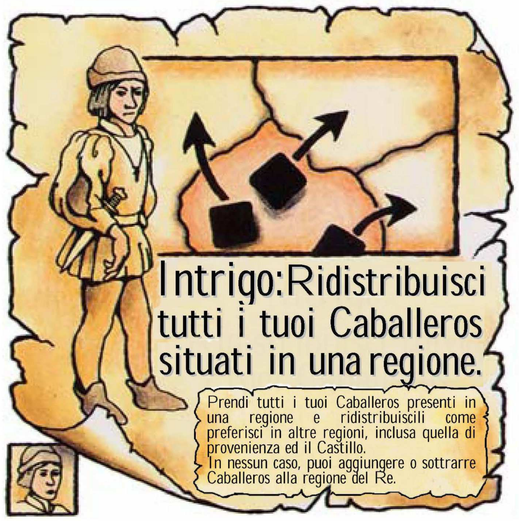

Intrigo: Ridistribuisci tutti i tuoi Caballeros situati in una regione.
Prendi tutti i tuoi Caballeros presenti in una regione e ridistribuiscili come preferisci in altre regioni, inclusa quella di provenienza ed il Castillo.
In nessun caso, puoi aggiungere o sottrarre Caballeros alla regione del Re.

Intrigo: Porta 2 Caballeros dalla tua corte alle regioni che desideri.
Trasferisci 2 Caballeros dalla tua corte al Castillo e/o a qualunque altra regione che non sia quella del Re.

Intrigo: Porta 2 Caballeros dalla tua corte alle regioni che desideri o ridistribuisci tutti i tuoi Caballeros situati in una regione.
Sposta 2 Caballeros dalla tua corte a qualunque regione e/o al Castillo, oppure prendi tutti i tuoi Caballeros da una regione e ridistribuiscili in altre regioni, inclusa quella di provenienza e il Castillo. In nessun caso, puoi aggiungere o sottrarre Caballeros alla regione del Re.

Intrigo: Sposta fino a 5 Caballeros da una regione alle altre.
Prendi da una regione fino a 5 Caballeros, tuoi e/o avversari, e ridistribuiscili, come preferisci, nelle altre regioni e/o nel Castillo. In nessun caso, puoi aggiungere o sottrarre Caballeros alla regione del Re.

Intrigo: Sposta fino a 5 Caballeros da una regione alle altre.
Prendi da una regione fino a 5 Caballeros, tuoi e/o avversari, e ridistribuiscili, come preferisci, nelle altre regioni e/o nel Castillo. In nessun caso, puoi aggiungere o sottrarre Caballeros alla regione del Re.

Intrigo: Sposta fino a 3 Caballeros avversari sul tabellone.
Sposta fino a 3 Caballeros avversari, portandoli dalle regioni in cui si trovano a qualunque altra regione e/o al Castillo.
In nessun caso, puoi aggiungere o sottrarre Caballeros alla regione del Re.

Intrigo: Sposta fino a 3 Caballeros sul tabellone.
Sposta fino a 3 Caballeros, tuoi e/o avversari, dalle regioni in cui si trovano a qualunque altra regione e/o al Castillo.
In nessun caso, puoi aggiungere o sottrarre Caballeros alla regione del Re.

Intrigo: Sposta 2 Caballeros tuoi e 2 avversari sul tabellone.
Sposta 2 Caballeros tuoi e 2 avversari, portandoli dalle regioni in cui si trovano a qualunque altra regione e/o al Castillo.
In nessun caso, puoi aggiungere o sottrarre Caballeros alla regione del Re.

Intrigo:Sposta 2 Caballeros tuoi e 2 avversari sul tabellone.
Sposta 2 Caballeros tuoi e 2 avversari, portandoli dalle regioni in cui si trovano a qualunque altra regione e/o al Castillo. In nessun caso, puoi aggiungere o sottrarre Caballeros alla regione del Re.

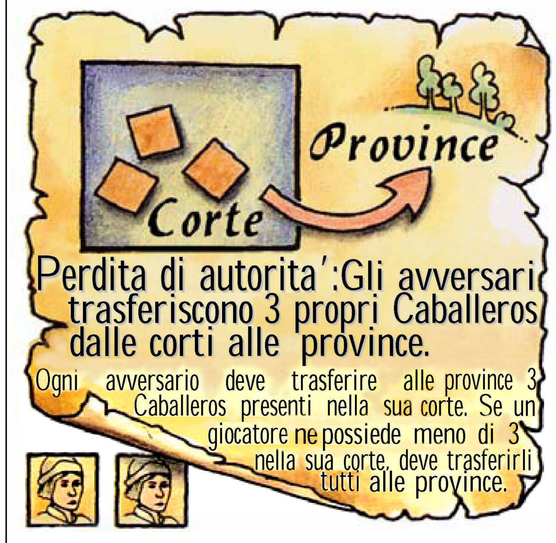
Intrigo:Sposta fino 4 tuoi Caballeros sul tabellone.
Sposta fino a 4 tuoi Caballeros, portandoli dalle regioni in cui si trovano a qualunque altra regione e/o al Castillo. In nessun caso, puoi aggiungere o sottrarre Caballeros alla regione del Re.

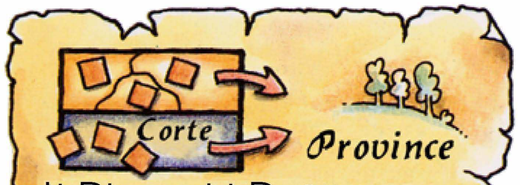
Intrigo:Sposta fino a 4 Caballeros sul tabellone.
Sposta fino a 4 Caballeros, tuoi e/o avversari, portandoli dalle regioni in cui si trovano a qualunque altra regione e/o al Castillo. In nessun caso, puoi aggiungere o sottrarre Caballeros alla regione del Re.

Veto
Previeni o interrompi l'azione speciale di una sola carta, in questo o nel prossimo round.
Impedisci l'attuazione totale o parziale di una qualunque altra azione speciale (anche dell'altro Veto), in qualsiasi momento di questo o del prossimo round. Nell'istante in cui poni il veto annulli la parte dell'azione speciale ancora da eseguire. Devi scartare la carta dopo l'uso, o alla fine del successivo round.

Veto
Previeni o interrompi l'azione speciale di una sola carta, in questo o nel prossimo round.
Impedisci l'attuazione totale o parziale di una qualunque altra azione speciale (anche dell'altro Veto), in qualsiasi momento di questo o del prossimo round. Nell'istante in cui poni il veto annulli la parte dell'azione speciale ancora da eseguire. Devi scartare la carta dopo l'uso, o alla fine del successivo round.

Corte
Province
Perdita di autorita':Gli avversari trasferisconotutti i loro Caballeros dalle corti alle province.
Ogni avversario deve trasferire alle province tutti i Caballeros presenti nella sua corte. Un giocatore privo di Caballeros nella propria corte, non subisce l'effetto di questa carta.


Corte
Province
Perdita di autorita':Gli avversari trasferiscono 3 propri Caballeros dalle corti alle province.
Ogni avversario deve trasferire alle province 3 Caballeros presenti nella sua corte. Se un giocatore ne possiede meno di 3 nella sua corte, deve trasferirli tutti alle province.



Il Ritorno del Re:Gli avversari riportano 3 loro Caballeros nelle province prelevandoli dalle regioni e/o dalla loro corte.

Gli avversari riportano, in senso orario, a partire dal giocatore alla tua sinistra, 3 loro Caballeros alle province, prelevandoli, a loro scelta, dalle regioni (esclusa quella del Re ed il Castillo) e/o dalla loro corte.

Manda 1 Caballero di ogni altro giocatore nelle province, prendendolo dal tabellone.

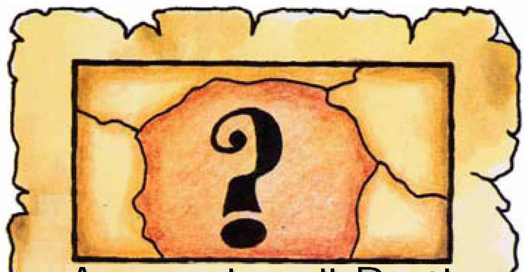
Prendi un Caballero di ogni avversario, di volta in volta, da una regione a tua scelta (esclusa quella del Re ed il Castillo), mandalo alle province.

Gli avversari riportano alle province 2 loro Caballeros provenienti da una regione decisa in segreto.

Ogni avversario sceglie sul disco una regione, escludendo sia quella del Re sia quelle in cui ha meno di 2 Caballeros, dalla quale prendere 2 Caballeros per trasferirli alle province. Solo chi non ha in nessuna regione almeno 2 Caballeros, puo'sceglierne una con almeno uno.

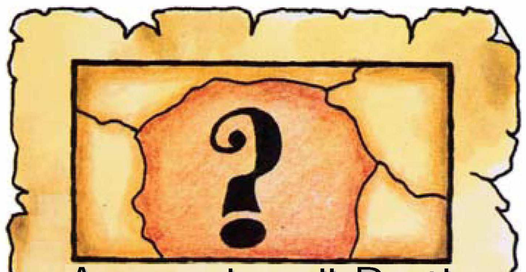
Gli avversari riportano alle province tutti i loro Caballeros provenienti da una regione decisa in segreto.

Ogni avversario sceglie sul disco una regione, escludendo sia quella del Re sia quelle in cui non possiede Caballeros, da cui prendere tutti i propri Caballeros per trasferirli alle province.



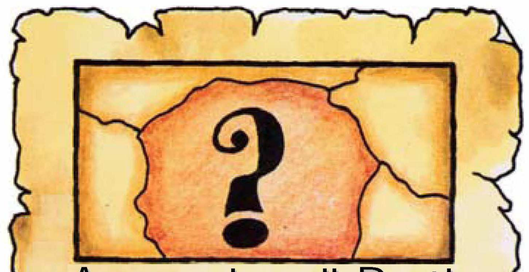
Assegnazione di Punti: Scegli una regione da valutare.

Assegna i punti in una sola regione, includendo, fra le scelte possibili, il Castillo e la regione del Re.



Assegnazione di Punti: Scegli una regione da valutare.

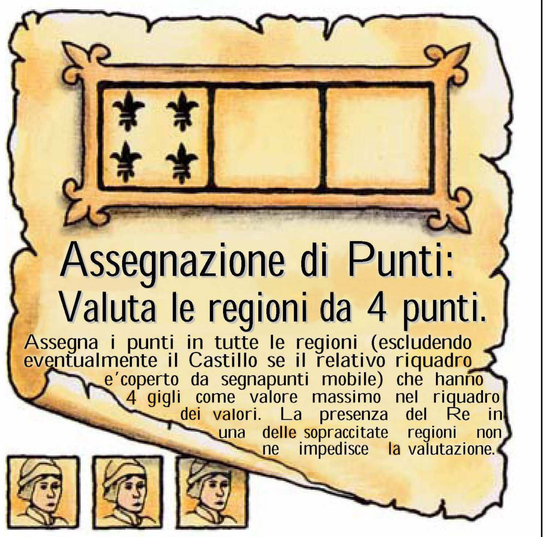
Assegna i punti in una sola regione, includendo, fra le scelte possibili, il Castillo e la regione del Re.



Assegnazione di Punti: Scegli una regione da valutare.

Assegna i punti in una sola regione, includendo, fra le scelte possibili, il Castillo e la regione del Re.

Assegnazione di Punti:
Valuta le regioni da 4 punti.
Assegna i punti in tutte le regioni (escludendo eventualmente il Castillo se il relativo riquadro e'coperto da segnapunti mobile) che hanno 4 gigli come valore massimo nel riquadro dei valori. La presenza del Re in una delle sopraccitate regioni non ne impedisce la valutazione.


Assegnazione di Punti:
Valuta le regioni da 4 punti.
Assegna i punti in tutte le regioni (escludendo eventualmente il Castillo se il relativo riquadro e'coperto da segnapunti mobile) che hanno 4 gigli come valore massimo nel riquadro dei valori. La presenza del Re in una delle sopraccitate regioni non ne impedisce la valutazione.

Assegnazione di Punti:
Valuta le regioni da 5 punti.
Assegna i punti in tutte le regioni (tranne nel Castillo) che hanno 5 gigli come valore massimo nel riquadro dei valori. La presenza del Re in una delle sopraccitate regioni non ne impedisce la valutazione.

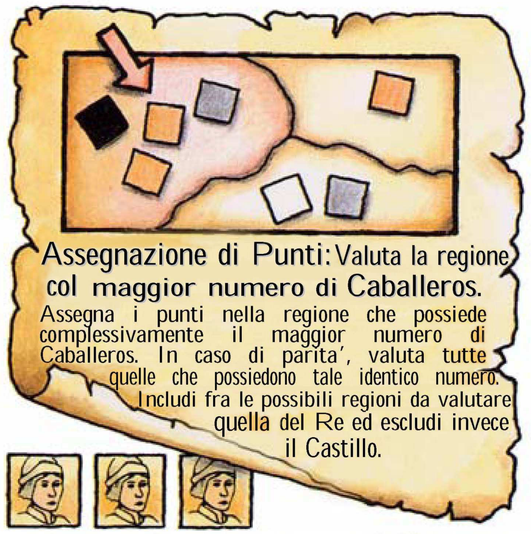
Assegnazione di Punti:
Valuta le regioni da 5 punti.
Assegna i punti in tutte le regioni (tranne nel Castillo) che hanno 5 gigli come valore massimo nel riquadro dei valori. La presenza del Re in una delle sopraccitate regioni non ne impedisce la valutazione.

Assegnazione di Punti:
Valuta le regioni da 6 e 7 punti.
Assegna i punti in tutte le regioni che hanno 6 o 7 gigli come valore massimo nel riquadro dei valori. La presenza del Re in una delle sopraccitate regioni non ne impedisce la valutazione.

Assegnazione di Punti:
Valuta il Castillo.
Assegna i punti del Castillo in base ai Caballeros in esso presenti. Questi ultimi, al termine della valutazione, non devono essere inviati nelle regioni, ma rigettati nel Castillo.

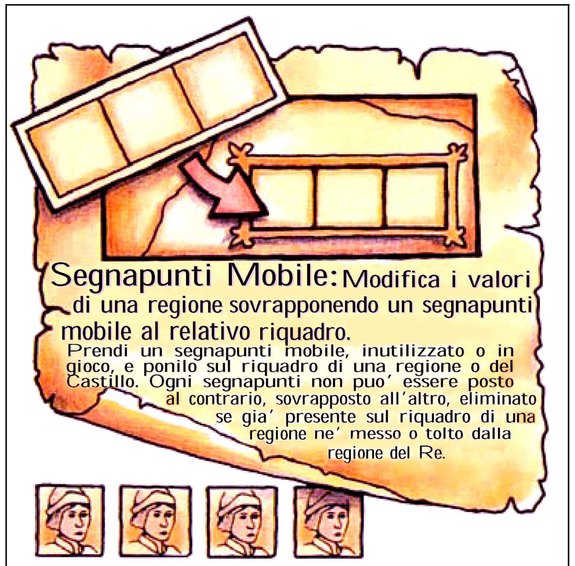
Assegnazione di Punti:
Valuta il Castillo.
Assegna i punti del Castillo in base ai Caballeros in esso presenti. Questi ultimi, al termine della valutazione, non devono essere inviati nelle regioni, ma rigettati nel Castillo.

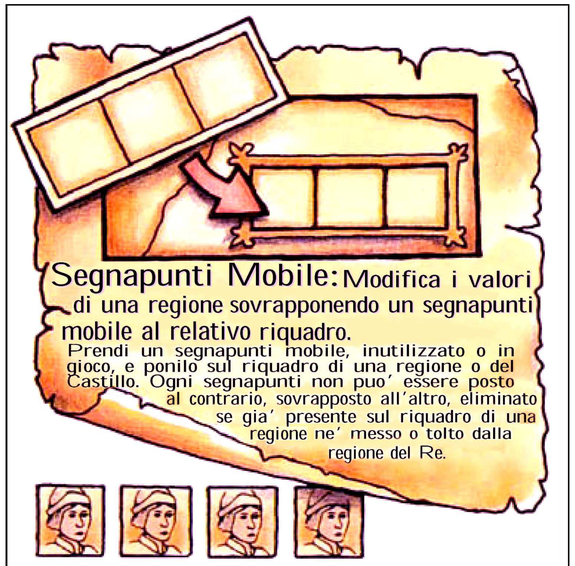
Assegnazione di Punti:
In ogni regione, riceve i punti solo chi detiene la maggioranza.
In ogni regione (anche in quella del Re, ma non nel Castillo) assegna i punti solo a chi ha il maggior numero di Caballeros. Non valutare le regioni a pari merito

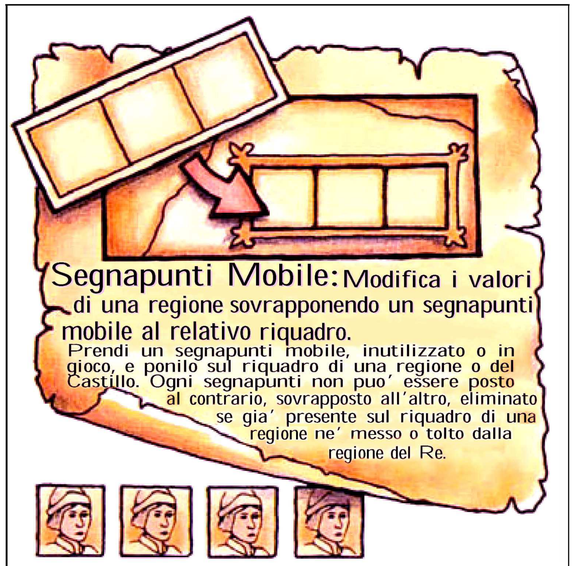

Assegnazione di Punti: Valuta la regione col maggior numero di Caballeros.
Assegna i punti nella regione che possiede complessivamente il maggior numero di Caballeros. In caso di parita', valuta tutte quelle che possiedono tale identico numero. Includi fra le possibili regioni da valutare quella del Re ed escludi invece il Castillo.

Assegnazione di Punti: Valuta la regione col minor numero di Caballeros.
Assegna i punti nella regione che possiede complessivamente il minor numero di Caballeros. In caso di parita', valuta tutte quelle che possiedono tale identico numero. Includi fra le possibili regioni da valutare quella del Re ed escludi il Castillo e le regioni prive di Caballeros.

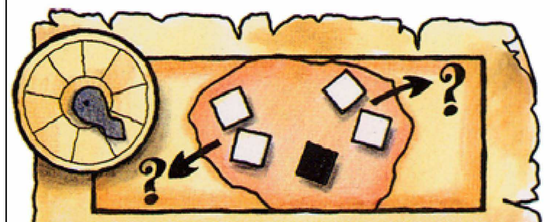
?
Assegnazione di Punti:
Scegli una regione da valutare.
Assegna i punti in una sola regione, includendo, fra le scelte possibili, il Castillo e la regione del Re.


Segnapunti Mobile: Modifica i valori di una regione sovrapponendo un segnapunti mobile al relativo riquadro.
Prendi un segnapunti mobile, inutilizzato o in gioco, e ponilo sul riquadro di una regione o del Castillo. Ogni segnapunti non puo' essere posto al contrario, sovrapposto all'altro, eliminato se gia' presente sul riquadro di una regione ne' messo o tolto dalla regione del Re.


Segnapunti Mobile: Modifica i valori di una regione sovrapponendo un segnapunti mobile al relativo riquadro.
Prendi un segnapunti mobile, inutilizzato o in gioco, e ponilo sul riquadro di una regione o del Castillo. Ogni segnapunti non puo' essere posto al contrario, sovrapposto all'altro, eliminato se gia' presente sul riquadro di una regione ne' messo o tolto dalla regione del Re.


Segnapunti Mobile: Modifica i valori di una regione sovrapponendo un segnapunti mobile al relativo riquadro.
Prendi un segnapunti mobile, inutilizzato o in gioco, e ponilo sul riquadro di una regione o del Castillo. Ogni segnapunti non puo' essere posto al contrario, sovrapposto all'altro, eliminato se gia' presente sul riquadro di una regione ne' messo o tolto dalla regione del Re.

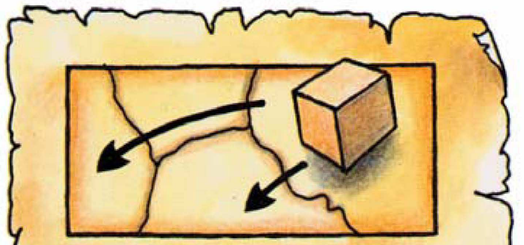
Editto Reale:
Trasferisci il Re in una regione confinante.
Lo spostamento deve avvenire in una qualunque regione confinante con quella in cui si trova il Re.



Espulsione:

Sposta tutti i Caballeros avversari da una regione a tua scelta ad un'altra regione segreta.

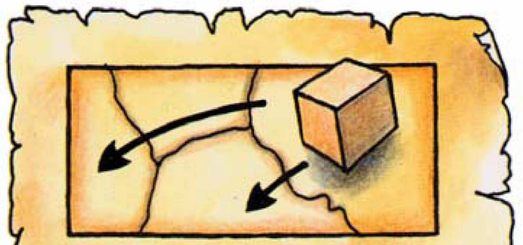
Ogni avversario deve mandare tutti i propri Caballeros presenti nella regione da te scelta (che non puo'essere ne' quella del Re ne' il Castillo) in una differente da lui selezionata sul disco. La regione di destinazione non puo' essere quella del Re, pena l'invio di tutti i propri Caballeros espulsi nelle province.



Il Grande:

Sposta il tuo Grande in un'altra regione.

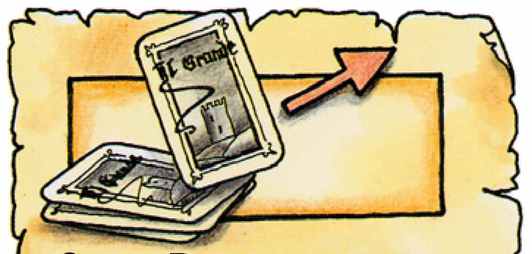
Trasferisci il tuo Grande in una qualunque altra regione (ad esclusione di quella del Re e del Castillo), anche se in essa si trova un altro Grande. Non puoi sfruttare questa azione speciale se il Re ed il tuo Grande si trovano nella stessa regione.



Il Grande:

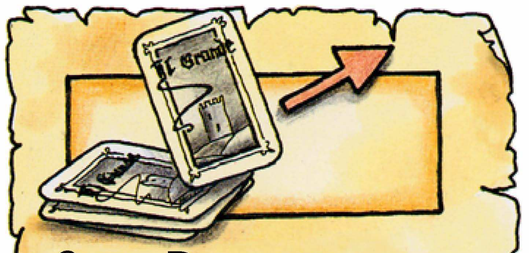
Sposta il tuo Grande in un'altra regione.

Trasferisci il tuo Grande in una qualunque altra regione (ad esclusione di quella del Re e del Castillo), anche se in essa si trova un altro Grande. Non puoi sfruttare questa azione speciale se il Re ed il tuo Grande si trovano nella stessa regione.



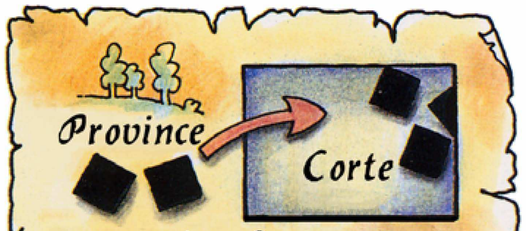
Carte Potere: Riprendi una delle tue carte scartate.

Inclusa quella giocata nel round in atto. Non hai alcun obbligo di rivelare la tua scelta agli avversari.



Carte Potere: Riprendi una delle tue carte scartate.

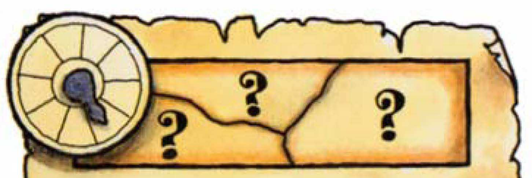
Inclusa quella giocata nel round in atto. Non hai alcun obbligo di rivelare la tua scelta agli avversari.



La Corte:

Sposta 2 Caballeros dalle province alla tua corte.

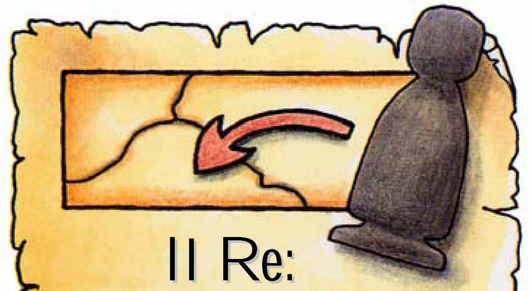
Questi vanno sommati a quelli che la carta potere da te giocata ti consente di spostare.



Assegnazione di Punti:

Ogni giocatore sceglie col disco una regione da valutare.

Non si assegnano i punti in regioni selezionate da due o piu' giocatori.



Il Re:

Trasferisci il Re in una qualunque regione.