

	A	B	C	D
1.	Il giocatore riceve 3 immobili	Il giocatore piazza un "Negozio"	Il giocatore prende una carta "Costruzione" nera e sposta una pedina "Commissione"	Il giocatore procede con il calcolo dei punti di un quartiere
2.	Il giocatore prende 2 carte "Costruzione" colorate			Il giocatore prende 2 carte "Costruzione" nere
3.	Il giocatore sposta una pedina "Commissione"			

Calcolo dei punti vittoria:

- 0 negozi adiacenti 1 PV
- 1 negozio adiacente 2 PV
- 2 negozi diversi adiacenti 3 PV
- 3 negozi diversi adiacenti 5 PV
- 4 negozi diversi adiacenti 8 PV

	A	B	C	D
1.	Il giocatore riceve 3 immobili	Il giocatore piazza un "Negozio"	Il giocatore prende una carta "Costruzione" nera e sposta una pedina "Commissione"	Il giocatore procede con il calcolo dei punti di un quartiere
2.	Il giocatore prende 2 carte "Costruzione" colorate			Il giocatore prende 2 carte "Costruzione" nere
3.	Il giocatore sposta una pedina "Commissione"			

Calcolo dei punti vittoria:

- 0 negozi adiacenti 1 PV
- 1 negozio adiacente 2 PV
- 2 negozi diversi adiacenti 3 PV
- 3 negozi diversi adiacenti 5 PV
- 4 negozi diversi adiacenti 8 PV

	A	B	C	D
1.	Il giocatore riceve 3 immobili	Il giocatore piazza un "Negozio"	Il giocatore prende una carta "Costruzione" nera e sposta una pedina "Commissione"	Il giocatore procede con il calcolo dei punti di un quartiere
2.	Il giocatore prende 2 carte "Costruzione" colorate			Il giocatore prende 2 carte "Costruzione" nere
3.	Il giocatore sposta una pedina "Commissione"			

Calcolo dei punti vittoria:

- 0 negozi adiacenti 1 PV
- 1 negozio adiacente 2 PV
- 2 negozi diversi adiacenti 3 PV
- 3 negozi diversi adiacenti 5 PV
- 4 negozi diversi adiacenti 8 PV

	A	B	C	D
1.	Il giocatore riceve 3 immobili	Il giocatore piazza un "Negozio"	Il giocatore prende una carta "Costruzione" nera e sposta una pedina "Commissione"	Il giocatore procede con il calcolo dei punti di un quartiere
2.	Il giocatore prende 2 carte "Costruzione" colorate			Il giocatore prende 2 carte "Costruzione" nere
3.	Il giocatore sposta una pedina "Commissione"			

Calcolo dei punti vittoria:

- 0 negozi adiacenti 1 PV
- 1 negozio adiacente 2 PV
- 2 negozi diversi adiacenti 3 PV
- 3 negozi diversi adiacenti 5 PV
- 4 negozi diversi adiacenti 8 PV