



DISTUGGE DIRETTAMENTE LA POPOLAZIONE, DOPO LA BATTAGLIA



NEUTRALIZZA LA BOMBA A NEUTRONI



PUOI COSTRUIRE LA BASE (4X)



PUOI COSTRUIRE GLI ORBITALI (pop)



PUOI COSTRUIRE I MONOLITI (vp)



UNA AZIONE DI COSTRUIRE IN PIU'



UN DISCHETTO IN PIU'



DUE DISCHETTI IN PIU'



CANNONE CON DADO ROSA (danni e autodanni)



CANNONE 2 DANNI



CANNONE 3 DANNI



CANNONE 4 DANNI



PERMETTE DI DIVIDERE I COLPI SU PIU' OBIETTIVI



MISSILE 1 DANNO



MISSILE 2 DANNI



MISSILE 3 DANNI



PUOI FARE UN UPGRADE IN PIU'



GUADAGNI L'ABILITA' EVOLUZIONE. INIZI CON 3 MUTAGEN, +1 OGNI ROUND.



5 RISORSE A SCELTA PER OGNI ARTEFATTO CONTROLLATO QUANDO FAI QUESTA RICERCA



PUOI METTERE POPOLAZIONE NEGLI SPAZI AVANZATI ROSA



PUOI METTERE POPOLAZIONE NEGLI SPAZI AVANZATI ARANCIONI



PUOI METTERE POPOLAZIONE NEGLI SPAZI AVANZATI MARRONI



PUOI METTERE POPOLAZIONE IN TUTTI GLI SPAZI AVANZATI



INFLIGGE 1 DANNO A TUTTE LE NAVI INCLUSE NELL'ESAGONO



ENERGIA 6



ENERGIA 9



ENERGIA 12



SCUDO 1



SCUDO 2



SCUDO 2 SOLO PER I MISSILI



SCUDO 1 MISTO CON 4 ENERGIA



PUOI USARE I CANNONI PER CONTRATTACCARE I MISSILI IN ARRIVO (attacco i dadi missile)



SCAFO ASSORBE 2 DANNI



SCAFO ASSORBE 3 DANNI



SCAFO ASSORBE 1 DANNO MISTO A COMPUTER ATTACCO +1



COMPUTER ATTACCO +2



COMPUTER ATTACCO +3



RIPARA UN DANNO AD UNA NAVE AMICA DURANTE LA FASE CANNONI



CI VOGLIONO 2 NAVI PER BLOCCARE OGNIUNA PROPRIA



I NEMICI NON POSSONO SFUGGIRE DALLE TUE NAVI



MOTORE 2 ESAGONI



MOTORE 3 ESAGONI



MOTORE 3 ESAGONI CON INIZIATIVA NEGATIVA



LE NAVI MEDIE E GRANDI POSSONO TRASPORTARE 2 NAVI PICCOLE



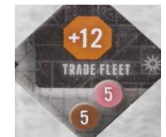
PUOI PASSARE ANCHE con HALF WORMHOLE, DA ENTRAMBI I LATI



PAGHI 10 RISORSE E OTTieni 12 (PYXIS 5)



PAGHI 10 RISORSE E OTTieni 12 (PYXIS 5)



PAGHI 10 RISORSE E OTTieni 12 (PYXIS 5)



PESCA UNA TESSERA DISCOVERY



1 VP PER OGNI ARTEFATTO CONTROLLATO A FINE



UNO SPAZIO IN PIU' MISTO PER DISCOVERY O AMBASCIATORI



PESCA 4 EVOLUZIONI CHE COSTANO 5 O MENO E SCEGLI UNA SOLA CHE ATTIVI SUBITO



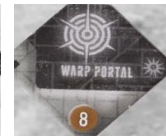
1 VP; 1 VP PER OGNI AMBASCIATORE



UNA SPAZIO RICERCA IN PIU', CON SCONTO 6. SE USATO 1 VP FINE PARTITA



PIAZZA TOKEN IN ESAGONO CHE CONTROLLI. 1 POP. VALE 5 VP SE CONTROLLI



PIAZZA TOKEN IN ESAGONO CHE CONTROLLI.



NON OCCUPA UNO SPAZIO DELLA NAVE



NON OCCUPA UNO SPAZIO DELLA NAVE



RIPARA 1 DANNO OGNI FASE CANNONE



OGNI ATTIVAZIONE NAVE PUOI SALTARE SENZA CONSIDERARE I BUCHI NERI



6 RISORSE GRATIS DA SPENDERE SUBITO PER COSTRUIRE NAVI



DISTORSIONE: CREA UN ORBITALE E PAGALO ENTRO 3 TURNI PER 2 VP



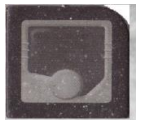
DISTORSIONE: MANDA 2 NAVI 2 TURNI NEL FUTURO PER 3VP. POSI-ZIONALE ADIACENTE



SE LA USI, ASSEGNA UN DANNO A TUTTE LE NAVI IN BATTAGLIA ESAGONO CONTRO TE (SCARTALA)



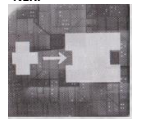
PESCA 3 EVOLUZIONI CHE COSTANO 4 O MENO E SCEGLI UNA SOLA CHE ATTIVI SUBITO



ACQUISISCI SUBITO LA TECNOLOGIA A COSTO PIU' BASSO DISPONIBILE



PIAZZA DOVE VUOI, PER CONNETTERE DUE ESAGONI E +1 VP OGNUNO



IN AZIONE COSTRUISCI, PUOI SUBITO TRASFORMARE PICCOLA IN GRANDE



ORBITALE IN ESAGONO DOVE TROVATO



MONOLITO IN ESAGONO DOVE TROVATO



DEEP WARP IN ESAGONO DOVE TROVATO



INCROCIATORE GRATIS IN ESAGONO DOVE TROVATO