

All'inizio del loro turno ogni giocatore può attuare '**Assumere controllo di un business**' su un business a propria scelta.

Ogni giocatore che controlla uno o più business nel distretto ove la macchina è posizionata, riceve 1 **Amico della famiglia** (non a business).

Il giocatore iniziale lancia un dado. I membri della famiglia nei business corrispondenti al numero vanno in carcere.

Ogni giocatore deve scegliere: pagare \$ 2,000 per membro della famiglia da far rilasciare dalla prigione, o mandarli nell'Hudson.

I membri della famiglia che controllano le sale da gioco sono arrestati e mandati in carcere.

Ogni giocatore che paga \$ 2,000 alla banca avanza uno spazio sulla linea **Amico della famiglia**.

Il membro della famiglia nel business con fuori l'auto va nell'Hudson. In questo caso non ha protezione.

Ogni giocatore può riprendere indietro un membro della famiglia da un business che controlla ricevendo \$ 4,000 dalla banca.

Ogni giocatore deve restituire uno dei segnalini debito al giocatore alla propria sinistra.

Ogni giocatore riceve \$ 2,000 per ogni dado posizionato sulle caselle 'Stampa' nel round.