

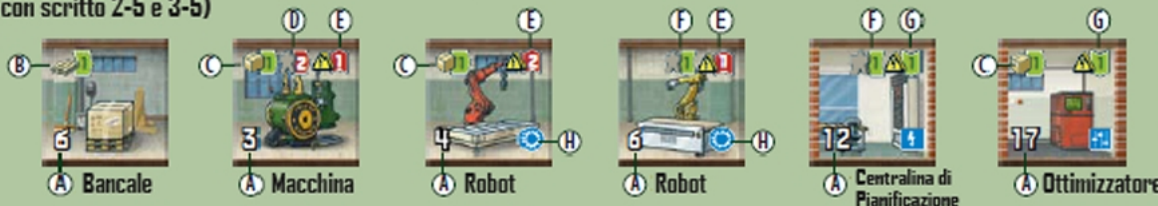
## Scheda Riepilogativa A: Le Fabbriche dei Giocatori

Ogni giocatore possiede una Fabbrica e durante il gioco cercherà di farla progredire meglio degli avversari. Ecco come appare una Fabbrica all'inizio di una partita.

A

**1. Panoramica:** Ogni Fabbrica comprende le seguenti aree: Sala Macchine (7, 11) con Attrezzature (2); Scala di Produzione (3), Scala della Capacità di Stoccaggio (4) e Scala del Consumo Energia (5); Mensa (9) e Area di Controllo (10). Accanto alla fabbrica rimangono gli Operai Disponibili (12).

**2. Attrezzature:** Esistono 6 tipi di differenti Attrezzature. Ognuna ha 2-3 diversi numeri sopra. Sul retro della tessera Attrezzatura è indicato il numero di giocatori necessari perché sia messa in gioco. (Ad Es: Con 3 giocatori usare solo le tessere con scritto 2-5 e 3-5)



**Simboli delle Attrezzature (piccolo riepilogo):**  
 1 Num. neri su fondo verde: buoni per il giocatore  
 2 Num. bianchi su fondo rosso: negativi per il giocatore  
 3 Simboli verdi: buoni per la Fabbrica  
 4 Simboli rossi: negativi per la Fabbrica

A Costo in Elektro  
 B Capacità di Stoccaggio  
 C Produzione  
 D Richiesta di Operai  
 E Energia consumata  
 F Risparmio di Operai  
 G Energia prodotta  
 H Solo i Robot per ogni Macchina

**8. Profitti:** Se produci più di quanto puoi stoccare (o viceversa), guadagnerai comunque la cifra indicata dal cubetto più basso nelle 2 scale (qui avrai 20). Quindi conviene progredire con equilibrio su entrambe le Scale.

**9. Mensa:** gli Operai richiesti dalle Attrezzature vanno qui posizionati. Per capire il numero di Operai richiesti sommare i numeri rossi D quindi sottrarre i numeri verdi F. In questa Fabbrica attualmente ci sono 4 Operai in Mensa.

**10. Area di Controllo:** è possibile inserire una Centralina di Pianificazione 1 o un Ottimizzatore 2 in queste due aree, ma solo un tipo di ognuna. Si possono far funzionare contemporaneamente solo 1 Centralina e solo 1 Ottimizzatore.

**11. Sala Macchine B:** Nelle prime 10 aree della Sala Macchine A è possibile inserire gratis le Attrezzature. Tuttavia, se si desidera installare altri impianti nelle ultime 2 aree, queste dovranno essere edificate al costo di 10 Elektro ciascuna, solo per la prima volta che posizionerete l'Attrezzatura.

**12. Operai Disponibili:** vicino alla Fabbrica vengono posti gli Operai che non sono impiegati per il funzionamento delle Attrezzature. Verranno utilizzati nella fase dell'Asta e nella fase di Rifornimento del Mercato Corrente. Qui deve sempre essere presente almeno un Operaio (attualmente qui ce ne sono 3).

**3. Produzione:** somma i numeri verdi C di tutte le tue Attrezzature: questa è la Produzione della tua Fabbrica. In questo caso la Produzione è 2.

**4. Stoccaggio:** Somma i numeri verdi B di tutte le tue Attrezzature: questa è la Capacità di Stoccaggio della tua Fabbrica. Qui la è 3.

**5. Consumo Energia:** Somma i numeri rossi E di tutte le tue Attrezzature e sottrai i numeri Verdi G. Il risultato è il Consumo di Energia della Fabbrica. Il minimo è sempre 1. In questo caso il Consumo di Energia è 4.

**6.** Non vi è alcun valore massimo per ognuno di questi numeri, ma è insolito che oltrepassino le scale indicate sulle plance.

**7. Sala Macchine A:** qui si posizionano Macchine, Robot e Bancali. Non importa in quale posizione metterete le Attrezzature.

