

Hawaii: Kamapua'as Gunst

Materiale: 10 nuovi gettoni prezzo, 2 tessere divinità del luogo (Kamapua'a), 2 nuove isole, 1 segnalino

Il gioco: Mescolare le isole e la tessera divinità con le tessere isole e divinità esistenti. Rimuovere tutti gli attuali gettoni prezzo 5-6 del gioco, e utilizzare invece quelli inclusi.

Svolgimento: Tutte le regole del gioco base sono ancora applicate. Se la nuova tessera divinità del luogo (Kamapua'a) è in un villaggio del giocatore, allora egli riceve (lato 1) 1 frutto o (lato 2) 2 frutti nella fase di distribuzione delle risorse a fine turno. Per il conteggio finale, la tessera vale 2 (lato 1) o 4 (lato 2) punti per ogni Gettone pesce permanente posseduto.



Gettone pesce permanente: Se hai una gettone pesce permanente devi tenerlo ed hai 2 pesci ogni turno. Rimpiazzalo con un gettone 5 o 6 nel sacchetto.



Isole: Se un giocatore visita una delle nuove isole deve tenerla e riceve 1 conchiglia, 1 piede, e 1 frutto, nella fase di distribuzione delle risorse a fine turno. Per il conteggio finale, l'isola vale 1 punto.



Gettone 2 PV: Posizionare nell'ultimo turno nella prima casella passare.