

Evolution carte in italiano

NOTA. La presente traduzione non sostituisce in alcun modo il regolamento originale del gioco.

Il presente documento è da intendersi come un aiuto per i giocatori di lingua italiana per comprendere le regole di gioco.

Tutti i diritti sul gioco e sulle immagini sono detenuti dal legittimo proprietario.

Agguato



Annula Richiamo quando attacchi. **-3**

Agguato



Annula Richiamo quando attacchi. **-2**

Agguato



Annula Richiamo quando attacchi. **-1**

Scavatori



Questa specie non può essere attaccata se il cibo è pari alla popolazione. **3**

Scavatori



Questa specie non può essere attaccata se il cibo è pari alla popolazione. **3**

Scavatori



Questa specie non può essere attaccata se il cibo è pari alla popolazione. **4**

Agguato



Annula Richiamo quando attacchi. **0**

Agguato



Annula Richiamo quando attacchi. **1**

Agguato



Annula Richiamo quando attacchi. **2**

Scavatori



Questa specie non può essere attaccata se il cibo è pari alla popolazione. **4**

Scavatori



Questa specie non può essere attaccata se il cibo è pari alla popolazione. **5**

Carnivoro



Può attaccare e mangiare le altre specie. Non può mangiare le piante. **0**

Agguato



Annula Richiamo quando attacchi. **3**

Scavatori



Questa specie non può essere attaccata se il cibo è pari alla popolazione. **1**

Scavatori



Questa specie non può essere attaccata se il cibo è pari alla popolazione. **2**

Carnivoro



Può attaccare e mangiare le altre specie. Non può mangiare le piante. **0**

Carnivoro



Può attaccare e mangiare le altre specie. Non può mangiare le piante. **1**

Carnivoro



Può attaccare e mangiare le altre specie. Non può mangiare le piante. **1**

Carnivoro



Può attaccare e mangiare le altre specie.
Non può mangiare le piante.

2

Carnivoro



Può attaccare e mangiare le altre specie.
Non può mangiare le piante.

2

Carnivoro



Può attaccare e mangiare le altre specie.
Non può mangiare le piante.

2

Carnivoro



Può attaccare e mangiare le altre specie.
Non può mangiare le piante.

5

Carnivoro



Può attaccare e mangiare le altre specie.
Non può mangiare le piante.

5

Carnivoro



Può attaccare e mangiare le altre specie.
Non può mangiare le piante.

6

Carnivoro



Può attaccare e mangiare le altre specie.
Non può mangiare le piante.

3

Carnivoro



Può attaccare e mangiare le altre specie.
Non può mangiare le piante.

3

Carnivoro



Può attaccare e mangiare le altre specie.
Non può mangiare le piante.

3

Carnivoro



Può attaccare e mangiare le altre specie.
Non può mangiare le piante.

6

Rampicante



I Carnivori devono avere Rampicante
per attaccare questa specie.

1

Rampicante



I Carnivori devono avere Rampicante
per attaccare questa specie.

2

Carnivoro



Può attaccare e mangiare le altre specie.
Non può mangiare le piante.

4

Carnivoro



Può attaccare e mangiare le altre specie.
Non può mangiare le piante.

4

Carnivoro



Può attaccare e mangiare le altre specie.
Non può mangiare le piante.

4

Rampicante



I Carnivori devono avere Rampicante
per attaccare questa specie.

3

Rampicante



I Carnivori devono avere Rampicante
per attaccare questa specie.

3

Rampicante



I Carnivori devono avere Rampicante
per attaccare questa specie.

4

Rampicante

I Carnivori devono avere Rampicante per attaccare questa specie. **4**

Rampicante

I Carnivori devono avere Rampicante per attaccare questa specie. **5**

Cooperazione

Quando questa specie raccoglie cibo, la specie alla sua destra prende 1 cibo dalla stessa fonte. **0**

Branco Difensivo

I carnivori devono essere più grandi in popolazione per attaccare questa specie. **2**

Branco Difensivo

I carnivori devono essere più grandi in popolazione per attaccare questa specie. **3**

Branco Difensivo

I carnivori devono essere più grandi in popolazione per attaccare questa specie. **4**

Cooperazione

Quando questa specie raccoglie cibo, la specie alla sua destra prende 1 cibo dalla stessa fonte. **3**

Cooperazione

Quando questa specie raccoglie cibo, la specie alla sua destra prende 1 cibo dalla stessa fonte. **3**

Cooperazione

Quando questa specie raccoglie cibo, la specie alla sua destra prende 1 cibo dalla stessa fonte. **4**

Branco Difensivo

I carnivori devono essere più grandi in popolazione per attaccare questa specie. **5**

Branco Difensivo

I carnivori devono essere più grandi in popolazione per attaccare questa specie. **6**

Branco Difensivo

I carnivori devono essere più grandi in popolazione per attaccare questa specie. **7**

Cooperazione

Quando questa specie raccoglie cibo, la specie alla sua destra prende 1 cibo dalla stessa fonte. **4**

Cooperazione

Quando questa specie raccoglie cibo, la specie alla sua destra prende 1 cibo dalla stessa fonte. **5**

Cooperazione

Quando questa specie raccoglie cibo, la specie alla sua destra prende 1 cibo dalla stessa fonte. **5**

Branco Difensivo

I carnivori devono essere più grandi in popolazione per attaccare questa specie. **8**

Tessuto Adiposo

Aggiungi cibo sopra questa carta (massimo la taglia della specie). Quando le carte cibo sono rivelate, sposta il cibo sulla plancia. **-1**

Tessuto Adiposo

Aggiungi cibo sopra questa carta (massimo la taglia della specie). Quando le carte cibo sono rivelate, sposta il cibo sulla plancia. **0**

Tessuto Adiposo

Aggiungi cibo sopra questa carta (**massimo la taglia della specie**). Quando le carte cibo sono rivelate, sposta il cibo sulla plancia. **3**

Tessuto Adiposo

Aggiungi cibo sopra questa carta (**massimo la taglia della specie**). Quando le carte cibo sono rivelate, sposta il cibo sulla plancia. **4**

Tessuto Adiposo

Aggiungi cibo sopra questa carta (**massimo la taglia della specie**). Quando le carte cibo sono rivelate, sposta il cibo sulla plancia. **4**

Fertile

Prima che le carte cibo siano rivelate, questa specie guadagna 1 popolazione se è presente cibo nello stagno. **6**

Fertile

Prima che le carte cibo siano rivelate, questa specie guadagna 1 popolazione se è presente cibo nello stagno. **6**

Fertile

Prima che le carte cibo siano rivelate, questa specie guadagna 1 popolazione se è presente cibo nello stagno. **7**

Tessuto Adiposo

Aggiungi cibo sopra questa carta (**massimo la taglia della specie**). Quando le carte cibo sono rivelate, sposta il cibo sulla plancia. **5**

Tessuto Adiposo

Aggiungi cibo sopra questa carta (**massimo la taglia della specie**). Quando le carte cibo sono rivelate, sposta il cibo sulla plancia. **5**

Fertile

Prima che le carte cibo siano rivelate, questa specie guadagna 1 popolazione se è presente cibo nello stagno. **2**

Foraggiare

Ogni volta che questa specie si nutre di piante, prende 1 ulteriore cibo vegetale dalla stessa fonte. **2**

Foraggiare

Ogni volta che questa specie si nutre di piante, prende 1 ulteriore cibo vegetale dalla stessa fonte. **3**

Foraggiare

Ogni volta che questa specie si nutre di piante, prende 1 ulteriore cibo vegetale dalla stessa fonte. **4**

Fertile

Prima che le carte cibo siano rivelate, questa specie guadagna 1 popolazione se è presente cibo nello stagno. **3**

Fertile

Prima che le carte cibo siano rivelate, questa specie guadagna 1 popolazione se è presente cibo nello stagno. **4**

Fertile

Prima che le carte cibo siano rivelate, questa specie guadagna 1 popolazione se è presente cibo nello stagno. **5**

Foraggiare

Ogni volta che questa specie si nutre di piante, prende 1 ulteriore cibo vegetale dalla stessa fonte. **5**

Foraggiare

Ogni volta che questa specie si nutre di piante, prende 1 ulteriore cibo vegetale dalla stessa fonte. **6**

Foraggiare

Ogni volta che questa specie si nutre di piante, prende 1 ulteriore cibo vegetale dalla stessa fonte. **6**

Foraggiare



Ogni volta che questa specie si nutre di piante, prende 1 ulteriore cibo vegetale dalla stessa fonte.

7

Corazza Dura



+4 alla taglia per determinare se questa specie può essere attaccata.

1

Corazza Dura



+4 alla taglia per determinare se questa specie può essere attaccata.

2

Corna



Un carnivoro deve prima perdere 1 di popolazione per attaccare questa specie.

2

Corna



Un carnivoro deve prima perdere 1 di popolazione per attaccare questa specie.

3

Corna



Un carnivoro deve prima perdere 1 di popolazione per attaccare questa specie.

3

Corazza Dura



+4 alla taglia per determinare se questa specie può essere attaccata.

3

Corazza Dura



+4 alla taglia per determinare se questa specie può essere attaccata.

3

Corazza Dura



+4 alla taglia per determinare se questa specie può essere attaccata.

4

Corna



Un carnivoro deve prima perdere 1 di popolazione per attaccare questa specie.

4

Corna



Un carnivoro deve prima perdere 1 di popolazione per attaccare questa specie.

4

Corna



Un carnivoro deve prima perdere 1 di popolazione per attaccare questa specie.

5

Corazza Dura



+4 alla taglia per determinare se questa specie può essere attaccata.

4

Corazza Dura



+4 alla taglia per determinare se questa specie può essere attaccata.

5

Corna



Un carnivoro deve prima perdere 1 di popolazione per attaccare questa specie.

1

Intelligenza



Scarta una o più carte durante la fase nutrimento:
Carnivoro: Annulla una carta tratto per il prossimo attacco.(tutte le carte tratto)
Non-Carnivoro: Prendi 2 cibo dalla banca.

-2

Intelligenza



Scarta una o più carte durante la fase nutrimento:
Carnivoro: Annulla una carta tratto per il prossimo attacco.(tutte le carte tratto)
Non-Carnivoro: Prendi 2 cibo dalla banca.

-1

Intelligenza



Scarta una o più carte durante la fase nutrimento:
Carnivoro: Annulla una carta tratto per il prossimo attacco.(tutte le carte tratto)
Non-Carnivoro: Prendi 2 cibo dalla banca.

0

Intelligenza



Scarta una o più carte durante la fase nutrimento:
Carnivoro: Annulla una carta tratto per il prossimo attacco. (tutte le carte tratto)
Non-Carnivoro: Prendi 2 cibo dalla banca.

4

Intelligenza



Scarta una o più carte durante la fase nutrimento:
Carnivoro: Annulla una carta tratto per il prossimo attacco. (tutte le carte tratto)
Non-Carnivoro: Prendi 2 cibo dalla banca.

5

Intelligenza



Scarta una o più carte durante la fase nutrimento:
Carnivoro: Annulla una carta tratto per il prossimo attacco. (tutte le carte tratto)
Non-Carnivoro: Prendi 2 cibo dalla banca.

6

Collo Lungo



Prima di rivelare le carte cibo, prendi 1 pianta dalla banca.

8

Collo Lungo



Prima di rivelare le carte cibo, prendi 1 pianta dalla banca.

9

Branco di Caccia



La Taglia di questa specie è la somma fra Popolazione + Taglia, per determinare se può attaccare le altre specie.

-3

Intelligenza



Scarta una o più carte durante la fase nutrimento:
Carnivoro: Annulla una carta tratto per il prossimo attacco. (tutte le carte tratto)
Non-Carnivoro: Prendi 2 cibo dalla banca.

7

Collo Lungo



Prima di rivelare le carte cibo, prendi 1 pianta dalla banca.

3

Collo Lungo



Prima di rivelare le carte cibo, prendi 1 pianta dalla banca.

4

Branco di Caccia



La Taglia di questa specie è la somma fra Popolazione + Taglia, per determinare se può attaccare le altre specie.

-2

Branco di Caccia



La Taglia di questa specie è la somma fra Popolazione + Taglia, per determinare se può attaccare le altre specie.

-1

Branco di Caccia



La Taglia di questa specie è la somma fra Popolazione + Taglia, per determinare se può attaccare le altre specie.

0

Collo Lungo



Prima di rivelare le carte cibo, prendi 1 pianta dalla banca.

5

Collo Lungo



Prima di rivelare le carte cibo, prendi 1 pianta dalla banca.

6

Collo Lungo



Prima di rivelare le carte cibo, prendi 1 pianta dalla banca.

7

Branco di Caccia



La Taglia di questa specie è la somma fra Popolazione + Taglia, per determinare se può attaccare le altre specie.

1

Branco di Caccia



La Taglia di questa specie è la somma fra Popolazione + Taglia, per determinare se può attaccare le altre specie.

2

Branco di Caccia



La Taglia di questa specie è la somma fra Popolazione + Taglia, per determinare se può attaccare le altre specie.

3

Spazzini

Prendi 1 carne dalla banca quando un Carnivoro attacca con successo una qualsiasi specie.

2

Spazzini

Prendi 1 carne dalla banca quando un Carnivoro attacca con successo una qualsiasi specie.

3

Spazzini

Prendi 1 carne dalla banca quando un Carnivoro attacca con successo una qualsiasi specie.

4

Simbiosi

Questa specie non può essere attaccata se la specie alla sua destra ha una Taglia maggiore di questa specie.

3

Simbiosi

Questa specie non può essere attaccata se la specie alla sua destra ha una Taglia maggiore di questa specie.

3

Simbiosi

Questa specie non può essere attaccata se la specie alla sua destra ha una Taglia maggiore di questa specie.

4

Spazzini

Prendi 1 carne dalla banca quando un Carnivoro attacca con successo una qualsiasi specie.

5

Spazzini

Prendi 1 carne dalla banca quando un Carnivoro attacca con successo una qualsiasi specie.

6

Spazzini

Prendi 1 carne dalla banca quando un Carnivoro attacca con successo una qualsiasi specie.

6

Simbiosi

Questa specie non può essere attaccata se la specie alla sua destra ha una Taglia maggiore di questa specie.

4

Simbiosi

Questa specie non può essere attaccata se la specie alla sua destra ha una Taglia maggiore di questa specie.

5

Richiamo

Un Carnivoro deve avere Agguato per potere attaccare le specie adiacenti a questa specie.

1

Spazzini

Prendi 1 carne dalla banca quando un Carnivoro attacca con successo una qualsiasi specie.

7

Simbiosi

Questa specie non può essere attaccata se la specie alla sua destra ha una Taglia maggiore di questa specie.

1

Simbiosi

Questa specie non può essere attaccata se la specie alla sua destra ha una Taglia maggiore di questa specie.

2

Richiamo

Un Carnivoro deve avere Agguato per potere attaccare le specie adiacenti a questa specie.

2

Richiamo

Un Carnivoro deve avere Agguato per potere attaccare le specie adiacenti a questa specie.

3

Richiamo

Un Carnivoro deve avere Agguato per potere attaccare le specie adiacenti a questa specie.

3

Richiamo

Un Carnivoro deve avere Agguato per potere attaccare le specie adiacenti a questa specie.

4

Richiamo

Un Carnivoro deve avere Agguato per potere attaccare le specie adiacenti a questa specie.

4

Richiamo

Un Carnivoro deve avere Agguato per potere attaccare le specie adiacenti a questa specie.

5

DNA Instabile

Quando le carte cibo vengono rivelate, ricevi una nuova specie se è presente del cibo nello Stagno dal turno precedente.

2

DNA Instabile

Quando le carte cibo vengono rivelate, ricevi una nuova specie se è presente del cibo nello Stagno dal turno precedente.

3

DNA Instabile

Quando le carte cibo vengono rivelate, ricevi una nuova specie se è presente del cibo nello Stagno dal turno precedente.

3

DNA Instabile

Quando le carte cibo vengono rivelate, ricevi una nuova specie se è presente del cibo nello Stagno dal turno precedente.

4

DNA Instabile

Quando le carte cibo vengono rivelate, ricevi una nuova specie se è presente del cibo nello Stagno dal turno precedente.

4

DNA Instabile

Quando le carte cibo vengono rivelate, ricevi una nuova specie se è presente del cibo nello Stagno dal turno precedente.

5

DNA Instabile

Quando le carte cibo vengono rivelate, ricevi una nuova specie se è presente del cibo nello Stagno dal turno precedente.

6