

Setup del gioco

D: Cosa stanno a significare i 3 cerchietti colorati in basso sulla carta Eroe?

R: Servono per settare l'Eroe Neutrale secondo le regole per partite Solitario e Co-Op.

D: Cosa significa "Cuneo, Cuneo o Completamente aperta" nel settaggio della mappa nella preparazione dello scenario?

R: Tutte le regole per il setup di ogni scenario mostrano le differenti opzioni a seconda del numero di giocatori; perciò se il setup è indicato per 2,3 o 4 giocatori, significa che la Mappa va settata con forma a Cuneo per 2 e 3 giocatori, Completamente Aperta per 4 giocatori.

D: Quanti dadi Mana e Unità ci devono essere giocando in Solitario?

R: Tre. L'Eroe Neutrale non conta come un giocatore.

Mana

D: Quando si deve tirare un dado Mana all'inizio del round, la regola dice che almeno metà dei dadi nella sorgente devono essere colori di base (verde, bianco, rosso e blu) e, in caso ciò non sia vero, di ritirare tutti i dadi neri e oro. Devo ritirarli tutti insieme o uno alla volta?

R: Ritirarli tutti i dadi neri e oro insieme finché la condizione suddetta non è rispettata.

D: Se uso l'abilità Motivazione durante una partita in Solitaria, ottengo il Mana?

R: Sì.

D: Il "prendere un dado dalla sorgente" (come nel caso della Carta "Pescare Mana") conta nel limite di un dado dalla sorgente per turno?

R: No. Ogni effetto che specifica di prendere un dado dalla sorgente è differente dal prendere direttamente un dado dalla sorgente per usarlo come Mana. *Nota:* "prendere un dado dalla sorgente" è diverso da "paga un Mana".

D: Come posso pagare un Mana?

R: Se qualcosa ti dice che devi pagare un Mana, lo puoi fare in 3 modi diversi: 1) usare un cristallo dal tuo inventario, 2) usare un segnalino Mana che hai acquisito in qualche modo, 3) usare un dado Mana dalla sorgente (una volta per turno). Sono tutti equivalenti.

Esempio: la carta "Magia Pura" ha un effetto potenziato che può essere utilizzato pagando un Mana blu. Questo effetto dice: "quando giochi questo effetto, paga un mana..". Se hai attivato l'effetto potenziato usando un dado blu preso dalla sorgente, allora il Mana che devi pagare per l'effetto stesso deve provenire da un'altra parte (a meno che non hai una carta il cui effetto esplicita chiaramente che puoi usare più di un dado Mana per turno).

D: Se entro in una Tomba o Sotterraneo durante il giorno, posso usare il Mana nero preso dalla sorgente?

R: Sì.

D: Posso utilizzare l'incantesimo "Rinascere" dopo che sono entrato in una Tomba o Sotterraneo durante il giorno?

R: No. “Rinascere” è un incantesimo di cura e non può essere utilizzato durante un combattimento. Tecnicamente, tu sei all’interno della Tomba o Sotterraneo soltanto durante lo svolgimento del combattimento – appena il combattimento termina non sei più all’interno, perciò non puoi usare Mana nero.

Carte

D: Quale è l’importanza dell’icona in alto a sinistra sulle carte?

R: Queste icone indicano quando le carte possono essere giocate. Carte di movimento possono essere giocate soltanto durante la fase di Movimento, carte di combattimento soltanto durante la fase di Combattimento e carte d’influenza quando hai bisogno di Influenza. Carte di tipo Speciale e di Cura possono essere usate sempre durante il turno, ad eccezione di quelle di Cura che non possono essere usate durante il Combattimento.

In ogni caso, vale la regola che gli effetti che generano “qualcosa”, possono essere utilizzati quando ti serve quel “qualcosa”. E questo non si applica solo alle carte, ma anche attivando le Unità, o distruggendo gli artefatti, etc. Non si possono usare carte che generano “qualcosa” se poi questo “qualcosa” (movimento, influenza, attacco, etc.) non viene utilizzato.

D: Potresti spiegare la carta “Effetto massimo” un po’ meglio?

R: Essenzialmente la carta permette di copiare il testo (e quindi l’effetto) di un’altra carta 2 o 3 volte. Perciò, se giochi “Effetto massimo” e scarti una carta “Rabbia”, ottengo Attacco 2, Attacco 2, Attacco 2. Se giochi “Effetto massimo” e “Cristallizzazione”, ho 3 opportunità di convertire Mana in cristalli. Nota che se usi l’effetto potenziato di “Effetto massimo” con “Cristallizzazione”, raddoppi l’effetto “Ottieni un cristallo di qualsiasi colore”, perciò ottieni 2 cristalli.

D: Posso giocare “Effetto massimo” con “Determinazione” per ottenere Blocco 5, Blocco 5 e quindi bloccare 2 nemici differenti?

R: No. Entrambi i Blocchi provengono dalla stessa carta, “Effetto massimo” produce l’effetto di una carta due volte. I nemici devono essere bloccati individualmente e i rimanenti punti Blocco di una carta non possono essere utilizzati per bloccare un altro nemico.

D: Le carte che generano Influenza possono essere giocate quando non si interagisce?

R: Sì, dato che l’Influenza può essere usata anche per altre cose (diplomazia, imparare, etc.). In ogni caso, non puoi giocare una carta che genera Influenza a meno che di fatto non stia facendo qualcosa che utilizzi Influenza.

D: Se arruolo un’Unità con “Racconto eroico” ma la scarto subito e riarruolo un’altra Unità nella stessa interazione, ottengo Fama/Reputazione per entrambe le Unità arruolate?

R: Sì.

D: Posso giocare “Gesti nobili” in un villaggio senza spendere punti Influenza per ottenere ugualmente i punti Fama?

R: Sì.

D: Quando gioco un’altra carta insieme a carte come “Concentrazione”, “Fulcro della Volontà” e “Effetto Massimo”, come funziona il meccanismo delle resistenze in questo caso?

R: La seconda carta giocata è quella che conta, dato che la prima è usata solo per potenziare la seconda. Perciò, se giochi “Effetto massimo” con “Scudo di ghiaccio” su un nemico che ha resistenza al fuoco, l’effetto speciale di “Scudo di ghiaccio” è attivato. Se il nemico avesse resistenza al ghiaccio, allora non si attiverebbe.

D: L’incantesimo “Demolire” funziona su nemici con resistenza al fuoco?

R: La prima parte dell’Incantesimo funziona, in quanto non punta al nemico stesso, ma piuttosto all’edificio in cui si trova il nemico. La seconda parte (il nemico riduce di 1 la sua armatura) non ha effetto.

D: Quando utilizzo l’effetto potenziato di “Padronanza dei cristalli” (Crystal Mastery), ottengo indietro tutti i cristalli utilizzati prima di usare la carta e quello usato per potenziare la carta stessa?

R: “Padronanza dei cristalli” permette di riavere indietro tutti i cristalli giocati in quel turno, inclusi quelli usati prima e dopo aver giocato la carta stessa, incluso il cristallo blu utilizzato per potenziarla. Nota: per potenziare la carta hai bisogno di Mana blu, sia che provenga dalla sorgente o da un cristallo o da altre parti. Se utilizzi un dado dalla sorgente, non ricevi indietro a fine turno un cristallo blu.

D: Se uso l’effetto base di “Chiamata alle Armi” e l’unità scelta è “Spadaccini Utem” con il potere “Attacco o Blocco 6. Questa Unità diventa Ferita”, cosa succede?

R: Tu puoi ferire l’Unità, che rimane comunque nell’offerta. Tuttavia, nelle regole è specificato che ogni Unità arruolata dall’offerta è Pronta e Sana, perciò quando arruolata, viene automaticamente curata. Questo rende inutile l’assegnazione della Ferita.

D: Le abilità speciali che un nemico riceve quando è in un edificio fortificato o nella Città verde, contano per calcolare il bonus dell’effetto speciale della carta “Resistenza al freddo” di Tovak?

R: No. La carta assegna +1 Blocco per tutte quelle abilità speciali stampate fisicamente sul segnalino del nemico. Tutte le altre abilità speciali acquisite non devono essere contate.

Combattimento

D: Inizio il mio turno adiacente ad un nemico infuriato. Spendo 2 punti Movimento ed esploro (rivelo una nuova tessera Mappa). Così facendo, provo il nemico?

R: No. Soltanto muovendo fisicamente da una casella adiacente ad un’altra provo il nemico.

D: Se assalto una Città e gioco sia l’incantesimo “Terremoto” che “Demolire”, cosa succede?

R: L’ordine in questo caso è importante. Dovresti giocare prima “Terremoto” per ridurre l’armatura di -4 e poi giocare “Demolizione”, per rimuovere l’abilità speciale di Fortificazione.

D: Se gioco “Scudo di ghiaccio” ma il blocco non è sufficiente, l’armatura del nemico viene comunque diminuita di 3?

R: Sì, vedi il Regolamento, pagina 8, sezione 8a.

D: Se gioco una Carta di traverso come Attacco 1 o Blocco 1, potrà essere potenziata dalla carta “Imboscata”?

R: Sì. Giocare una carta di traverso è come giocare una carta che da Attacco 1 o Blocco 1.

D: Se attivo un'Unità per attaccare dopo aver giocato "Imboscata", questo valore di Attacco verrà potenziato?

R: No. Attivare l'abilità di un'Unità non è come giocare una Carta in questo senso.

D: Se attacco una Città, posso scegliere di attaccare soltanto alcuni dei nemici che difendono la Città?

R: No. Quando assalti una Città, devi attaccare tutti i nemici usando le regole normali per un combattimento contro più di un nemico.

D: Se attacco una Città con 3 nemici e uno di loro è un "Verme della cripta", significa che anche gli altri due nemici sono doppiamente fortificati?

R: No. Quando li attacchi, li puoi dividere in due gruppi separati per quanto riguarda la divisione delle carte di Attacco. E solo così facendo loro condivideranno le abilità di resistenza e fortificazione.

D: Se attacco una città, sconfiggo un nemico e poi mi ritiro, questo verrà rigenerato?

R: No. Ogni nemico che uccidi non viene rimpiazzato, in modo che tu potrai avere più di un tentativo per assaltare la città.

D: Un incantesimo potenziato da un mana rosso, è considerato una carta Rossa nei confronti delle resistenze ed effetti speciali?

R: Sì. Se un incantesimo potenziato da un mana rosso dice "Attacco 4, il nemico soffre di una bruciatura di 3° grado", un nemico resistente al fuoco sarà colpito da un attacco 4 ma non dall'effetto speciale. Se invece l'incantesimo avesse indicato un attacco di tipo Fuoco 4, allora questo deve essere dimezzato a 2.

D: L'abilità "Leadership" può essere usata per potenziare l'abilità di un'Unità che non ha?

R: No. Puoi solo potenziare le abilità che ha.

D: Nella città Rossa, se stai combattendo contro un nemico che evoca un altro mostro, questo beneficia dell'abilità Brutale della città?

R: Sì.

Riposo

D: Inizio il turno con 4 carte Ferita e 1 carta di Cura. Decido di eseguire un riposo standard, ma uso la carta di Cura. Ora ho soltanto carte Ferita in mano, perciò non posso soddisfare la condizione richiesta di scartare una carta che non sia Ferita. Cosa succede?

R: Non puoi scartare carte Ferita con un riposo standard, a meno che non scarti una carta non Ferita dalla mano. Le due opzioni di riposo (standard e recupero lento) sono opzionali, non obbligatorie. Annunci che ti riposerai per quel turno, giochi la carta di Cura e ora avrai solo carte Ferita in mano. Ora potrai eseguire la fase di "riposo" che ora però sarà un riposo completo (recupero lento), cioè mostri le carte che hai in mano (che sono tutte Ferita) e ne scarti una.

Era molto più conveniente, in questa situazione, dichiarare un riposo, non giocare la carta di Cura e eseguire un recupero standard, scartando la carta non Ferita e poi tutte quelle Ferita.

Altro

D: Il regolamento a pagina 9 "Fine del turno" sezione 7b dice che sia ogni fortezza che possiedi che la carta tattica "Pianificare" possono aumentare il tuo limite di carte in mano. Tuttavia, ne la carta Tattica ne la spiegazione della fortezza menzionano Limite di carte. Queste carte dicono "pesca fino al tuo limite di carte, poi pesca una carta addizionale..." che è una cosa completamente diversa. Su entrambe le carte l'espressione "pesca una carta addizionale" dovrebbe essere sostituita con "aumenta il tuo limite di carte in mano di uno"?

R: Sfortunatamente, le carte possono confondere. Il regolamento è corretto. Pagina 9, sezione 7, "pescare nuove carte": fortezze e la carta Pianificazione aumentano il tuo limite massimo di carte in mano.

D: Quanto costa muoversi dentro una città o assalirla?

R: 2. Sempre 2. Ignora il tipo di terreno che è visibile sotto la città o quelli adiacenti.

D: Per il calcolo del punteggio finale, bisogna tenere conto dei segnalini Scudo presenti in una città se questa non è stata conquistata?

R: No. La città deve essere conquistata per potere essere considerata in fase di calcolo punteggio finale.