

PARTENZA: EDIFICIO CASUALE

RACHELLE

DETECTIVE WINTERS



Forze dell'Ordine - Donna

*"Probabilmente non è nulla di importante;
andrò comunque a controllare"*

Special Rules

IN SERVIZIO - Inizia il gioco con un Revolver ed una Torcia Elettrica (Flashlight).

INTUITO - Può ignorare qualsiasi ferita subita con un risultato di 6 o più ottenuto lanciando 1d6.



© 2007 Flying Frog Productions LLC

PARTENZA: SUPER MARKET

KENNY

FATTORINO DEL SUPERMARKET



Studente - Sraniero - Uomo

"Ho sempre desiderato di farlo!"

Special Rules

RIPULIRE LA CORSIA 7 - Può subire una ferita o scartare un Oggetto per uccidere un qualsiasi Zombi battuto in combattimento anche se non si sono ottenuti numeri doppi.

GIOVANE - Può rinunciare alla sua azione di movimento per guarire completamente.



© 2007 Flying Frog Productions LLC

AMANDA

REGINETTA DEL BALLO



Studente - Donna

"Oh... mio... Dio! Dite davvero?!"

PARTENZA: LICEO (HIGH SCHOOL)

Special Rules

BELLA - Ogni Eroe Uomo che si trova nello stesso spazio di Amanda può tirare un dado da combattimento aggiuntivo.

NASCONDERSI - Può annullare qualunque combattimento in cui è coinvolta ottenendo 4 o più sul tiro di 1d6 (prima che i dadi da combattimento vengano lanciati).

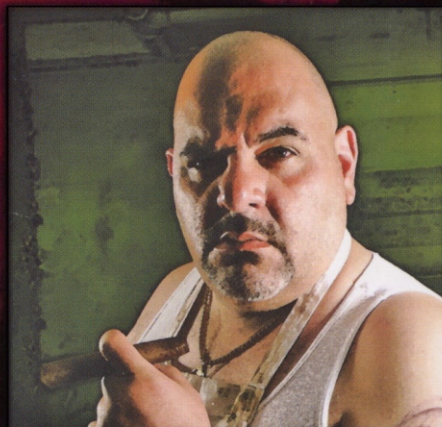
GIOVANE - Può rinunciare alla sua azione di movimento per guarire completamente.



© 2007 Flying Frog Productions LLC

SAM

CUOCO DELLA TAVOLA CALDA



Militare - Uomo

"Che ne dici di sbatterlo fuori."

PARTENZA: TAVOLA CALDA (DINER)

Special Rules

RISSA - Può annullare qualsiasi Carta Combattimento Zombi usata contro di lui ottenendo 4 o più sul lancio di rd6.



© 2007 Flying Frog Productions LLC