

IL SANTUARIO SEGRETO

Dopo aver speso ore a girare pagine di tomi antichi a lume di candela, trovi indizi sulla posizione del santuario dimenticato, nelle profondità delle montagne ora occupate dalle forze dell'Oscurità. Questo sacro posto nasconde tesori e un potente artefatto dell'ultima guerra che solo un Portatore di Luce può indossare di nuovo.

OBIETTIVI DELLA MISSIONE

Completa in ordine gli obiettivi della missione per vincere la partita.

1. Prendi la Chiave dalla stanza del Mastro di Chiavi.
2. Usa la Chiave per aprire la porta del Santuario e raccogli l'Artefatto.
3. Uccidi il Guardiano del Santuario e fuggi tutti attraverso l'Uscita.

Il Mastro di Chiavi: Il Segnalino Libreria rappresenta la chiave del Santuario. Quando apri la Camera che contiene il Segnalino Libreria, cerca nel mazzo Guardia del livello attuale una carta Agente e piazzala sulla Zona del Segnalino Libreria, dopodiché rimescola il mazzo Guardia. Se il mazzo Guardia del livello corrente non contiene carte Guardia, mischialo e pesca una carta Guardia normale e piazzala sulla Zona del Segnalino Libreria. Il Mastro di Chiavi compare come aggiunta a qualsiasi altro nemico piazzato dalla Carta Porta. Tratta il Segnalino Libreria come fosse una Carta Equipaggiamento.

Il Santuario: Dopo che l'Eroe ha raccolto il Segnalino Libreria, quell'Eroe può aprire la porta della Camera (marcata di giallo) che contiene il Segnalino Artefatto. Non piazzare i Segnalini Tesoro elencati nella Carta Porta del Santuario

L'Artefatto: Quando l'Eroe raccoglie il Segnalino Artefatto, scartalo; quell'Eroe può pescare una carta Artefatto

Il Guardiano del Santuario: Una volta che il Segnalino Artefatto è stato raccolto, pesca immediatamente una carta Mostro Errante Maggiore con una Carta Tesoro di Livello 5 sul Segnalino Livello 5. Questo mostro non conta come Mostro Errante attivato dalle Carte Evento.

L'Uscita: Una volta che il Guardiano del Santuario è stato sconfitto, tutti gli Eroi si trovano sul Segnalino Uscita, e non ci sono nemici nella stessa zona, gli Eroi vincono la partita.

