

TURNO DI GIOCO

COMBINAZIONI

TURNO DI GIOCO

COMBINAZIONI

TURNO DI GIOCO

COMBINAZIONI

TURNO DI GIOCO

COMBINAZIONI

TURNO DI GIOCO

COMBINAZIONI



Pianificazione: Ogni giocatore si riserva una macchina per recuperare dal tapis roulant o si posiziona su un estrattore di carbone.



Realizzazione: Uno dopo l'altro, ogni giocatore esegue questi cinque passaggi prima di passare al giocatore successivo:

1. Usare le macchine della propria officina;
2. Ripristinare una macchina riservata o estrarre carbone;
3. Eseguire due azioni;
4. Convalidare i progetti;
5. Terminare il turno.



Verifica e Ripristino: se le condizioni di fine partita non sono soddisfatte, i giocatori si preparano per il turno successivo (azzerando il tapis roulant e gli assistenti).

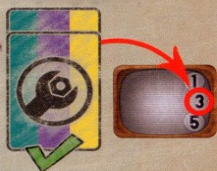
I numeri di serie devono corrispondere.
Combinazioni impossibili:



Combinazioni di due Carte Identiche



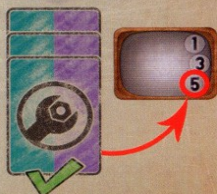
Combinazioni di due Carte Differenti



Combinazioni di tre Carte Identiche



Combinazioni di tre Carte di Difesa



Reclutare

- Pagare in carbone il costo indicato sulla carta.
- Assumi solo un assistente per turno.
- Non è possibile assumere più di tre assistenti.

Estrarre

- Ricevi 3 unità di carbone dalla riserva.

Riparazione

- Spendi le risorse necessarie;
- La macchina viene posizionata in officina;
- Applica immediatamente il suo effetto;

Esegui Transazioni

- Effettua 3 transazioni (acquisto e / o vendita);
- Le risorse possono essere acquistate o vendute;
- I punti vittoria non possono essere venduti.

Rimuovere

- Smonta una delle tue macchine non combinate;
- Se è rotta: prendi tutte le risorse del suo livello, tra quelle necessarie per ripararla.
- Se è riparata: prendi il doppio delle risorse necessarie per la sua riparazione OPPURE tanti punti vittoria rispetto al suo livello.

Riordino

- Combina e / o Dividi le tue macchine riparate;
- Rispetta il numero di posizioni alla fine del turno;
- Questa azione non ti costa alcuna risorsa.

Reclutare

- Pagare in carbone il costo indicato sulla carta.
- Assumi solo un assistente per turno.
- Non è possibile assumere più di tre assistenti.

Estrarre

- Ricevi 3 unità di carbone dalla riserva.

Riparazione

- Spendi le risorse necessarie;
- La macchina viene posizionata in officina;
- Applica immediatamente il suo effetto;

Esegui Transazioni

- Effettua 3 transazioni (acquisto e / o vendita);
- Le risorse possono essere acquistate o vendute;
- I punti vittoria non possono essere venduti.

Rimuovere

- Smonta una delle tue macchine non combinate;
- Se è rotta: prendi tutte le risorse del suo livello, tra quelle necessarie per ripararla.
- Se è riparata: prendi il doppio delle risorse necessarie per la sua riparazione OPPURE tanti punti vittoria rispetto al suo livello.

Riordino

- Combina e / o Dividi le tue macchine riparate;
- Rispetta il numero di posizioni alla fine del turno;
- Questa azione non ti costa alcuna risorsa.



Pianificazione: Ogni giocatore si riserva una macchina per recuperare dal tapis roulant o si posiziona su un estrattore di carbone.



Realizzazione: Uno dopo l'altro, ogni giocatore esegue questi cinque passaggi prima di passare al giocatore successivo:

1. Usare le macchine della propria officina;
2. Ripristinare una macchina riservata o estrarre carbone;
3. Eseguire due azioni;
4. Convalidare i progetti;
5. Terminare il turno.



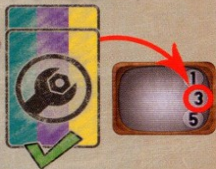
Verifica e Ripristino: se le condizioni di fine partita non sono soddisfatte, i giocatori si preparano per il turno successivo (azzerando il tapis roulant e gli assistenti).

I numeri di serie devono corrispondere.
Combinazioni impossibili:



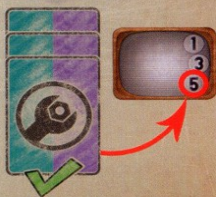
Combinazioni di due Carte Identiche

Combinazioni di due Carte Differenti



Combinazioni di tre Carte Identiche

Combinazioni di tre Carte di Difesa



Reclutare

- Pagare in carbone il costo indicato sulla carta.
- Assumi solo un assistente per turno.
- Non è possibile assumere più di tre assistenti.

Estrarre

- Ricevi 3 unità di carbone dalla riserva.



Riparazione

- Spendi le risorse necessarie;
- La macchina viene posizionata in officina;
- Applica immediatamente il suo effetto;

Esegui Transazioni

- Effettua 3 transazioni (acquisto e / o vendita);
- Le risorse possono essere acquistate o vendute;
- I punti vittoria non possono essere venduti.



Rimuovere

- Smonta una delle tue macchine non combinate;
- Se è rotta: prendi tutte le risorse del suo livello, tra quelle necessarie per ripararla.
- Se è riparata: prendi il doppio delle risorse necessarie per la sua riparazione OPPURE tanti punti vittoria rispetto al suo livello.

Riordino

- Combina e / o Dividi le tue macchine riparate;
- Rispetta il numero di posizioni alla fine del turno;
- Questa azione non ti costa alcuna risorsa.



Reclutare

- Pagare in carbone il costo indicato sulla carta.
- Assumi solo un assistente per turno.
- Non è possibile assumere più di tre assistenti.

Estrarre

- Ricevi 3 unità di carbone dalla riserva.



Riparazione

- Spendi le risorse necessarie;
- La macchina viene posizionata in officina;
- Applica immediatamente il suo effetto;

Esegui Transazioni

- Effettua 3 transazioni (acquisto e / o vendita);
- Le risorse possono essere acquistate o vendute;
- I punti vittoria non possono essere venduti.



Rimuovere

- Smonta una delle tue macchine non combinate;
- Se è rotta: prendi tutte le risorse del suo livello, tra quelle necessarie per ripararla.
- Se è riparata: prendi il doppio delle risorse necessarie per la sua riparazione OPPURE tanti punti vittoria rispetto al suo livello.

Riordino

- Combina e / o Dividi le tue macchine riparate;
- Rispetta il numero di posizioni alla fine del turno;
- Questa azione non ti costa alcuna risorsa.

A Pianificazione: Ogni giocatore si riserva una macchina per recuperare dal tapis roulant o si posiziona su un estrattore di carbone.

B Realizzazione: Uno dopo l'altro, ogni giocatore esegue questi cinque passaggi prima di passare al giocatore successivo:

1. Usare le macchine della propria officina;
2. Ripristinare una macchina riservata o estrarre carbone;
3. Eseguire due azioni;
4. Convalidare i progetti;
5. Terminare il turno.

C Verifica e Ripristino: se le condizioni di fine partita non sono soddisfatte, i giocatori si preparano per il turno successivo (azzerando il tapis roulant e gli assistenti).

Reclutare

- Pagare in carbone il costo indicato sulla carta.
- Assumi solo un assistente per turno. Non è possibile assumere più di tre assistenti.

Estrarre

- Ricevi 3 unità di carbone dalla riserva.

Riparazione

- Spendi le risorse necessarie;
- La macchina viene posizionata in officina;
- Applica immediatamente il suo effetto;

Esegui Transazioni

- Effettua 3 transazioni (acquisto e / o vendita);
- Le risorse possono essere acquistate o vendute;
- I punti vittoria non possono essere venduti.

Rimuovere

- Smonta una delle tue macchine non combinate;
- Se è rotta: prendi tutte le risorse del suo livello, tra quelle necessarie per ripararla.
- Se è riparata: prendi il doppio delle risorse necessarie per la sua riparazione OPPURE tanti punti vittoria rispetto al suo livello.

Riordino

- Combina e / o Dividi le tue macchine riparate;
- Rispetta il numero di posizioni alla fine del turno;
- Questa azione non ti costa alcuna risorsa.

I numeri di serie devono corrispondere.
Combinazioni impossibili:

Combinazioni di due Carte Identiche

Combinazioni di due Carte Differenti

Combinazioni di tre Carte Identiche

Combinazioni di tre Carte di Difesa

A Pianificazione: Ogni giocatore si riserva una macchina per recuperare dal tapis roulant o si posiziona su un estrattore di carbone.

B Realizzazione: Uno dopo l'altro, ogni giocatore esegue questi cinque passaggi prima di passare al giocatore successivo:

1. Usare le macchine della propria officina;
2. Ripristinare una macchina riservata o estrarre carbone;
3. Eseguire due azioni;
4. Convalidare i progetti;
5. Terminare il turno.

C Verifica e Ripristino: se le condizioni di fine partita non sono soddisfatte, i giocatori si preparano per il turno successivo (azzerando il tapis roulant e gli assistenti).

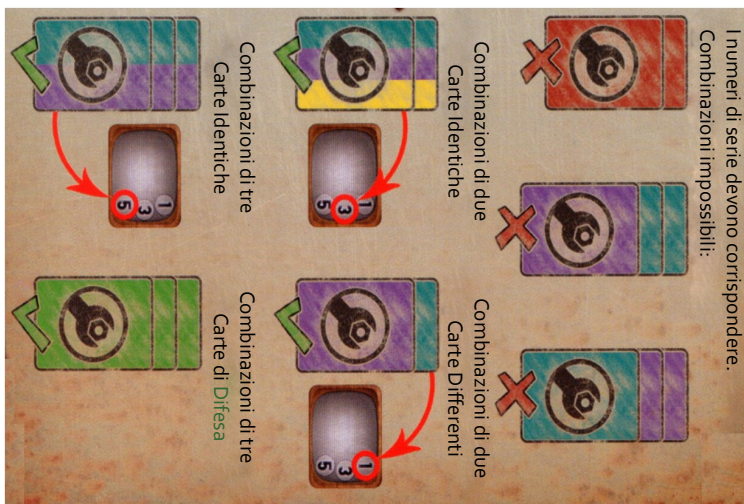
I numeri di serie devono corrispondere.
Combinazioni impossibili:

Combinazioni di due Carte Identiche

Combinazioni di due Carte Differenti

Combinazioni di tre Carte Identiche

Combinazioni di tre Carte di Difesa



Pianificazione: Ogni giocatore si riserva una macchina per recuperare dal tapis roulant o si posiziona su un estrattore di carbone.



Realizzazione: Uno dopo l'altro, ogni giocatore esegue questi cinque passaggi prima di passare al giocatore successivo:

1. Usare le macchine della propria officina;
2. Ripristinare una macchina riservata o estrarre carbone;
3. Eseguire due azioni;
4. Convalidare i progetti;
5. Terminare il turno.



Verifica e Ripristino: se le condizioni di fine partita non sono soddisfatte, i giocatori si preparano per il turno successivo (azzerando il tapis roulant e gli assistenti).

