

## **Errata**

### **Regolamento espansioni, pag. 10.**

*Al termine della spiegazione della tessera Prigione, aggiungere il seguente paragrafo:*

Ogni volta che un giocatore sceglie la carta del Re, può decidere di concedere la grazia ai cavalieri in prigione. Sceglie quindi una regione e vi sposta sopra tutti i cavalieri dalla prigione. Se non concede la grazia, i cavalieri restano in prigione.

*Chiarimento: la regione non può naturalmente essere la regione del Re. Inoltre i prigionieri liberati non possono essere spostati nel Castello (perché non è una "regione").*