenuti piatti*) .
- i) **CELIMONTIUM** (o «*Caelimontium*»): era una regione appartenente alla Roma di Augusto (*augusta*) .
- j) **ADOLFO PEREZ ESQUIVEL**: è il nome di un pacifista (*colomba*) argentino (*dalla voce argentina*), vincitore del premio Nobel per la Pace nel 1980 .

Giocosi saluti,
Ennio Peres