

Turno:

- Evento
 - Aggiornare segnalino turno, rifornire Manoscritti mancanti
 - Piazzare sul tabellone la Tessera Evento del nuovo turno
 - Ridistribuire cubetti in avanzo sugli spazi liberi dei turni (ordine: Politici, Nobili, Badesse, Amanuensi)
- **Elemosina** (fino all'11° turno) - dal Mercante più ricco
 - Frate : **5** Ducati
 - Cardinale: **10** Ducati
- Ordine di Gioco
 - Inverso della scala di Conoscenza
 - Eccezione. *Tabella di Riposo*: il primo, è il primo dell'ordine di Gioco
- Azioni (5 per giocatore)
 - **Movimento**:
 - 1 passo = 1 azione
 - N passi = N azioni + 10 Ducati
 - imbarco+sbarco = 3 azioni + 10 Ducati
 - interazione con la mappa:
 - prima o dopo il movimento, non durante
 - Conoscenza acquisibile da tutti, Ducati solo dai Mercanti
 - Ogni giocatore interagisce con una specifica Città una sola volta per partita e poi la marca come "consumata" da lui (ancora "consumabile" dagli altri)
 - Città con Evento: interagendo il giocatore "consuma" l'evento
 - **Convento**: conversione Mercante → Frate
 - Scelta Tessera-Frate
 - Paga metà dei ducati
 - **Cattedrale**: conversione Frate → Cardinale
 - Scelta Tessera-Cardinale
 - Paga 40 Ducati+un Nobile o un Politico
 - **Abbazia**:
 - Badesse gratis
 - Converte Amanuensi:
 - 1 Amanuense : 1 PV,
 - 1 Amanuense : 3 Conoscenza
 - **Manoscritti** (al max uno per turno per giocatore):
 - Conoscenza ≥ livello del Manoscritto
 - Colore posizione in Mappa = Colore Manoscritto
 - Pagare livello del Manoscritto con azioni
 - *Manoscritto Lingua Volgare*: 8 in Conoscenza+4 azioni, dà 8 PV (no colore)
 - Prendere cubetti

	Politico rosso	Nobile nero	Badessa giallo	Amanuense verde
Stupor Mundi e Elezione	3	2	1	-
Costo 1	1 azione+30 Ducati	1 azione	1 azione+15 Ducati	1 azione
Costo 2	4 azioni+60 Ducati	4 azioni	4 azioni+30 Ducati	4 azioni
Note		se presi&scartati, 20 Ducati l'uno	Cantico e Bologna	Abbazia

	Beneficio	
Studiare il Salterio	3 in Conoscenza (4 per il giocatore con meno Conoscenza)	Al max una volta per turno per giocatore – Costo un'azione
Piccoli Affari	10 Ducati	

	Costo/Passo	Beneficio
Riposo	1 azione	Il primo, è il primo dell'ordine di Gioco

Oriente (solo Mercante)	1 azione		Bonus di +10 Ducati sul valore economico delle città che si "consuma"
Biblioteca Pontificia	1 azione (dal 12° turno)		Una volta per partita, pesca "numero" tessere raggiunto e se ne tiene una
Università di Bologna	1 azione	ultimo passo:	All'accesso a Bologna si ha:
	primi 7 turni	20 Ducati+2 Badesse	15 in Conoscenza
	turno 8+	10 Ducati+1 Badessa	10 in Conoscenza

	Costo/Passo	Posizione in Mappa	Beneficio
Indovinello Veronese	1 azione	Zona blu (Nord Italia)	4/5/6 PV al primo (spazio raggiunto)
Cantico delle Creature	1 azione + 1 badessa	città francescana attiva, o qualsiasi città francescana (turni 14, 15, 16)	9 PV al primo, 4 PV al secondo

Al 10° turno Stupor Mundi a Brindisi: chi è a Brindisi a fine turno può indire l'asta.

- Chi accetta si sposta a Brindisi e partecipa
- +2 a chi la indice
- Chi vince ha +10 in Conoscenza

La **seconda Tessera Evento Papale Rossa** estratta decreta l'ultimo turno (13°-16° turno): si riposizionano i giocatori su Roma e si gioca normalmente l'ultimo turno

Elezione	# Voti	PV	
Mercante → Banchiere	7	6	Note sul Papa: <ul style="list-style-type: none"> • Uno solo: Conoscenza redime tra i candidati • I PV delle tessere-personaggio NON si sommano a quelli del papa
Frate → Monaco Benedettino	10	11	
Cardinale → Camerlengo	11	14	
Cardinale → Papa	17	22	

Altri PV

- 3 PV a chi ha più cubetti residui
- 1 PV per amanuense convertito in PV
- PV delle Tessere Biblioteca Pontificia
- giocatore più ricco:
 - 7 PV, se Mercante,
 - 3 PV, se Frate o Cardinale
- 4, 5 o 6 PV al primo sull' Indovinello Veronese
- Cantico delle Creature: 9 PV al primo, 4 PV al secondo
- Manoscritti (Manoscritto Lingua Volgare dà 8 PV)
- 5 PV a chi ha manoscritti dei 5 colori
- PV dovuti a Tessere Frate o Cardinale

Fрати		Cardinali	
Mario	+12 in Conoscenza	Lanzuisi	+6 PV
Michael	+7 in Conoscenza 1 Badessa virtuale	Balestrieri	+4 in Conoscenza 1 Politico virtuale
Stefano	+7 in Conoscenza 1 Nobile virtuale	Muret	Costa 70 Ducati 6 azioni
Gigi	10 Ducati di Elemosina -4 PV	Shlasinger	-6 Conoscenza a un avversario +4 PV
Ralph	+7 in Conoscenza Non paga mai Ducati per Movimento +4 PV	Zazza	+40 Ducati +1 Tessera Biblioteca Pontificia