

**STABILITÀ**

 + 

AUMENTA LA QUOTA DADI DI 1.



**VOGLIA DI VIAGGIARE**  
1X

 + 

UNA VOLTA PER ROUND, OTTieni 1 ICONA PIONIERE.

**TIROCINIO MARZIALE**

 → 

LE ICONE PIONIERE POSSONO ESSERE USATE COME ICONE SACCHEGGIARE.



**ALLEANZA NATIVA**

  : + 

QUANDO TI UNISCI ALL'ESPLORAZIONE DEGLI ALTRI GIOCATORI, LE TUE TENDE PROVengono DALLA RISERVA GENERALE.



**PERLUSTRATORI**

 : + 

QUANDO ESPLORI, PESCA UNA TESSERA EXTRA.



**PALIZZATA**



QUANDO VIENI ATTACCATO, IGNORA 1 ICONA SACCHEGGIARE.



**GRANDI CARRI**

 → 

LE ICONE PIONIERE POSSONO ESSERE USATE COME ICONE COLONIZZARE.



**MAPPATURA**

 : 

QUANDO ESPLORI, PRENDI 1 PV DALLA SCORTA.



**MOBILITÀ**

 → 

QUANDO COLONIZZI, PUOI ANCHE USARE LE ICONE COLONIZZARE PER SPOSTARE FINO A 2 TUE TENDE (PER ICONA SPESA), OGNUNA SU UNA TESSERA ADIACENTE.





### INDAGINE SCIENTIFICA



LE ICONE RICERCARE POSSONO ESSERE USATE COME ICONE COLONIZZARE **OPPURE** COME ICONE SACCHEGGIARE.



### GHISA

1x



UNA VOLTA PER ROUND, SPENDI 1 SEGNALINO RISORSA FERRO PER OTTENERE 3 ICONE COLONIZZARE.



### MURA CITTADINE



QUANDO VIENI ATTACCATO, IGNORA 2 ICONE SACCHEGGIARE.



### QUARTIERMASTRI

1x



UNA VOLTA PER ROUND, SPENDI 1 SEGNALINO RISORSA CIBO PER OTTENERE 2 ICONE SACCHEGGIARE.



### TRUPPE ADDESTRATE

1x



UNA VOLTA PER ROUND, OTTINI 1 ICONA SACCHEGGIARE.



### STRUMENTI MIGLIORI



QUANDO ESPLORI, COLLOCA UNA TENDA IN PIÙ DALLA RISERVA GENERALE SULLA NUOVA TESSERA PIAZZATA.



### NOMADI

1x



UNA VOLTA PER ROUND, OTTINI 2 ICONE COLONIZZARE.



### NUOVI SENTIERI



I GIOCATORI SENZA QUESTA TECNOLOGIA NON POSSONO UNIRSI A TE QUANDO ESPLORI.



### ADATTABILITÀ

1x



UNA VOLTA PER FASE DI LANCIO DADI, PUOI RILANCIARE UN DADO.





## MAGGIOR STABILITÀ



AUMENTA LA QUOTA DADI DI 1.



## SCIENZE FORESTALI



LE ICONE COLONIZZARE POSSONO ESSERE USATE COME ICONE RECLUTARE.



## INGAGGI FREQUENTI



UNA VOLTA PER FASE DI LANCIO DADI, QUANDO STAI ESTRAENDO I DADI E PRIMA DI LANCIARLI, PUOI SCEGLIERE L'ULTIMO DADO DA ESTRARRE INVECE DI PESCARLO CASUALMENTE DAL SACCHETTO.



## INGEGNOSITÀ



DURANTE LA FASE DELLE AZIONI, PUOI SPENDERE 3 ICONE PIONIERE COME FOSSERO 2 ALTRE ICONE QUALSIASI, UGUALI TRA LORO (ORO ESCLUSO).



## ESPLORATORI VERSATILI



LE ICONE ESPLORARE POSSONO ESSERE USATE COME ICONE PIONIERE.



## TERRE ESPROPRIATE



LE ICONE ESPLORARE POSSONO ESSERE USATE COME ICONE COLONIZZARE.



## CORSA ALL'ORO



LE ICONE ORO POSSONO ESSERE USATE COME SE FOSSERO ICONE DI UN QUALUNQUE ALTRO TIPO.



## GOVERNO STABILE



AUMENTA LA QUOTA DADI DI 2.



## PREPONDERANZA



UNA VOLTA PER FASE DI LANCIO DADI, PUOI SPENDERE UN SEGNALINO RISORSA PER MODIFICARE LA FACCIA DI AL MASSIMO 2 DADI.





### RICERCA MIGLIORATA



:

QUANDO RICERCHI, IGNOTA I REQUISITI DI TERRENO.



### MISSIONARI



→



LE ICONE PIONIERE POSSONO ESSERE USATE COME ICONE RICERCARE.



### BALZO IN AVANTI

1x



:



→



DOPO AVER RICERCATO UNA TECNOLOGIA (INCLUSA QUESTA), SPENDI 1 SEGNALINO RISORSA PER FARE UN'AZIONE EXTRA.



### APRIPISTA



→



LE ICONE ESPLORARE POSSONO ESSERE USATE COME ICONE RICERCARE.



### INGEGNERIA BASE

1x



→



UNA VOLTA PER ROUND, SPENDI 1 SEGNALINO RISORSA LEGNO PER OTTENERE 2 ICONE RICERCARE.



### ISTRUZIONE GENERALE

1x

+



UNA VOLTA PER ROUND, OTTIENI 1 ICONA RICERCARE.



### CRONACHE



SOLO IN 4 GIOCATORI:  
AL TERMINE DEL GIOCO, OTTIENI PV IN BASE AL NUMERO DEI GIOCATORI CHE HANNO QUESTA TECNOLOGIA:  
1/2/3/4 GIOCATORI → 9/7/5/3 PUNTI RISPETTIVAMENTE.



### LAVORATORI IMMIGRATI



→



QUANDO ATTIVI UNA FABBRICA, PUOI SPOSTARE UNA TENDA DALLA TUA RISERVA PERSONALE A QUELLA GENERALE (ANZICHÈ DALLA TESSERA FABBRICA).



### RIVOLUZIONE INDUSTRIALE



×



ALLA FINE DEL GIOCO, OTTIENI 2 PV PER OGNI TESSERA FABBRICA CHE CONTROLLI.





### BOOM DI PRODUZIONE



OGNI VOLTA CHE ATTIVI UNA FABBRICA, PRENDI 1 PV DALLA SCORTA.



### SINDACATI



SE ALMENO 1 GIOCATORE HA SINDACATI: I GIOCATORI SENZA SINDACATI POSSONO USARE SOLO LE FABBRICHE DI TESSERE CHE CONTROLLANO



### FORZA LAVORO MOBILE



PUOI ATTIVARE UNA FABBRICA CON UNA TENDA SU UNA TESSERA ADIACENTE (PRESENZA SULLA TESSERA FABBRICA NON RICHIESTA).



### LINEE DI PRODUZIONE



QUANDO ATTIVI UNA FABBRICA CHE PRODUCE RISORSE, PRENDI UNA RISORSA AGGIUNTIVA DELLO STESSO TIPO.



### TURNI DI LAVORO



QUANDO ATTIVI UNA FABBRICA, PUOI SCEGLIERE DI RIMUOVERE 2 TENDE PER USARE LA SUA ABILITÀ 2 VOLTE.



### COSTRUTTORE



ALLA FINE DEL GIOCO, OTTieni 2 PV PER OGNI CASA CHE HAI COSTRUITO.



### COMMERCIO ESTERO



QUANDO COMMERCII, PUOI SPENDERE 1 ICONA COMMERCIARE E 4 RISORSE QUALSIASI PER OTTENERE 10 PV.



### DESTINO MANIFESTO

1X



UNA VOLTA PER ROUND, OTTieni 2 ICONE PIONIERE.



### CARTOGRAFO



ALLA FINE DEL GIOCO, OTTieni 6 PV PER OGNI REGIONE COSTITUITA DA 7 TESSERE IN CUI SEI PRESENTE OVUNQUE TRANNE CHE SULLA TESSERA CENTRALE.



<b>COSTITUZIONE</b>	<b>PROSPERITÀ</b>	<b>UNIVERSITÀ</b>
<p>ALLA FINE DEL GIOCO, FAI UN ROUND EXTRA.</p>	<p>ALLA FINE DEL GIOCO, OTTieni 1 PV (AGGIUNTIVO) PER OGNI DADO CHE POSSIEDI.</p>	<p>ALLA FINE DEL GIOCO, OTTieni 2 PV PER OGNI TECNOLOGIA CHE POSSIEDI (INCLUSA QUESTA).</p>

<b>VANTAGGIO</b>	<b>SFORZO EROICO</b>	<b>EFFICIENZA MIGLIORATA</b>
<p>FAI ESPLODERE DURANTE LA FASE DI LANCIO DADI PER SCEGLIERE LA FACCIA DI 3 DEI TUOI DADI.</p>	<p>FAI ESPLODERE PER OTTENERE 2 ICONE QUALSISI.</p>	<p>FAI ESPLODERE PER RIMUOVERE DAL GIOCO FINO A 3 DADI DELLA TUA AREA DADI SPESI, OTTENENDO 3 PV PER OGNUNO.</p>

<b>MERCENARI</b>	<b>MAGNATE DELLE RISORSE</b>	<b>SPECIALISTA</b>
<p>FAI ESPLODERE PER OTTENERE 1 ICONA SACCHEGGIARE PER QUESTO TURNO. LE TENDE CHE PIAZZI DURANTE I SACCHEGGI SONO PRESE DALLA RISERVA GENERALE (NON HAI BISOGNO DI AVERNE IN QUELLA PERSONALE).</p>	<p>FAI ESPLODERE PER OTTENERE 1 PV PER OGNUNO DEI TUOI DADI ATTIVI CHE MOSTRA UN'ICONA RISORSA.</p>	<p>FAI ESPLODERE DOPO AVER ESEGUITO UN'AZIONE PER RIPETERLA CON LO STESSO NUMERO DI ICONE.</p>



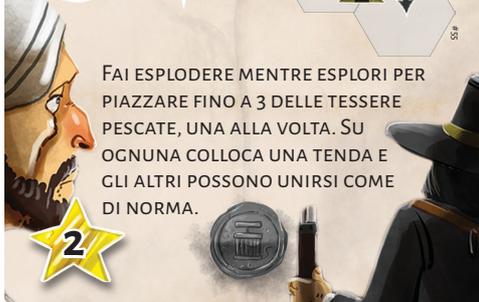
## ONDATA DI ESPANSIONE

FAI ESPLODERE MENTRE ESPLORI PER PIAZZARE FINO A 3 DELLE TESSERE PESCATE, UNA ALLA VOLTA. SU OGNUNA COLLOCA UNA TENDA E GLI ALTRI POSSONO UNIRSI COME DI NORMA.









## ROTTE MERCANTILI

QUANDO COMMERCII, OTTieni 1 TENDA DALLA RISERVA GENERALE.









## TORRI DI DADI

PRIMA DELLA FASE DI LANCIO DADI, RIMETTI NEL TUO SACCHETTO FINO A 3 DADI CHE SI TROVANO NELL'AREA DADI SPESI.







## FELICITÀ CONIUGALE

A FINE GIOCO, OTTieni 1 PV PER OGNI COPPIA DI TENDE SULLA STESSA TESSERA.





