

Traduzione e creazione carta a cura di Reishi e Cyber Ulisse



Mutaforma: La trasformazione può avvenire nelle Regioni della Foresta Vigile e nelle Regioni 76, 77 e 114; conta anche la Foresta di Ghiaccio di Hadria. Se scende sotto i 10 Punti Volontà in forma orso mentre è a bordo della nave, la leggenda è persa.

Può trasportare conchiglie o legna solo da umano.

Evocatore: Le Creature sconfitte a terra verranno rimesse in gioco assieme al Golem in una Regione determinata dal lancio di due dadi bianchi sommando 100 al risultato. Le Creature sconfitte in mare vengono rimesse in gioco utilizzando un dado nero, quindi seguite la linea fino allo spazio con il corrispondente numero romano; il Golem viene posizionato nella successiva casella di terra seguendo le frecce. Può salire sulla nave e usare le Imbarcazioni (contano come 2 Regioni).

Mezzoskrall: Quando è a bordo, le Creature che entrano nella Regione della nave continuano a muoversi seguendo la freccia. Non può usare la sua Abilità per muovere la nave lungo le frecce; quando attacca dalla nave somma i risultati uguali, a patto che siano consecutivi!

Veggente: Può usare la Ballista della nave solo se ha con sé la Martora.