

Balestrieri

Sostituisci una o due unità con Stendardo Blu a tua scelta con altrettante unità con Stendardo Blu armate di Balestra.

Alabardieri

Aggiungi una unità con Stendardo Rosso armata di Alabarda in un esagono vuoto adiacente ad una altra unità con Stendardo Rosso.

Banda dei Goblin

Aggiungi una unità Banda dei Goblin alle unità che schieri come Riserve. La Banda è composta da un suonatore di Gran cassa Goblin e tre suonatori di Tamburo Goblin.

Tamburini Goblin

Inserisci un Suonatore di Tamburo Goblin in una, due o tre unità appiedate. Sostituisci in ogni unità modificata una miniatura con quella del Suonatore di Tamburo Goblin.

Tamburini Goblin

Inserisci un Suonatore di Tamburo Goblin in una, due o tre unità appiedate. Sostituisci in ogni unità modificata una miniatura con quella del Suonatore di Tamburo Goblin.

Nani di Ferro Capoclan

Aggiungi una unità Nani di Ferro Capoclan con Stendardo Blu in un esagono adiacente ad una altra unità a tua scelta, in una sezione che contiene solo unità naniche.

Nani di Ferro Cavalcabue

Sostituisci una o due unità naniche con Stendardo Blu a tua scelta con altrettante unità Nani di Ferro Cavalcabue con Stendardo Blu.

Truppe Fantasma

Puoi duplicare una unità di Truppa* e schierarla in un esagono adiacente.
* Mago liv.1 - Solo Stendardi Verdi
* Mago liv.2 - Stendardi Verdi o Blu
* Mago liv.3 - Qualsiasi colore.

Suonatori di Corno

Inserisci un Suonatore di Corno in una o due unità appiedate. Sostituisci in ogni unità modificata una miniatura con quella del Suonatore.

Banda dei Goblin

Aggiungi una unità Banda dei Goblin alle unità che schieri come Riserve. La Banda è composta da un suonatore di Gran cassa Goblin e tre suonatori di Tamburo Goblin.

Nani di Ferro Lancieri

Sostituisci una o due unità naniche con Stendardo Blu a tua scelta con altrettante unità Nani di Ferro con Stendardo Blu armate di Lancia.

Predoni Goblin

Sostituisci una unità schierata come Riserva con due unità Goblinoidi a scelta tra Predoni lena e/o Cavala Struzzi. Schierale su due esagoni liberi lungo la tua linea di Base.

Archi Potenzciati

Tutte le tue unità Arrieri Umani vengono equipaggiate di Archi Lunghi. Prendi la carta riassuntiva degli Archi Lunghi.

Udetta

Puoi schierare fino a due delle tue unità di Riserva su uno qualsiasi degli esagoni liberi adiacenti una unità amica.

Suonatori di Corno

Inserisci un Suonatore di Corno in una o due unità appiedate. Sostituisci in ogni unità modificata una miniatura con quella del Suonatore.

Goblin con Fionda

Sostituisci una unità a tua scelta con due unità Goblin armate di Fionda. Schiera una unità su un esagono e l'altra in un esagono adiacente.

Nani di Ferro Lancieri

Sostituisci una o due unità naniche con Stendardo Blu a tua scelta con altrettante unità Nani di Ferro con Stendardo Blu armate di Lancia.

Nani di Ferro Zampognari

Sostituisci una unità a tua scelta con una unità Nani di Ferro con lo Stendardo dello stesso colore armate di Zampogna.

Palizzate per Arrieri

Puoi piazzare fino a tre Palizzate per Arrieri su altrettanti esagoni di Aperta Campagna o di Terreno Elevato a tua scelta sulle prime 5 righe di esagoni del tuo lato.

Leva Obbligatoria

Puoi schierare un ulteriore terza unità, scelta tra quelle indicate nella tua carta delle Riserve.

Lancieri

Sostituisci una o due unità Umane appiedate con Stendardo Blu a tua scelta con altrettante unità con Stendardo Blu armate di Lancia.

Balestrieri

Sostituisci fino a tre unità arriere con Stendardo Verde a tua scelta con altrettante unità con Stendardo Blu armate di Balestra.

Nani di Ferro Lancieri

Sostituisci una o due unità naniche con Stendardo Blu a tua scelta con altrettante unità Nani di Ferro con Stendardo Blu armate di Lancia.

Nani di Ferro Capoclan

Sostituisci una o due unità a tua scelta con altrettante unità Nani di Ferro Capoclan con Stendardo Blu, purché tutte le unità in questa sezione/i siano tutte unità naniche.

Cavalleria Pesante

Sostituisci una o due unità adiacenti ad unità con Stendardo Verde a tua scelta con altrettante unità di Cavalleria Pesante con Stendardo Rosso.

Nani Mercenari

Sostituisci due unità appiedate a tua scelta con altrettante unità Natiche appiedate dello stesso colore di stendardo e tipo di arma.

Goblin Mercenari

Sostituisci una unità appiedata a tua scelta con due unità Goblin appiedate dello stesso colore di stendardo e tipo di arma. Schiera una unità su un esagono e l'altra in uno adiacente.

Lancieri Hobgoblin

Sostituisci una o due unità con Stendardo Blu a tua scelta con altrettante unità Hobgoblin con Stendardo Rosso armate di Lancia.

Predoni Goblin

Sostituisci una unità schierata come Riserva con due unità Goblinoidi a scelta tra Predoni lena e/o Cavala Struzzi. Schierale su due esagoni liberi lungo la tua linea di Base.

Nani di Ferro Fendiascia

Sostituisci una o due unità con Stendardo Blu a tua scelta con altrettante unità Nani di Ferro con Stendardo Blu armate di Ascia da Battaglia.

Cavalleria Pesante

Sostituisci una o due unità adiacenti ad unità con Stendardo Verde a tua scelta con altrettante unità di Cavalleria Pesante con Stendardo Rosso.

Infiltrazione

Per ogni livello da Ladro, due delle tue unità possono effettuare un movimento sul tabellone (secondo le normali regole di gioco).

Alleati del Re

Per ogni livello da Guerriero oltre al primo, aggiungi una miniatura ad una unità* a tua scelta.
*Guerriero liv.2 - Solo unità appiedate
Guerriero liv.3 - Appiedate e a cavallo.

Preghiera

Per ogni livello da Chierico oltre al primo, aggiungete 2 gettoni Magia "Lore" extra alla vostra riserva.

NOTA. La presente traduzione non sostituisce in alcun modo il regolamento originale del gioco.

Il presente documento è da intendersi come un aiuto per i giocatori di lingua italiana per comprendere le regole di gioco.

Tutti i diritti sul gioco e sulle immagini sono detenuti dal legittimo proprietario.

