



Mini espansione **Blacksmith** (Fabbro)

Componenti

1 officina del fabbro + 2 piedi di sostegno

3 ferri di cavallo



Set Up

È possibile aggiungere l'espansione Blacksmith a qualsiasi scenario di Flick'em Up! Inserisci la plancia che rappresenta l'officina del fabbro nei due piedi di sostegno e posizionala nella zona di gioco. Assicurati che l'officina del fabbro non blocchi alcun altro edificio o impedisca in qualsiasi maniera ai giocatori di completare lo scenario. Posiziona i 3 ferri di cavallo in cima all'officina del fabbro.

Regole

Quando il disco di movimento si muove entrando nell'officina del fabbro, il giocatore che ha eseguito tale movimento riceve un ferro di cavallo.

Quel ferro di cavallo deve essere lanciato immediatamente, come azione gratuita. Il ferro di cavallo non deve quindi essere conservato per un turno successivo.

Il ferro di cavallo viene lanciato sul tavolo seguendo le stesse regole del colpo di proiettile, ma con le seguenti eccezioni:

- Se nessun cowboy viene colpito, il ferro di cavallo viene riposizionato dal fabbro.
- Se un cowboy viene colpito con successo, il ferro di cavallo è posto sopra il cowboy caduto.

Il cowboy con il ferro di cavallo posizionato su di lui è temporaneamente stordito. Quando il cowboy stordito si rimette in piedi, il giocatore che lo ha attivato deve chiudere gli occhi prima di effettuare le azioni di quel turno con quel cowboy. Dopo di che il cowboy non è più stordito e il ferro di cavallo viene rimesso nell'officina del fabbro.

