

Dark Moon: *PERSONAGGI*

CHAYA BESSER
<i>Psicologa – Età 27 Anni</i>
Osnabruck - GERMANIA
Orari lunghi, pericolo di vita costante, minima interazione umana: l'estrazione mineraria interplanetaria richiede un profondo sforzo psicologico a chi la pratica. Un incarico di 6 mesi, o maggiore, necessita della presenza di uno psicologo a bordo ed è per questo che Chaya si trova qui. Un basso livello di chiarezza unita ad una insolita spumeggiante personalità, fanno di Chaya l'antidoto ideale alla disperazione che Titano pare trasmettere.
Abilità Speciale: Quando pesca carte "Task", ne prende 3. Ne rivela 1 e scarta le altre.

DANIEL Batch 7.a #34
<i>Militare – Età 22 Anni</i>
Maryland – U.S.A.
Daniel è un bioumano geneticamente ingegnerizzato, all'interno di un programma di clonazione militare. E' stato allevato in laboratorio, per essere un perfetto soldato. Numerose contestazioni hanno portato il programma a dimezzare metà dei Daniel che sono stati "messi in disarmo". Mentre l'altra metà è stata inviata fuori dalla terra, per occupare incarichi nello spazio profondo. Daniel ha sviluppato una grande resistenza alla fatica e alle glaciali temperature di Titano, questo lo ha reso "l'attrezzatura" ideale per la Noguchi Masaki.
Abilità Speciale: Non si Stanca mai.

ENVER GANON
<i>Meccanico – Età 40 Anni</i>
Alabama – U.S.A.
Dopo aver perduto moglie e figlio in un bizzarro incidente stradale, Enver ha venduto la sua attività e ha firmato un contratto con Noguchi Masaki, richiedendo l'incarico più lungo e la destinazione più remota possibile. Gli è stato assegnato l'incarico su Titano. Enver, spesso, per giorni interi andando a sostituire cablaggi in condutture dimenticate o riparando equipaggiamento minerario obsoleto. Gli altri membri dell'equipaggio lo evitano, un compromesso che Enver trova accettabile.
Abilità Speciale: Dopo che ha tentato di riparare un Avamposto, recupera 1 dado.

JON REED
<i>Operation Manager – Età 37 Anni</i>
Glasgow – SCOZIA
Jon ha fatto una promettente carriera all'interno di Noguchi Masaki, ed è stato considerato successore del Presidente Tanaka, in tutto, tranne che per il cognome. Tuttavia quando il disastro su Europa diventò l'incubo del presidente, qualche testa doveva rotolare. Dopo essere stato biasimato pubblicamente, a Jon furono proposte due opzioni; dare le dimissioni con disonore o accettare l'assegnazione al duro incarico su Titano. Rifiutando di finire così la sua carriera, e sperando di poter riconquistare la sua antica gloria, Jon scelse Titano.
Abilità Speciale: Riceve 1 dado aggiuntivo quando "passa".

LUBA ZHELEZNIK
<i>Ricognitore – Età 36 Anni</i>
Volgograd – RUSSIA
Luba, è affetta dalla sindrome di Urbach-Wiethe, una rarissima forma di danno celebrale che ha distrutto l'amigdala, quella porzione del cervello che sottende alla paura. A causa di questo, Luba, è letteralmente "senza paura". Lei va in esplorazione sulla inospitale superficie di Titano, cercando avidamente depositi minerali, e spesso deve essere fisicamente trattenuta dai suoi compagni quando le condizioni ambientali sono estremamente dure.
Abilità Speciale: Una volta per turno, può rilanciare 1 dado piuttosto che impegnarne uno.

MICHIMIRO TOMOKO
<i>Medico – Età 37 Anni</i>
Kyoto – GIAPPONE
Suo padre voleva che lui studiasse alla prestigiosa università Medica di Tokyo. Michiro, come forma di ribellione, firmò invece un contratto di 15 anni con Noguchi Masaki. Tre giorni dopo essere arrivato al suo primo incarico su Deimos, si accorse di aver commesso un terribile errore. Dopo questo periodo su Titano il suo contratto arriverà finalmente a conclusione. Sta progettando di iscriversi all'università.
Abilità Speciale: Dopo che ha tentato di riparare il Supporto Vitale, recupera 1 dado.

STEVE TOWNSEND
<i>Tecnico degli Scudi – Età 46 Anni</i>
Alaska – U.S.A.
Con 27 anni di attività mineraria interplanetaria al suo attivo, Steve è praticamente stato ovunque. Phobos, Europa, Oberon, perfino un incarico su Nettuno. Dopo tre decenni come tecnico sugli scudi, lavorando in condizioni estreme, Steve è pronto al suo ritiro. Titano sarà il suo ultimo incarico. La pensione e la signora Jane lo attendono sulla Terra.
Abilità Speciale: Dopo che ha tentato di riparare gli Scudi, recupera 1 dado.

Dark Moon: Carte TASK - MALFUNCTION

ACCEPTABLE LOSS (Perdita Accettabile)	ACT OF TRUST (Atto di Fiducia)
DOVETE scegliere un qualsiasi segnalino DANNO che però non faccia concludere il gioco. Dopo averlo pescato, questo Task si potrà considerare concluso con successo.	Chiedete ad un altro giocatore di darvi uno dei suoi dadi.. Se questi accetta, piazzate un segnalino -1 dado sulla sua scheda del giocatore scelto e +1 dado sulla vostra. Se tale richiesta è accettata, il Task è stato portato a termine con successo. In caso di fallimento sarà necessario pescare un segnalino danno (specificato sulla carta).
FAILURE TO LEAD (Fallimento della Leadership)	MANDATORY QUARANTINE (Quarantena Obbligatoria)
Se il comandante passa la sua carica ad un giocatore di vostra scelta (potete scegliere anche voi stessi), questo task si considera concluso con successo, altrimenti pescate un segnalino danno (specificato sulla carta). NOTA: se questa carta viene giocata dal Comandante, egli dovrà scegliere un altro giocatore a cui passare la propria carica.	Scegliete un altro giocatore (è possibile scegliere anche se stessi) e votate per lui. Se questo viene posto in quarantena il task sarà considerato concluso con successo, altrimenti dovrete pescare un segnalino Fatigue.
STRATEGIC COMPROMISE (Compromesso Strategico)	VOLUNTARY BLOOD TESTING (Test del Sangue volontario)
DOVETE rimuovete 1 segnalino danno dal tabellone. Quindi pescatene 2 di vostra scelta che però non facciano concludere il gioco (possono essere anche segnalini di tipo diverso). Dopo aver pescato i segnalini, questo task si potrà considerare concluso con successo.	Scegliete un altro giocatore. Se questi acconsente a farvi vedere (solamente a voi!) la sua carta "Satus" , questo task si riterrà concluso con successo. Altrimenti pescate un segnalino danno (come specificato sulla carta).