



# Storybook

IMMORTAL SOULS

Il mio nome è Marcus, Alto Chierico del divino Aneres, Priore del Monastero di Heavenshine, e ultimo testimone vivente di ciò che è accaduto...  
Io sono l'unico cronista che ti può narrare questa saga.  
Lascia che ti racconti di quei giorni di avventure legendarie!!

Tutto ebbe inizio quando ero un giovane, umile adepto di Claudius il Grande. Ricordo esattamente il preciso momento in cui il male cominciò a serpeggiare nelle nostre terre, perché il cielo diventò buio e la luna, rossa come il sangue. Seicentosessantasei giorni dopo questo oscuro presagio, il Re Rastan fu colpito da una strana malattia, mentre suo figlio Rygar, unico legittimo erede al trono, scomparve misteriosamente.

L'onere del comando fu temporaneamente elargito al Conte Dalv, la fedele mano destra del Re. Più anziano di Sua Maestà, era stato addestrato fin dall'infanzia per divenire il più valente Cavaliere dell'ordine dei Dragoni. Il Conte regnava saggiamente, ma i suoi sforzi erano vani, in quanto oscure forze avanzavano sulle nostre terre. Il male iniziò la sua mortale danza di sparizioni, uccisioni e attacchi improvvisi di creature malvagie fino ad allora confinate nell'ombra per secoli.

I Campioni che una volta terrorizzavano questa malvagità stavano cadendo, uno ad uno, uccisi... o corrotti... da queste tenebre minacciose. Fu allora che il mio maestro, l'Alto Chierico Claudius, decise come estrema ratio, di sacrificare la più antica reliquia del regno in un appello ai tre Dei:

Aneres, Enomis e Mir.

Richiamò le anime dei più valenti eroi che mai avessero calcato questo sacro suolo. Quel potente incantesimo evocò una folgore abbagliante, che squarciò il cielo, ma mentre la cerimonia si stava svolgendo, urla dalla città ci avvertivano dell'attacco dei gremlins...



## 1. SALUTE, STRANIERO

Questo manuale fornisce istruzioni dettagliate per il set-up delle missioni del gioco di **Sword & Sorcery** (S&S).

Ogni missione può essere giocata come avventura a se stante o come parte di una storia in una unica e leggendaria campagna.

Nella modalità campagna, proponiamo un sistema con il quale, ogni obiettivo raggiunto modifica lo sviluppo futuro delle missioni, creando una profonda e coinvolgente esperienza nella storia di **Sword & Sorcery**.

### 1.1 Book of Secrets

Il **Book of Secrets** contiene tutti i dialoghi e gli **Eventi Storia** delle missioni di **Sword & Sorcery**, ognuno indicato da uno specifico **numero di Paragrafo** (§). Durante il gioco, tenete questo manuale a portata di mano e state pronti a scoprire i più oscuri e misteriosi segreti che abbiate mai affrontato!

**Nota:** Per evitare di rovinare l'atmosfera del gioco, suggeriamo queste linee guida:

- ♦ Il Giocatore di turno dovrebbe leggere a voce alta dal **Book of Secrets**, facendo attenzione a non leggere i **Paragrafi** seguenti finché non sono stati attivati.

## 2. SETUP DELLE MISSIONI

Questa sezione spiega la struttura di una missione di **S&S** e come utilizzare le informazioni per la preparazione del gioco.

Ogni missione è identificata dal numero di **ATTO**, che indica l'epoca della saga eroica in cui la missione si svolge, dal numero della missione e dal titolo.

**Nota:** Il numero di **ATTO** può essere utilizzato per alcuni effetti di gioco.

### 2.1 Parole Chiave e Icone

Le seguenti parole chiave e icone sono comunemente usate in riferimento ad oggetti (carte, miniature o segnalini), durante le missioni o durante il setup del gioco:

- ♦ **Scarta o Rimuovi dal gioco**, significa mettere gli oggetti nella corrispondente pila degli scarti; potrebbero essere usati ancora durante la missione.
- ♦ **Rimuovi dalla Missione**, significa mettere gli oggetti nella scatola del gioco; non verranno più usati durante la missione.
- ♦  e , il  indica che l'oggetto corrispondente deve essere messo da parte finché non verrà messo in gioco durante la missione con l'altra icona . **Ricorda,  gli oggetti non sono considerati parte del gioco all'inizio della missione.**
- ♦ Una volta richiamati dall'icona , questi oggetti diventano parte del gioco, quindi potranno essere rimescolati nella corrispondente pila o mazzo se necessario.

## 2.2 Introduzione

Questa sezione descrive lo sfondo iniziale della missione e i dialoghi tra i personaggi.

Il testo in grassetto rappresenta i punti focali della missione.

## 2.3 Nemici

Indica tutti i mostri inizialmente coinvolti nella missione. Alcuni potrebbero iniziare in gioco, mentre altri potranno essere generati in seguito. Nemici aggiuntivi potranno unirsi alla battaglia a causa di eventi o effetti speciali. In questi casi, le corrispondenti scrolls e carte dovranno essere prese dalla scatola di gioco.

**Nota:** Una volta che due nemici identici (per nome e grado/colore) sono in gioco, sono identificati univocamente da 1 o 2 sigilli di cera vicino al nome. Ogni volta che il gioco richiede di preparare il mazzo usando una sola copia, “senza specificare quale dei due,” scegliete a caso.

Le Enemy scrolls possono essere posizionate in un'area di gioco raggiungibile da ogni giocatore, mentre le carte dei nemici devono essere preparate secondo le seguenti istruzioni.

### 2.3.1 Mazzo Nemici

Prepara tutte le carte dei nemici indicate e mescolale coperte per formare il mazzo. La miniatura corrispondente per ogni carta viene collocata in gioco quando la relativa carta viene pescata.

### 2.3.2 Nemici in Gioco

Indica quali miniature nemiche dovranno essere piazzate sulla mappa all'inizio della missione. La carta corrispondente deve essere presa dal mazzo nemici pescando e scartando le carte finché tutti gli accoppiamenti sono completati e quindi assegnati ai giocatori secondo le regole di “Assegnazione Nemici” (vedi le sezioni 15.6 pag. 46 del regolamento).

Terminata l'operazione mescola le rimanenti carte del mazzo Nemici.

## 2.4 Mazzo Incontri

Ove non diversamente specificato, tutte le carte Incontro devono essere mescolate insieme per creare il mazzo.

## 2.5 Carte Evento

Event cards are mainly used in 3 ways during a quest:

- ◆ Mescolate nel mazzo
- ◆ Attive sin dall'inizio (in gioco)
- ◆ Sulla Mappa

### 2.5.1 Mazzo Eventi

Descrive come creare il mazzo Eventi. Questo avviene mescolando e/o aggiungendo carte a diverse pile separate per creare il mazzo finale. Creare il mazzo Evento in questo modo, permette a determinate carte Evento di essere pescate al momento più appropriato. **Tutte le carte Evento nel mazzo devono essere a faccia in giù.**

L'icona  indica che il gruppo di carte a sinistra deve essere messo sopra il gruppo di carte a destra.

Questo esempio mostra come eseguire la preparazione del mazzo Eventi:



- ◆ L'Evento 4 è in gioco, utilizzare come spiegato nella sezione seguente.
- ◆ Create una pila (A) mescolando gli eventi 6 e 8.
- ◆ Create una pila (B) con l'evento 5.
- ◆ Create una pila (C) mescolando gli eventi 3 e 2.
- ◆ Mettete la pila A sopra la pila B.
- ◆ Mettete la nuova pila (A+B) sopra la pila C
- ◆ Il mazzo Eventi (A+B+C) adesso è completo.

### 2.5.2 Evento in Gioco

Descrive quale carta evento deve essere messa in gioco  durante la preparazione. Le Carte possono essere posizionate coperte o scoperte, in base alla missione. Oppure, quando un eroe raggiunge una di queste carte, la rivela utilizzando un'azione speciale, interrompendo qualsiasi altra azione o tempo di gioco. Dopo la risoluzione dell'evento, il gioco riprende da dove era stato interrotto.

**Nota:** Evento 4 (**Giorno**) o 5 (**Notte**) devono essere posizionati accanto al mazzo Eventi una volta rivelati. Ogni altra carta evento deve essere rivelata e posizionata in cima al mazzo Eventi (sarà la prima carta da scartare durante la prima Fase Eventi).

### 2.5.3 Eventi sulla Mappa

Indica quale carta Evento deve essere messa in gioco  e posizionata sulla mappa durante il setup. Le carte possono essere posizionate coperte o scoperte, in base alla missione. Oppure, quando un eroe raggiunge una di queste carte, la rivela utilizzando un'azione speciale, interrompendo qualsiasi altra azione o tempo di gioco. Dopo la risoluzione dell'evento, il gioco riprende da dove era stato interrotto.

## 2.6 Regole Speciali della Missione

Questa sezione contiene tutte le regole speciali applicate **SOLAMENTE** alla missione in corso.

Queste regole sostituiscono le normali regole di gioco.

## 2.7 Luoghi Speciali

Questa sezione indica le aree speciali sulla mappa dove **Eventi Storia** o **Waypoints** sono sistemati prima dell'inizio della missione.

## 2.8 Fallimento della Missione

Questa sezione riguarda le condizioni di fallimento della missione. Quando troviamo questa condizione, la missione termina immediatamente con un **Fallimento**, e il giocatore di turno deve leggere il relativo paragrafo nel **Book of Secrets**.

**Nota:** Salvo diversa specifica, se tutti gli eroi sono contemporaneamente “ghost souls”, la missione fallisce immediatamente. Per ulteriori dettagli vedi la sezione 4.4, pagina 16 del Regolamento.

## 2.9 Preparazione della Missione

Questa sezione contiene tutte le istruzioni visive per costruire la mappa, usando le tessere mappa designate, muri e segnalini. La seguente Legenda indica in dettaglio i più comuni segnalini ed elementi delle missioni, e come gestirli:



Inizio

Rappresenta l'area(aree) di partenza per gli eroi. Nel caso di aree multiple, ogni eroe può scegliere.



Evento Storia

Gli **Eventi Storia** sono normalmente punti di maggiore importanza per il corso della Storia. Diverse **Missioni** richiedono il posizionamento di queste carte Evento (scoperte) sulla mappa.

Ciascun **Evento Storia** è associato a dei **Paragrafi** nel **Book of Secrets**. Quando un eroe si sposta su di un **Evento Storia**, o quando ne viene pescato uno dal mazzo Eventi, il giocatore di turno deve immediatamente sospendere ogni attività del gioco e leggere il relativo §. Una volta fatto, il gioco riprende.



Luogo

Indica l'area da utilizzare per effetti particolari o dove piazzare una carta/segnalino durante la missione. Fino a quel momento l'area non ha particolari effetti.



Porta



Porta Chiusa

Posiziona il corrispondente segnalino porta dove indicato.

**Verde** indica una Porta normale.

**Blu** indica una Porta Chiusa.



Forziere

Prendete tutte le icone Forziere dalla scatola, mescolatele coperte e posizionate casualmente una nell'area indicata.



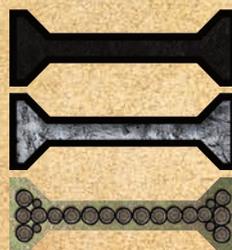
Serratura Magica



Chiave Magica

Posiziona il segnalino serratura magica sulla mappa, vicino alla relativa porta o forziere.

Potrà essere rimosso soltanto dall'eroe che trasporta il segnalino chiave magica o quando indicato dal gioco.



Mura

Una volta posizionati, seguono le medesime regole dei muri normali, se non è specificato diversamente.



Aree di Ricerca

Prendete tutti i segnalini ricerca dalla scatola, mescolateli coperti e posizionate casualmente uno nell'area indicata.



Waypoints

I **Waypoints** sono di solito punti di minore importanza per il corso della storia. Diverse **Missioni** ne richiedono il posizionamento sulla mappa, scoperti quando il numero è visibile, o coperti (nascoste), per rendere casuali effetti e/o posizioni. Come gli **Eventi Storia**, ogni **Waypoint** è associato ad un paragrafo nel **Book of Secrets**. Quando un eroe si sposta su di un **Waypoint**, il giocatore di turno deve immediatamente sospendere ogni attività del gioco e leggere il relativo §. Una volta fatto, il gioco riprende.



Ombra

Ogni segnalino Ombra deve essere preso casualmente dalla riserva (vedi il regolamento sezione 15.4 pagina 45) e posizionato coperto sulla mappa. I numeri +2 e +4 indicano il numero minimo di eroi necessario per posizionare il segnalino. Generalmente più eroi ci sono, più segnalini ombra sono in gioco.

Aperto



Santuario

Chiuso



I Santuari possono essere posizionati aperti (a faccia in su), dove gli eroi possono risorgere, o chiusi (a faccia in giù), cioè inattivi fino a quando le regole della missione li apriranno.



Ogni **Spawn Gate** può essere posizionato aperto (a faccia in su), dove i nemici possono essere generati quando il risultato dei dadi lo indica, o chiusi (a faccia in giù), cioè inattivi fino a quando le regole della missione li apriranno.

## 2.10 Tessere Mappa

Le tessere della mappa sono stampate su due lati e possono essere combinate in molti modi. Mantenete il lato e l'orientamento delle tessere come indicato.

Se uno scenario mostra alcune tessere mappa separate dalle altre, queste rappresentano aree a cui si potrà accedere solo tramite le regole speciali dello scenario stesso.

## 2.11 Riserva Segnalini Ombra

La riserva è il fondo da dove i Segnalini Ombra sono prelevati per la missione. Viene creata mescolando il numero di Segnalini Ombra per ogni tipo. Il numero di Segnalini Ombra per creare la riserva dipende dal numero di eroi in gioco, "2-3" o "4-5". Più eroi richiedono un maggior numero di segnalini nella riserva.

**Nota:** La Riserva generalmente contiene più segnalini di quelli necessari per il setup della missione.

## 2.12 Book Of Secrets

Questa sezione elenca i paragrafi del Book of Secrets di ogni Evento Storia e Waypoint coinvolto nella missione.

**Nota:** Alcuni Eventi Storia o Waypoints potrebbero non essere in gioco dall'inizio della missione.

### 2.12.1 Scelta della Soul Nature

Se un paragrafo del Book of Secrets contiene una Scelta della Soul Nature, quando viene risolto, il giocatore di turno, dovrà decidere il suo comportamento basandosi sulle seguenti indicazioni:

Può scegliere solo il comportamento appartenente alla sua soul nature o a quella adiacente:

**Law**  – **Neutral**  – **Chaos** 

Questo significa che un eroe Law può decidere di applicare la sezione Law o Neutral. Similmente un eroe Chaos può decidere tra le sezioni Chaos o Neutral. Un eroe Neutral è sempre libero di scegliere il comportamento della sezione che preferisce.

In ogni caso, la scelta deve essere fatta basandosi sul testo scritto **DENTRO** allo schema, prima di proseguire la lettura del relativo paragrafo.

**Nota:** Abilitando le regole opzionali del Soul Storm (vedi la sezione 5.1.1 pagina 19 del Regolamento), l'eroe di turno può prendere qualsiasi decisione durante la Scelta della Soul Nature, senza alcuna limitazione.

## 2.13 Terminare una Missione

Gli obiettivi della missione sono generalmente guidati dagli Eventi Storia, ciò significa che gli eroi devono scoprire come raggiungere il loro obiettivo, seguendo la trama della missione. **Solamente le condizioni di fallimento sono conosciute dall'inizio.**

Una missione può avere varie condizioni di successo e fallimento, che portano a differenti missioni e offrono differenti ricompense, tutti descritti nei paragrafi del Book of Secrets.

Quando la ricompensa è designata per un particolare stile di lotta, può essere ottenuta solamente se nel gruppo c'è un eroe corrispondente.

**Nota:** In caso di vittoria, tutti i segnalini Bottino e Corone sul terreno, entro il raggio di movimento di ogni eroe sopravvissuto, si considerano guadagnati automaticamente.

### 3. GIOCARE SINGOLE MISSIONI

Se vorrete giocare (o rigiocare!) una missione nella modalità solitario, dovrete scegliere uno o più eroi, e prepararli utilizzando le indicazioni elencate nella relativa sezione della missione.

Per esempio:

#### Valori per una Singola Missione

Soul Points: 2 Crowns: 50 Treasures: 1 Soul Weapons: 0

- ◆ I Soul Points indicano il numero iniziale dei Soul Points per eroe. Questo numero è condiviso e può essere utilizzato tra tutti gli eroi (prima dell'inizio della missione, seguendo le regole standard). I Poteri degli Eroi possono essere scelti in relazione al soulrank acquisito.
- ◆ Crowns indica l'ammontare iniziale di monete del gruppo.
- ◆ Gli ultimi due valori indicano quanti tesori e carte Soul Weapon deve pescare il gruppo, prima che la missione abbia inizio. Nessun potere può alterare la distribuzione delle carte.

Eccetto per la Missione 1, gli eroi possono visitare l'**Emporium** per acquistare o scambiare oggetti come ultimo passo prima dell'inizio della missione, anche quando la missione lo proibisce esplicitamente.

**Nota:** Si suggerisce (ma non è obbligatorio) di assegnare le carte acquisite equamente divise tra gli eroi.

### 4. GIOCARE UNA CAMPAIGN S&S

La modalità campagna di **Sword & Sorcery**, vi permette di vivere una completa esperienza di gioco. I giocatori scelgono i loro eroi, facendoli specializzare con l'aumento di soulrank, e vedendoli diventare sempre più potenti missione dopo missione.

Gli Eroi dovranno scegliere i loro poteri saggiamente, poiché una volta scelti, eccetto in caso di morte, l'unica maniera per modificarli è con la carta **Wizardry Tower** (disponibile nell'espansione **ATTO II**) durante la visita all'**Emporium**.

Ogni oggetto, potere, caratteristica, denaro e soul point in possesso degli eroi al termine di una missione sarà riportato nella missione successiva, a meno che effetti di gioco formino il possessore a scartarli (per esempio, un eroe che termina la missione nella **Ghost Soul Form**).

Fra una missione e l'altra, ogni giocatore può scegliere un eroe differente, se lo desidera. Il nuovo eroe scelto fa il suo ingresso nell'avventura con ogni carta disponibile nella **Stash** e con il soulrank della sua ultima missione.

Ogni eroe inizia la missione risorto (senza spendere azioni, se nella precedente missione ha terminato con l'eroe nella ghost soul form), con la salute al massimo, scartando qualsiasi condizione e ricaricando 1  a tutti gli artefatti.

**In caso di missione fallita, i giocatori possono decidere tra queste due opzioni per proseguire il gioco:**

- ◆ Tutti gli eroi mantengono il loro Soulrank, i loro oggetti, poteri, caratteristiche, denaro e soul points posseduti al termine della missione, esclusi quelli scartati.
- ◆ Tutti gli eroi ritornano al loro stato originale, esattamente come se iniziassero la missione fallita per la prima volta. Cioè, scartano i Soulrank, gli oggetti, i poteri, le caratteristiche, il denaro e i soul points acquisiti durante la missione fallita.

Per tenere traccia degli avanzamenti di Soulrank, oggetti e denaro acquisiti durante una campagna, potete usare il Foglio Campagna disponibile nella sezione download del **sito web di Sword & Sorcery**:

<http://www.sword-and-sorcery.com>

Per tenere da parte le carte pronte per la vostra prossima sessione, organizzatele creando differenti pile, ciascuna abbinata ad un eroe con tutti i suoi oggetti e power cards e con la Hero Card in cima. Una volta fatto create un mazzo con le pile tutte assieme e sistematele con il denaro e i segnalini Soul Point guadagnati.

#### 4.1 Regole per il Soulrank per l'Atto I

Il limite massimo di **Soulrank** per l'ATTO I è IV.

Nessun eroe può oltrepassarlo. Una volta che tutti gli eroi hanno raggiunto il limite, soul point addizionali potranno essere utilizzati in qualunque modo, eccetto per accrescere il **Soulrank** oltre il limite.

## 5. LIVELLI DI DIFFICOLTÀ

Sword & Sorcery può essere giocato con diversi “settings”. Il livello di difficoltà desiderato può essere raggiunto abilitando e combinando le seguenti regole opzionali:

**Per rendere il gioco più facile:**

- ◆ **Squire:** Quando un eroe muore, diventa un **Ghost Soul** come di norma, ma senza perdere il **Soulrank** attuale.
- ◆ **Tornado of Souls:** Ogni nemico sconfitto fa guadagnare +1  agli eroi.

**Per rendere il gioco più difficile:**

- ◆ **Legendary:** Quando costruite la riserva dei Segnalini Ombra, sostituite il numero dei nemici Ombra standard con nemici Ombra  Campioni.
- ◆ **Highlander:** Gli eroi sotto forma di Ghost Soul non possono risorgere utilizzando i Santuari. Possono risorgere solamente all'inizio di ogni missione o utilizzando oggetti o poteri.

### LA LEGGENDA HA INIZIO...



## ATOT I - QUEST I

# Prologo

## INTRODUZIONE

A notte fonda, un evento mistico richiama le anime degli antichi Eroi verso le terre della Costa dell'Artiglio. I loro occhi vedono ancora il mondo come etereo, velato da una bianca nebbia. Una forza invisibile conduce gli Eroi in un punto particolare, una città non lontana dal monastero di Paradiso Splendente, dove si trovano adesso. Ancora scossi e deboli a causa del rituale di resurrezione, cominciano il loro viaggio quando la voce dell'Alto Chierico riecheggia nelle loro menti. *"Sia fatta lode ai tre Dei per questo! L'incantesimo ha funzionato! Svelti, avvicinatevi all'altare, prendete le armi che vi ho lasciato e raggiungete la navata principale della nostra cattedrale! (Evento della Storia 2) Siamo in pericolo!"*

### Valore per la singola Quest

Soul Points: 0

Crowns: 0

Treasures: 0

Soul Weapons: 0

### Mazzo dei Nemici



2



2

### Mazzo degli Eventi



In Gioco



14



6

Mescolare



9



18



8

Mescolare



11

Evento in Gioco: La quest inizia con la carta Evento 5  in gioco.

### Luoghi Speciali

Piazza Story Event 1  e Story Event 2  come indicato sulla mappa.

Mischia i segnalini Waypoint 3 e Waypoint 4 e piazzali a faccia in giù nella location A e location B.

### Regole Speciali per la Quest

**Emporium:** Gli eroi non possono visitare l'Emporium prima di questa quest.

 **Giorno (Evento 4):** Nessun effetto aggiuntivo.

 **Notte (Evento 5):** Durante la Notte, ogni attacco fatto dagli eroi causa un -1 .

**Fallimento della Quest:** la quest fallisce se l'ultima carta Evento è scartata OPPURE tutti gli eroi sono Ghost Souls, vedi Paragrafo §1.13.

# Preparazione Quest

Tessere Mappa: 1A, 2A, 5A, 8B, 9A, 11A, 15A, 17A.



## Segnalini



## Riserva dell'Ombra

E r o i			
2-3	1	4	1
4-5	1	6	2

## Book of Secrets

Story Events	\$	Waypoints	\$
Story Event 1	1.1	Waypoint 1	1.3
Story Event 2	1.2	Waypoint 2	1.11
		Waypoint 3	1.4
		Waypoint 4	1.5

## ATTO I - QUEST II

# Un Regno Minacciato

## INTRODUZIONE

La mattina dopo l'attacco, Marcus guida il gruppo dal comandante della Guardia Cittadina, un'affascinante donna chiamata Ann, per investigare sugli eventi dell'ultima notte.

Gli eroi non possono far a meno di notare di essere sotto gli occhi di tutta la città, chi li guarda con speranza, chi con apprensione. Il Capitano Ann non fa eccezione. *"E così voi siete i nostri...salvatori? Non ho pregiudizi verso di voi e spero che la profezia dell'Alto Chierico sia vera, ma al momento ho una città da ricostruire e centinaia di persone ferite o scomparse di cui occuparmi. Qualche domanda?"* vedi Paragrafo §2.1

### Valore per la singola Quest

Soul Points: 2xEroe

Crowns: 50

Treasures: 2

Soul Weapons: 0

### Mazzo dei Nemici



2



2



2



1

### Mazzo degli Eventi



### Luoghi Speciali

Piazza Story Event 1 , Story Event 2 e Story Event 3 come indicato sulla mappa.

### Regole Speciali per la Quest

**Giorno (Evento 4):** Quando entrano in gioco, tutti gli eroi guariscono 1 HP.

**Notte (Evento 5):** Nessun effetto addizionale.

**Fallimento della Quest:** la quest fallisce se l'ultima carta Evento è scartata OPPURE tutti gli eroi sono Ghost Souls, vedi Paragrafo §2.22.

# Preparazione Quest

Tessere Mappa: 3A, 5A, 6A, 7B, 10A, 11B, 12B, 13A, 15B, 16A, 18B.

Tessere Muro: 18B.



## Segnalini



1x Spawn  
Gate Aperto



1x Spawn  
Gate Chiuso



1x Spawn  
Gate Chiuso



1x Spawn  
Gate Chiuso



3x Zona  
di Ricerca



1x Cassa



3x Porta  
Chiusa



1x Santuario  
Chiuso



3x Ombra



4x Ombra



3x Waypoint (1,2,3)



3x Story Event (1,2,3)

## Riserva dell'Ombra

Eroi			
2-3	1	2	1
4-5	1	5	2

## Book of Secrets

Story Events	\$	Waypoints	\$
Story Event 1	2.7	Waypoint 1	2.17
Story Event 2	2.19	Waypoint 2	2.18
Story Event 3	2.20	Waypoint 3	2.5

# Il Male Che Fanno Gli Uomini

## INTRODUZIONE

Jack Crow si è dileguato e il Campione della Shadow Guild, sconfitto, spiega agli eroi come entrare nel covo della Gilda...

*“L'ingresso della Gilda,” dice “è nel seminterrato di un edificio già in città; però, non potete semplicemente accedere passando dalla porta principale. Per entrare nel covo dovrete raggiungere due leve nei tunnel sotterranei (Waypoint 1 e Waypoint2) . State attenti, perché quei tunnel sono molto ben sorvegliati! La prima leva aprirà un finto muro per darvi accesso alla città. La seconda leva vi consentirà di aprire la porta magica per la Gilda, però, qualcuno dovrà tirarle contemporaneamente, quando la porta magica viene aperta, usando una chiave speciale. Quindi dovrete dividervi in due gruppi e cercare di portare a termine questo folle tentativo prima che cali la notte, in caso contrario troverete la Gilda in piena attività...” Vedi paragrafo §3.5*

### Valori per la singola Quest

Soul Points: 3xEroe

Crowns: 75

Treasures: 3

Soul Weapons: 0

### Mazzo Nemici



2



2



1



1

In Gioco

### Mazzo Eventi



### Luoghi Speciali

Piazza Story Event 1 , Story Event 2  e Story Event 3  come indicato sulla mappa.

### Regole Speciali per la Quest

Orc Warrior **Blu**: Quando l'Orc Warrior **Blu** muore, rimuovilo dalla Quest.

 **Giorno (Evento 4)**: Nessun effetto aggiuntivo.

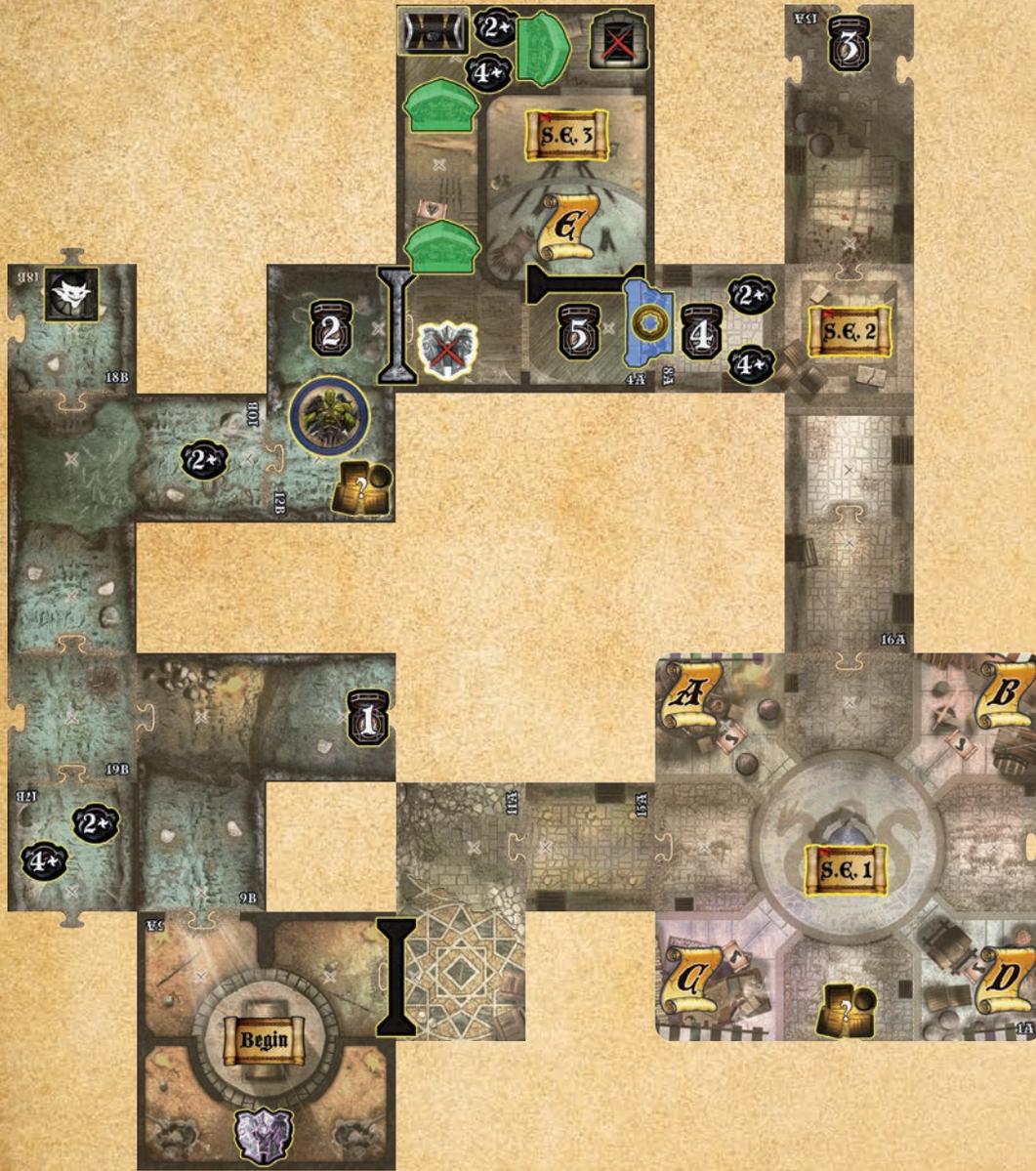
 **Notte (Evento 5)**: Nessun effetto aggiuntivo.

**Fallimento della Missione**: La missione fallisce se viene scartata l'ultima carta evento OPPURE se tutti gli eroi sono Ghost Souls, vedi paragrafo §3.31.

# Preparazione della Quest

Tessere Mappa: 1A, 4A, 5A, 8A, 9B, 10B, 11A, 12B, 13A, 15A, 16A, 17B, 18B, 19B.

Tessere Muro: 5A-11A, 4A-12B, Dentro 4A



## Segnalini



1x Spawn Gate Aperto



1x Spawn Gate Chiuso



2x Zona di Ricerca



1x Cassa



3x Porta Normale



1x Porta Chiusa



1x Serratura Magica



4x Ombra



3x Ombra



1x Santuario Aperto



1x Santuario Chiuso



5x Waypoint (1,2,3,4,5)



3x Story Event (1,2,3)

## Riserva dell'Ombra

E r o i			
2-3	3	1	1
4-5	5	1	2

## Book of Secrets

Story Events	\$	Waypoints	\$
Story Event 1	3.9	Waypoint 1	3.6
Story Event 2	3.14	Waypoint 2	3.8
Story Event 3	3.23	Waypoint 3	3.15
		Waypoint 4	3.21
		Waypoint 5	3.22

## ATTO I - QUEST IV

# Andiamo a Caccia di Orchi!

## INTRODUZIONE

Una volta concluso il loro incontro con il Capitano Ann e la sua guardia, dopo la battaglia contro la Shadow Guild, gli Eroi decidono di cercare nuove prove nel territorio degli orchi a sud-est di Twin Wyrn; il sempre crescente numero di “pelleverde” nelle lande selvagge attorno alla città, e l’ultima parola pronunciata da Jack Crow nella lingua degli orchi, mettono ancor più in evidenza il coinvolgimento degli orchi stessi. Il Capitano Ann decide di partire assieme agli eroi il mattino seguente, così il gruppo può passare il resto della giornata cercando maggiori informazioni sugli orchi. Vedi il paragrafo §4.1.

## Valori per la singola Quest

Soul Points: 6xEroe

Crowns: 125

Treasures: 4

Soul Weapons: 0

## Enemy Deck



1



1



1



1



1

## Mazzo Eventi



Mescolare

## Luoghi Speciali

Piazza Story Event 3 come indicato sulla mappa.

## Regole speciali per la Quest

**Giorno (Evento 4):** Quando entra in gioco, ogni eroe recupera 1 HP.

**Notte (Evento 5):** Nessun effetto aggiuntivo.

La missione fallisce se viene scartata l’ultima carta evento OPPURE se tutti gli eroi sono Ghost Souls, vedi Paragrafo §4.28.

## Preparazione della Quest

Tessere della Mappa: 2B, 7B, 8B, 9A, 10A, 11B, 12A, 13B, 14B, 19A.



### Segnalini



1x Spawn  
Gate Aperto



1x Spawn  
Gate Chiuso



1x Spawn  
Gate Chiuso



1x Spawn  
Gate Chiuso



4x Area  
di Ricerca



4x Ombra



2x Ombra



1x Santuario  
Aperto



1x Santuario  
Chiuso



1x Waypoint (1)



1x Story Event (3)

### Riserva dell'Ombra

E r o i				
2-3	1	2	1	1
4-5	1	3	2	1

### Book of Secrets

Story Events	\$	Waypoints	\$
Story Event 1	4.14	Waypoint 1	4.13
Story Event 2	4.16	Waypoint 2	4.18
Story Event 3	4.17	Waypoint X	4.26

## ATTO I - QUEST V

# Mastro Burattinaio

## INTRODUZIONE

Querce Nere e rami intricati accompagnano gli eroi attraverso la foresta oscura, mentre sono alla ricerca della fortezza degli orchi. Il crepuscolo rende le tracce sempre meno distinguibili, obbligando il gruppo ad affrettare la marcia, costantemente guidati dalle impronte sul terreno... (Story Event 1).

### Valori per la singola Quest

Soul Points: 7xEroe

Crowns: 200

Treasures: 6

Soul Weapons: 0

### Mazzo Nemici



1



1



2



1



1



2

### Mazzo Eventi



### Luoghi Speciali

Piazza Story Event 1 , Story Event 2  e Story Event 3  as indicated on the map.

### Regole Speciali per la Quest

**Emporium (solo per la Campagna):** Gli Eroi non possono visitare l'Emporio prima di questa Missione.

 **Giorno (Event 04):** Quando entra in gioco, ogni eroe recupera 1 **HP** e rimuove 1 **Body Condition**.

 **Notte (Evento 5):** Durante la Notte, al termine di ogni fase Evento, scartate la Carta Eventi in cima al mazzo se c'è.

**Quest Shadow:** Se si rivela la carta Quest Shadow, vai a §5.20.

**Quest Enemy Shadow:** Se si rivela la carta Quest Enemy Shadow, vai a §5.21.

**Fallimento della Missione:** La missione fallisce se viene scartata l'ultima carta evento **OPPURE** se tutti gli eroi sono Ghost Souls, vedi paragrafo §5.26.

# Preparazione della Quest

Tessere della Mappa: 5B, 6B, 7B, 8B, 9A, 10A, 11B, 12A, 13B, 14B, 16B, 17A, 18A, 19A.

Tessere Muro: 9A-10A



## Segnalini



1x Spawn  
Gate Aperto



1x Spawn  
Gate Aperto



1x Spawn  
Gate Chiuso



1x Spawn  
Gate Chiuso



2x Zona  
di Ricerca



4x Ombra



2x Ombra



1x Santuario  
Aperto



1x Waypoint (1)



3x Story Event (1,2,3)

## Riserva dell'Ombra

E r o i				
	Nemico	Campione	Nemico della Quest	Quest
2-3	1	1	1	1
4-5	2	2	1	1

## Book of Secrets

Story Events	\$	Waypoints	\$
Story Event 1	5.3	Waypoint 1	5.1
Story Event 2	5.8	Waypoint 2	5.13
Story Event 3	5.18	Waypoint 3	5.14
		Waypoint 4	5.17
		Waypoint 5	5.19

## Ombre Speciali

Quest	\$5.20	Quest Enemy	\$5.21
-------	--------	-------------	--------

# ATTO I - QUEST VI

## Sotto Assedio!

### INTRODUZIONE

Anche se la notte è oscura, gli eroi e i soldati di Twin Wyrms possono facilmente vedere dalle mura come l'esercito degli orchi stia avanzando: creature sanguinarie marciano, urlando i loro canti di battaglia, resi ancor più ribaldi dalla follia omicida del loro Re. Il Capitano Ann controlla la sua armatura, poi dice al gruppo: *"Le vostre azioni hanno aiutato questa città più di ogni altra cosa, e Io ve ne sarò eternamente grata, non importa quale incantesimo vi abbia condotti qui. Gli orchi attaccheranno entro breve e il Conte Dalv impartirà presto i suoi ordini per la battaglia. Fino a che non sentiremo il segnale dalla torre, considerate tutte le risorse della Città a vostra disposizione. Non avete di sicuro bisogno che vi dica come prepararvi alla battaglia. Possano i tre Dei vegliare sopra tutti noi."*

### Valori per la singola Quest

Soul Points: 13xEroe

Crowns: 250

Treasures: 7

Soul Weapons: 0

### Mazzo Nemici



2



2



1



1



1



1\*



1\*

\* Aggiungi questo nemico al Mazzo Nemici solo se ci sono più di 3 eroi.

### Mazzo Eventi



### Luoghi Speciali

Nessuno.

### Regole Speciali per la Quest

**Mazzo Poteri dei Nemici:** Durante il setup della missione, rimuovi le carte **"Follower"**, **"Regeneration"** and **"Swiftnes"** dal mazzo.

**Pila degli scarti Nemici:** Quando il mazzo Nemici è terminato, non rimescolare la pila degli scarti Nemici. Fino a che non resuscita, ogni nemico può generarsi una sola volta durante questa missione.

**Giorno (Evento 4):** Quando entra in gioco, ogni eroe recupera 1 HP e rimuove 1 **Body Condition**.

**Notte (Evento 5):** Durante la notte applicate le seguenti regole:

- ◆ Alla fine di ogni Fase Evento, scartate la carta Eventi in cima al Mazzo, se c'è.
- ◆ Ogni attacco eseguito contro un Gremlin causa -1

**Fallimento della Missione:** La missione fallisce se viene scartata l'ultima carta evento OPPURE se tutti gli eroi sono Ghost Souls, vedi paragrafo §6.19.

# Preparazione della Quest

Tessere della Mappa: 1A, 2A, 3A, 4B, 8A, 14A, 15A, 16A, 17A, 18B, 19A.



## Segnalini



1x Spawn Gate Aperto



1x Spawn Gate Aperto



1x Spawn Gate Aperto



1x Spawn Gate Aperto



3x Zona di Ricerca



3x Cassa



1x Porta Chiusa



1x Serratura Magica



0x Ombra



0x Ombra



1x Santuario Aperto



2x Waypoint (1,2)

## Riserva dell'Ombra

Vuota

## Book of Secrets

Story Events	\$	Waypoints	\$
Story Event 1	6.5	Waypoint 1	6.1
Story Event 2	6.11	Waypoint 2	6.2
Story Event 3	6.12	Waypoint 3	6.8
		Waypoint X	6.7

# Il Diritto Sulla Zanna!

## INTRODUZIONE

L'Orco Sciamano fa fermare il gruppo vicino alla fortezza degli orchi. Con un coltello dalla lama nera si procura un taglio sulla mano, e lascia gocciolare il sangue in una piccola ciotola, mescolandolo con strani ingredienti. *“Il mio nome è Ogrim” dice “ed in voi ho riposto la mia fiducia per evitare una guerra tra il mio popolo e il vostro. L’incantesimo che sto lanciando vi farà apparire come orchi, e fino a che gli altri sciamani sono accecati dalla furia del Re, nessuno potrà scoprire il vostro travestimento. Qualunque cosa accada, lasciate parlare me, e non estraete le vostre armi a meno che non ve lo ordini io.”* Dal Terreno, sinistri e oscuri tentacoli di energia magica avvolgono gli eroi, e, al termine dell’incantesimo, sembrano essere un gruppo di orchi di ritorno al loro accampamento!

### Valori per la singola Quest

Soul Points: 13xEroe

Crowns: 250

Treasures: 7

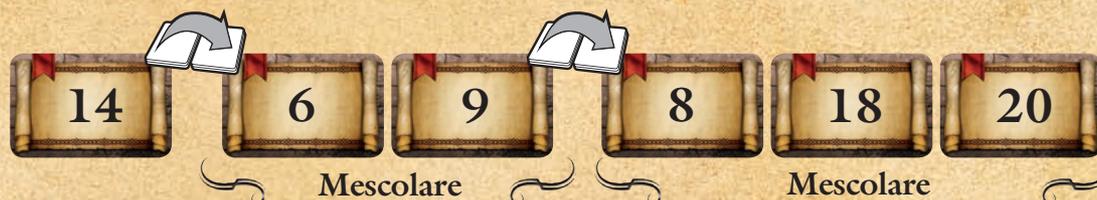
Soul Weapons: 0

### Mazzo Nemici



1

### Mazzo Eventi



### Luoghi Speciali

Piazza Story Event 1 come indicato sulla mappa.

### Regole speciali per la Quest

**Mazzo Poteri dei Nemici:** Durante il setup della missione, rimuovi le carte **“Follower”**, **“Regeneration”** e **“Swiftness”** dal mazzo.

**Pila degli scarti Nemici:** Quando il mazzo Nemici è terminato, non rimescolare la pila degli scarti Nemici. Fino a che non resuscita, ogni nemico può generarsi una sola volta durante questa missione.

**Mazzo Eventi:** Ignora gli effetti di generazione di ogni carta Evento.

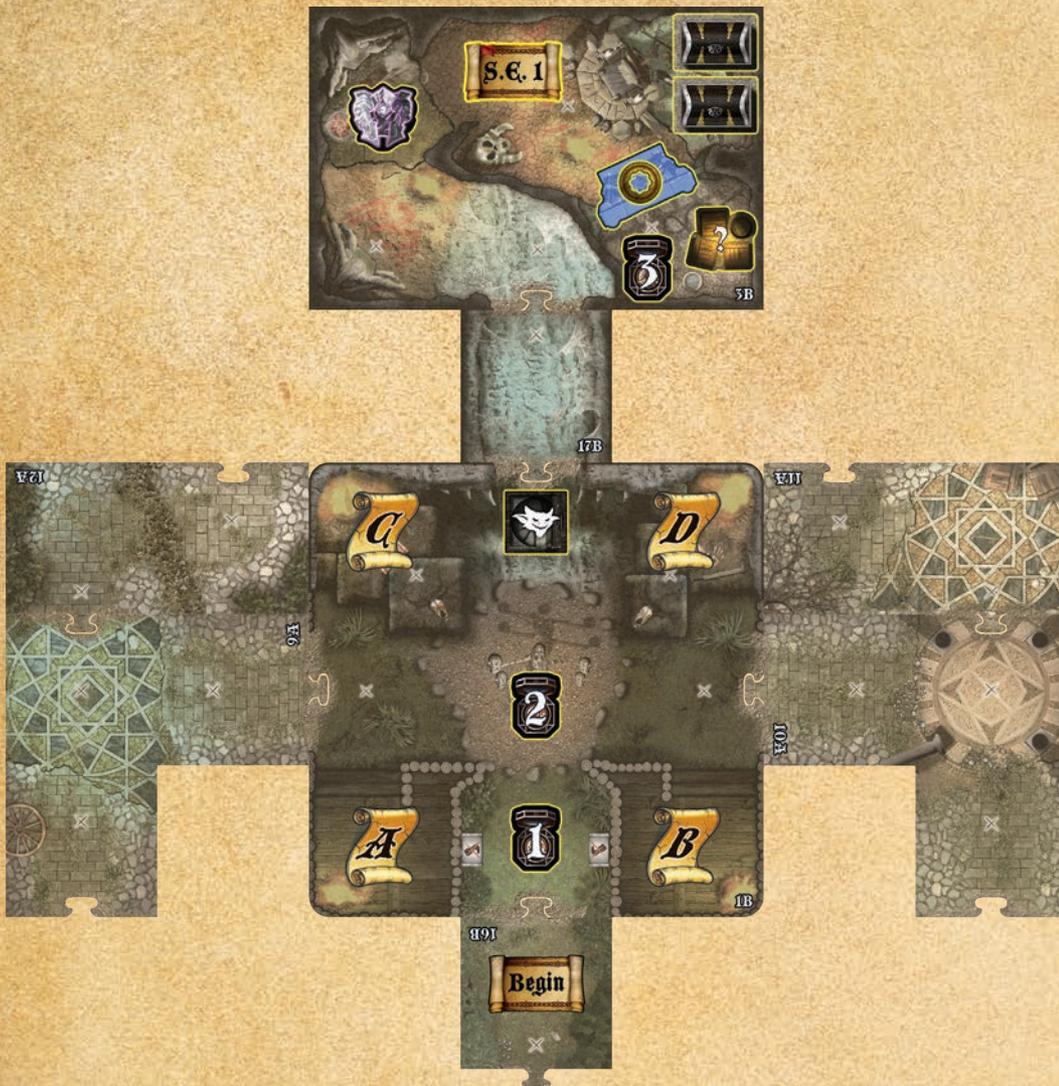
**Giorno (Evento 4):** Nessun effetto addizionale.

**Notte (Evento 5):** Nessun effetto addizionale.

**Fallimento della Missione:** La missione fallisce se viene scartata l’ultima carta evento OPPURE se tutti gli eroi sono Ghost Souls, vedi paragrafo §7.11.

## Preparazione della Quest

Tessere della Mappa: 1B, 3B, 9A, 10A, 11A, 12A, 16B, 17B.



### Segnalini



1x Spawn  
Gate Aperto



1x Zona  
di Ricerca



2x Cassa



1x Porta  
Chiusa



1x Serratura  
Magica



0x Ombra



0x Ombra



1x Santuario  
Aperto



3x Waypoint (1,2,3)



1x Story Event (1)

### Riserva dell'Ombra

Vuota

### Book of Secrets

Story Events	\$	Waypoints	\$
Story Event 1	7.3	Waypoint 1	7.1
Story Event 2	7.8	Waypoint 2	7.2
		Waypoint 3	7.9



## And, last but not least, we wish to thank each of our Immortal Backers, who helped us to create and shape the world of *Sword & Sorcery*®!

A Fuller, Aaron Balla, Aaron Barclay, Aaron Cregger, Aaron Farr, Aaron Foster, Aaron Friedman, Aaron Grenz, Aaron Kaiser, Aaron Kirsch, Aaron Knapp, Aaron Krebs, Aaron Pope, Aaron Riggs, Aaron Seymour, Aaron Swim, Aaron Taylor, Aaron Tilley, Abdelrahman Mohamed, Abed Valentin, Abraham Madampil, Adam Austin, Adam Conlan, Adam Cronkright, Adam Fry, Adam George, Adam Harrison, Adam Hennings, Adam Jackson, Adam Juhász, Adam Klec, Adam Miller, Adam Sadler, Adam Scanlon, Adam Tucker, Adam Pinedo, Adrian Calin, Adrian Jenaway, Adrian Roberts, Adrien Ellis, Aitor Vilchez Acha, Aki Uotila, Aksel Palm, Alain Ste-Marie, Alain Villars, Alan Bain, Alan Christie, Alan Decamp, Alan How, Alan Lawrence, Alan Peden, Albert Ricart, Albert Sosa, Alberto Lopez, Alec Crouter, Alec Forbes, Alejandro De La Loza, Aleksandar Mamuzic, Alessandro Alberghini, Alessandro Coli, Alessandro Pantani, Alessandro Placidi, Alex Chin, Alex Davidson, Alex Grant, Alex Koletsos, Alex Lamcombe, Alex Sallander, Alex Schmerber, Alexander Beisel, Alexander Buisman, Alexander Conery, Alexander Cropp, Alexander Engeter, Alexander Hartl, Alexander Imas, Alexander Kuegler, Alexander Schmidt, Alexander Strandberg, Alexander Traebert, Alexander Wirth, Alexander Kanocz, Alexander Godin, Alexey Matveev, Alexey Podgoredsky, Alexis Perron, Ali Rahimi, Alistair Carver, Alistair Gibson, Alistair Hoppe, Allan Libby, Allen Crimmins, Alonso Carbajal, Aloysius Feng, Amauri Silva Lima Filho, Amir Butt, Amr Helmi, Amy Bradbury, Anders Herbst Pedersen, Anders Pedersen, André Greco Bei Pietschmann, André Moldovan, Andre Peterek, Andre Schmitz, Andre Wicke, Andrea Maione, Andrea Meucci, Andrea Nini, Andrea Rombecchi, Andrea Svetina, Andreas Betz, Andreas Greilinger, Andreas Poenicke, Andreas Sturm, Andreas Von Ritschl, Andreas Wiegand, Andreas Zöchbauer, Andrés Villavicencio, Andrew Aggerholm, Andrew Armstrong, Andrew Barlow, Andrew Barrett, Andrew Branoff, Andrew Cargill, Andrew Casertino, Andrew Caudill, Andrew Craig, Andrew Crampton, Andrew Dorman, Andrew Dunbar, Andrew Evers, Andrew Fazio, Andrew Givens, Andrew Goldman, Andrew Green, Andrew Hancox, Andrew Hayford, Andrew Hoffman, Andrew Hoover, Andrew Hurley, Andrew Pauli, Andrew Poelma, Andrew Pulcino, Andrew Sekela, Andrew Silk, Andrew Simpson, Andrew Stingel, Andrew Tan, Andrew Williams, Andrew Yeckel, Andy Wong, Angelo Cristobal, Angelo Pavia, Anh Tu Tran, Anna Souva, Anthony Barber, Anthony Charles, Anthony Crider, Anthony Czerwonka, Anthony Montaigne, Anthony Pahl, Anthony Pensaari, Anthony Rivera, Anthony Uccello, Anton Starck, Anton Yudin, Antonio Cobo Cuenca, Antonio Luison, Antonio Valle Raull, Anuschka Anderson, Arbra Strong, Archangel Edelman, Arián Van Gend, Arlette Noppen, Arnaud Souvay, Arnaud Weynachter, Artem Holubiev, Aryan Samar, Ashley Black, Ashley Fowler, Ashley Gardiner, Atahualpa Castillo Morales, Attilio Bravi, Atty. Manuel Joseph B. Ibanez Iii, Augusto Argolo, Austin Diaz, Austin Nowakowski, Avi Zacherman, Bairnt Dittler, Barnaby Ashton, Barrie Macdonald, Barry O'callaghan, Bart Blasweiler, Bart Victor Loots, Bartosz Tomala, Bas Diender, Ben Hynum, Ben Kuchn, Ben Murray, Ben Turner, Benjamin Belknap, Benjamin Nietzel, Benjamin Norest, Benoît Leulliette, Bernard Lee, Bernd Prefsler, Bernd Wilk, Billy Chan, Birger Keyngaert, Björn Larsson, Blake Coleman, Blake Dixon, Bogdan Alexandru Barbu, Bogdan Neagu, Bonnel Sebastian, Boris Berger, Boris Pavlin, Borja Palacios Serna, Brad Barrett, Brad Goman, Brad Hanes, Brad Jackson, Brad Johnson, Brad Kane, Brad Miller, Bradley Eng-Kohn, Bradley White, Bradley Billingsley, Brandon Wellman, Brandon Merrell, Brandon Weiss, Brent Fritz, Brent Lloyd, Brent Sinclair, Brett Bolen, Brett Halderman, Brian Chatwin, Brian Cwikla, Brian Davidson, Brian Farnham, Brian Foster, Brian Fullmer, Brian Fung, Brian Gnesda, Brian Grossnickle, Brian Keszler, Brian Knowles, Brian Koehler, Brian Lenz, Brian Modreski, Brian Parent, Brian Pittman, Brian Smith, Brian Tanner, Brian Thibeault, Brian Turner, Brian Zumpf, Brion Shoemaker, Brodie Todd, Brooklynn Lundberg, Bruce Maurer, Bruce Munies, Bruno Pessoa, Bruno Schils, Bryan Behl, Bryan Cole, Bryan Knapp, Bryan Martin, Bryan Nothem, Bryan Reukauf, Bryan Vyrath, Brian Winter, Bryant Vu, Bryce Bonzo, Bryce Nielsen, Bum Yong Kim, Byron Jorjoran, C Piper, Caleb Kester, Caleb Kobzeff, Cameron Rasket, Carey Duchesne, Carl Dunfield, Carl Krelle, Carl Plunkett, Carl Schnurr, Carl Svenson, Carlos Bruno Alves, Carlos Caceres, Carlos Daniel Muñoz Diaz, Carlos Delgado-Mata, Carlos Leon, Carrie Kelley, Carroll Best, Catrin Hartleif, Cedric Kirsch, Chad Bale, Chad Beggs, Chad Breske, Chad Krauss, Chad Mercer, Chad Walter, Chantal Noordeloos, Charle-Aime Cadotte, Charles Gisi, Charles Hughes, Charles Martinez, Charles Schreier, Charlie St Clair, Chase Meyerson, Chaz Hardesty, Chi Wei Tong, Chieh-Yen Wu, Chip Rocznik, Chris Adcock, Chris Barrett, Chris Figg, Chris Grable, Chris Greenfield, Chris Gross, Chris Heath, Chris Henderson, Chris Hoisington, Chris Johansson, Chris Meek, Chris Rennie, Chris Roberts, Chris Ross, Chris Rouillard, Chris Scalzo, Chris Smit, Chris Stewart, Chris Taddiken, Chris Welsh, Chris White, Christian Balk, Christian Bedard, Christian Fortier, Christian Letourneau, Christian Nagati, Christian Panten, Christian Reichert, Christian Schaack, Christian Schmal, Christian Seidler, Christian Strehl, Christian Valade, Christian Waldbuesser, Christian Zeisig, Christina Whitton, Christine Biancheria, Christine Günther, Christoph Kick, Christoph Kirsch, Christophe Descours, Christophe Lamarque, Christophe Tresch, Christopher Binde, Christopher Fleming, Christopher Gordy, Christopher Greenall, Christopher Harris, Christopher Henzel, Christopher Hill, Christopher Hoganson, Christopher Holabird, Christopher Hood, Christopher Johnson, Christopher Kenna, Christopher Kring, Christopher Mathison, Christopher Orban, Christopher Pelech Pelech, Christopher Peters, Christopher Reid, Christopher Wells, Christopher White, Chuck Beckmann, Chul Min Lee, Cillian Gorman, Cillian Gorman, Claus Nielsen, Clayton Culwell, Clayton Helme, Clemens Zeilinger, Clemente Rinallo, Clint Werner, Clive Patmore, Cody Smith, Colin Peake, Conrad Aarseth, Cornelis Debruin, Craig Allen, Craig Barboza, Craig Cooter, Craig Sanderlin, Craig Wisniewski, Cristiano Cuzzolino, Curtis Chambers, Curtis Thornock, Cynthia Rexford, Cyrille Guyonvarc'h, Dale A Hall, Dale Hanrahan, Dale Maa, Dale Tray, Damean Rendell, Damian Michelson, Damien Davis, Damien Laurie, Damir Miljic, Damon Asher, Damon Van Demark, Dan Borgerding, Dan Bruhn, Dan Cooley, Dan Devine, Dan White, Dana Aquadro, Dana Wilkinson, Daniel Antonio De Freitas, Daniel Barrett, Daniel Benoit, Daniel Calderman, Daniel Caspari, Daniel Chadborn, Daniel Crumly, Daniel Denevers, Daniel Edwards, Daniel Enderle, Daniel Espinosa Alcántara, Daniel Feagan, Daniel Guerard, Daniel Gutierrez, Daniel Holder, Daniel Hutterer, Daniel Imbach, Daniel Khoo, Daniel Korbel, Daniel Liu, Daniel Markiewicz, Daniel Mathews, Daniel Maxfield, Daniel Pagan, Daniel Pervan, Daniel Plantenberg, Daniel Solis Arce, Daniel Stuhlmann, Daniel Sullivan, Daniel Toh, Daniel Van Camp, Daniel Wandrei, Daniel Wong, Daniela Schuster, Daniele Covini, Danilo Bernocchi, Danny Shafer, Darcy Aylwin, Daren Reed, Darren Baker, Darren Smith, Darryl Barr, Dave Cleland, Dave Dodson, Dave Kohr, Dave Webster, David Arbury, David Arribas, David Belk, David Blain, David Bourdon, David C Mason, David Clapper, David Cochran, David Cornwall, David Corrales, David Curtis, David Dich, David Fernandez, David Ferrantino, David Ford, David Goergen, David Hardcastle, David Hayes, David Hoffman, David Hughes, David Isenhour, David Jackson, David Jensen, David Joyce, David Kartzinel, David Kerr, David Lian, David Magdalawi, David Markowitz, David Moretti, David Napier, David Nixon, David Nolan, David Pauwels, David Polomis, David Poulet, David Rabba, David Ramer, David Rehagen, David Robinson, David Satnik, David Schantz, David Spencer, David Sullivan, David Swanston, David Tracy, David Villalta Martin, David Walls, David Woof, David Zhang, David Zimmerman, David Zurek, Dead Bard Miniatures, Dean Gavrilides, Dean Lodzinski, Dean Ranft, Dean Scott, Debbie A Polen, Deborah Halpern, Debra Pollak, Decjay Roxas, Demian Buckle, Denis Maddalena, Deniz Sahin, Dennis Engilis, Dennis Lange, Dennis Luk, Dennis Mcnicholas, Derek Kuper, Derek Robertson, Desmond Brophy, Didier Crepin, Dingyan Zheng, Dino Minutolo, Diogo Costa, Dirk Grabenkamp, Dirk Hoffmann, Dirk Muellemann, Dirscherl Florian, Dmitry Tsvetkov, Domenico Angotti, Dominic Forster, Dominik Hiob, Dominik Kleger, Dominik Vogler, Don Baggett, Donald Christianson, Donald Lovejoy, Donald Poynter, Donald Weed, Donall Tansey, Donnell Cowell, Doreen Sussman, Doug Hankins, Doug Herring, Doug Laue, Douglas Head, Douglas Lavigne, Douglas Macintyre, Douglas Poniariski, Douglas Williamson, Dr Sharon Laubach, Drake Coker, Drew Con, Drew Grgich, Duane Wolf, Duckchan Woo, Duncan Curtis, Dunny Tuck, Dustin Gloth, Dustin Rhoades, Dustin Selsor, Dustin Taylor, Dwayne Kearns, Dwayne Sherrard, Dyfed Bowen, Dylan Grozdanich, Dylan Humphries, Dylan Romanoski, Earl Robinson, Ed Kowalczewski, Ed Lawrence, Ed Ryan Tanyag, Eddie Del Toro, Eduardo Caldera, Eduardo Lazare, Edward Mallow, Edward Sagritalo, Edward Sun, Edward Swallow, Edwin Hoi, Edwin Robertson, Eivind Alme, Elena Piancastelli, Eli Glanz, Elias Baxter, Elias Johansson, Elton Apps, Emanuele Lillo, Enrico Magnani, Eran Boudjnah, Erik Ayers, Erik Berglund, Erik Brinkley, Eric Dietz, Eric Disney, Eric Dubois, Eric Easterly, Eric Eckstein, Eric Griffith, Eric Harris, Eric Holweck, Eric Jacobs, Eric Le Gall, Eric Paulien, Eric Schuld, Eric Zimmer, Erica Lindström, Erik Åhrén, Erik Andersson, Erik Berglund, Erik Brammer, Erik Fischer, Erik Johnson, Erik Saatela, Erik Tengblad, Ernie Juan, Ester Rodriguez Luengo, Esther Benjert, Esther Ross, Ethan Netterstrom, Etienne Dysli Metref, Etienne Lavallee, Eugene Lin, Evan De Sousa, Evan Katz Iii, Evan Keller, Evgeniy Vyalikh, Fabrice Aumont, Fabrice Rossi, Fabrizio Animobono, Fabrizio Incerti, Falk Barth, Federico Ciapparelli, Felicia Van Brussel, Felix Grabe, Felix Grundmann, Felix Jean, Ferben Yazicioglu, Fernando Santa Olaya, Flavio Pressato, Florent Herbingier, Florian Favre Artigues, Florian Fürstnberg, Florian Goldmann-Hartl, Florian Gschwendtner, Florian Stock, Forest West, Fr. Ryan Lozano, Franc Gabusi, Francesco Barretta, Francesco Forni, Francisco Javier Hernandez Sandoval, Franck Alexandre, Franck Lefebvre, Francois Varloot, Frank Breß, Frank Clark, Frank La Terra, Frank Verbeek, Franz Kowal, Fred Warkentine, Frederic Leroux, Frederick Steinmann, Fredrik Hampling, Fredrik Sundell, Friedrich Fuchs, Frode Fosse, Gabor Tornai, Gabriel Garrow, Gabriel Lightly, Gabriele Radaelli, Galit Alterwein, Garith Pipkorn, Garrett Bowley, Garrett McGurty, Garrett Shaw, Garth Boucher, Gary Eipperle, Gary Fothergill, Gary Tanigawa, Gary Thomson, Gary Tull, Gary Zipfel, Gauthier Descamps, Gavin Smith, Gavin Tyrrell, Gene Ehli, Geoffrey Bride, Geoffrey Cost, Geoffrey Eid, Geoffrey Sherman, Geoffrey Smith, Georg Bauer, George Appenzeller, George Bajuscik, George Diez, George Gibbs, George Kizilis, George Plagakis, George Rajdl, George Rutka, Georgios Papatanasious, Gert Hammel, Gert Paubandt, Gert Raffener, Géza Remenyik, Gil Winters, Gilbert Camama, Gilbert Martel, Gilles Chiniara, Gilles Nicolay, Giorgio Lombardo, Giovanni Cottogni, Giuliano Liguori, Giuseppe Morino, Glen Hanks, Glen Howard, Glen Rudis, Glen Smith, Glenn Crandall, Glynn Carr, Gordon Bailey, Gordon Decker, Gordon F. Ng, Gordon Wong, Graeme Rigg, Graham Moore, Graham Rawlings, Graham Robinson, Graham Seaman, Graham Sim, Graham Wall, Grant Wulff, Gray Tanner, Graziano Mioli, Greg Ison, Greg Mueller, Greg Principato, Gregory Dtrez, Gregory Hardy, Gregory Soucy, Gregory Howell, Gregory Soucy, Grisca Zimmermann, Guido Herbst, Guilherme Felga, Guillaume Lafond, Guillaume Lecointe, Guillaume Raoul, Guillermo Tarazona, Gustavo Luiz Ferreira, Gustavo Pereira, Gustinovich Alexander, Guy Licata, Guy Steuperaert, Harvey Lodder, Heather Zabel, Hector Jimeno Rodriguez, Heiko Wisper, Heming Wen, Henrik Anderson, Herbert Seifert, Hermann Amann, Hermann Hillmann, Hideyuki Nonoyama, Hirofumi Suzuki, Hobert Lanahm, Holger Presch, Hollis Luzecky, Homer Martin, Hon Chung Ng, Howard Lee, Howard Li, Howard Millington, Howard Min, Howard Wood, Hugh Mitchell, Hugo Lamosa Arrido, Hugo Machado Dos Santos, Hugo Souza, Hussain Zaman, I D Gill, Ian Allen, Ian Beck, Ian Elliott, Ian Gamble, Ian Greenfield, Ian Heath, Ian Hunter, Ian Weiger, Ian Woodley, Igor González Conde, Iliyan Iliev, Ingo Arendt, Irvin Klingman, Itamar Parann, Ivan Cox, Ivan De Neymet, Jackie Krouse, Jacky Yu, Jacob Bryant, Jacob Jaskov, Jacob Knight, Jacob Rotschild, Jacopo Marchesi, Jacques Nel, Jae-Wan Bae, Jake Schneider, Jakob Frederiksen, Jakob Lassen, Jakob Stensgård, Jakub Turno, James Bisset, James Clark, James Collins, James David Tandy, James Dundas, James Helms, James Hodge, James Jones, James Nance, James Nelli, James Nippert, James Parker, James Reed, James Resner, James Saxon, James Slattery, James Strickler Ii, James Stringer, James Sylvia, James Turner, James Wiley, James Young, James Zevnik, Jamie Heidenreich, Jamie Manley, Jan Hendrik Mica, Jan Keese, Jan Napiorkowski, Jan Peter, Jan Vogelaar, Jan-Hendrik Bals, Jane Dooley, Janos Korondi, Jaques Andre, Jared Kinkade, Jared Murphy, Jared Wilson, Jari Rautio, Jason Cox, Jason Farris, Jason Foss, Jason Gardner, Jason Gifford, Jason Greenwood, Jason Harner, Jason Hartloff, Jason Jensen, Jason Kenawell, Jason Kiser, Jason Kratz, Jason Ladurantaye, Jason Leonard, Jason Macmillan, Jason Mcconville, Jason Moore, Jason Netzel, Jason Osborne, Jason Paginton, Jason Petty, Jason Quiet, Jason Riek, Jason Rollins, Jason Saumer, Jason Steele, Jason Temme, Jason Ung, Jay Rendon, Jay Santos, Jay Simonetto, Jean Calvelli, Jean-Marc Daveau, Jean-Vincent Frucot, Jed Wegner, Jeff Fike, Jeff Fortuna, Jeff Lake, Jeff Mazzone, Jeff Price, Jeff Yeackle, Jeffrey Babbs, Jeffrey Coutu, Jeffrey Fookes, Jeffrey Hensley, Jeffrey Jones, Jeffrey Mccamish, Jeffrey Mills, Jeffrey Olsen, Jeffrey Owen, Jeffrey Webb, Jeffrey Zahn, Jeng Lung, Jennifer Memmott, Jens Michael Weber, Jeremy Albers, Jeremy Baugh, Jeremy Filner, Jeremy Greene, Jeremy Kohel, Jeremy Mccauley, Jeremy Powell, Jeremy Russell, Jeremy Siemon, Jerome Decker, Jeron Maynard, Jerry Mccarter, Jerry Weiler, Jeshua Siplak, Jesse Hogg Iii, Jessica Fishstein, Jim Fruiti, Jim Hrubby, Jim Moss, Jim Sharples, Jim Swanson, Jim Wolfe, Jinnapat Treearnonwiwat, Joanna Griebel, Joaquin-Roman Mercado, Jochen Eisenhuth, Jody Creasy, Jody Wells, Joe Callaghan, Joe Chapman, Joe Choy, Joe Crane, Joel Blair, Joel Quackenbush, Joerg Nellen, Johan Mattsson, Johannes Schulz-Thierbach, John Akin, John Baker, John Beachem, John Breckenridge, John Bua, John Carr, John Clark, John Dunn, John Fraser, John Gowen, John Huber, John Lennon, John Luker, John Matta, John Nobsusch, John Padovan, John Ryan, John Sherman, John Shirley, John Taylor, John Tessier, John Vandenbrooks, John Watts, John Weber, John Woollard, John Woolley, John Young, Johnathon Bui, Johnny Shen, Jolien Measure, Jon Blose, Jon Harrison, Jon Hovis, Jon Olsén, Jon Reed, Jon Sharp, Jon Shelky, Jon Tycksen, Jon Wright, Jonas Klose, Jonas Schneitzer, Jonas Siewert, Jonas Vanvoorden, Jonathan Ambriz, Jonathan Dixon, Jonathan Greenwell, Jonathan Hoffman, Jonathan Knappenberger, Jonathan Lea, Jonathan Martens, Jonathan Milton, Jonathan Neely, Jonathan Scott, Jonte Rydberg,

Jordan Ackerman, Jordan Stanley, Joris Evers, Joscha Schorn, Jose Barsallo (B-0280), Jose Carlos Tarrío Quintela, Jose Manuel Delgado-Gomez, Josef Gross, Joseph Braccia, Joseph Brinkman, Joseph Clarke, Joseph Crockett, Joseph Dalton, Joseph Dicicco, Joseph Leonard, Joseph Mckinley, Joseph Nikolaus, Joseph Prophet, Joseph Smith, Joseph Vanarsdall, Joseph Wallace, Joseph White, Joseph Zimmerman, Josh Ellinghaus, Josh Gilbank, Josh Utley, Joshua Bennett, Joshua Disimone, Joshua Manor, Joshua Morgan, Juan Agustin Castro Martinez, Juan Antonio, Juan Carlos Peñaranda, Juan Jose Gracia Roche, Judd Jensen, Julian Graessel, Julian Horne, Julian Krause, Julian Sotirov, Juliano De Souza Silva, Junko Aso, Jürgen Gast, Just T, Justin Boomgaard, Justin Ewing, Justin Hall, Justin Harden, Justin Lee, Justin Parsons, Justin Robben, Justin Troop, Justin Vahrenkamp, Justin Young, Justin Zak, Justin Ziegler, Justus Kelloniemi, Kai Trepte, Kaine Knoll, Karim Lidouh, Karl Frank, Karsten Duffert, Kasey Koon, Kees Koenders, Keith Baker, Keith Banks, Keith Hayden, Keith Higbee, Keith Hughes, Keith Mcneil, Keith Mudgett, Keith Philliben, Kelley Dinkel, Kelly Bowles, Kelly Thompson, Kelsey Villeneuve, Ken Guteruth, Ken Somerville, Ken Staples, Kenneth Campbell, Kenneth Graham, Kenneth Kroeger, Kenneth Monson, Kenneth Skogen Holdorf, Kenta Kudo, Kestutis Spudvilas, Kevin Benham, Kevin Billman, Kevin Chapman, Kevin Eastwood, Kevin Elliston, Kevin Erskine, Kevin Fischer, Kevin Hamrick, Kevin Harrington, Kevin Heagerty, Kevin John, Kevin Langan, Kevin Leadbeater, Kevin Leirens, Kevin Masaryk, Kevin Moore, Kevin Ryan, Kevin Salvesen, Kevin Schmetter, Kevin Shaw, Kevin Skelley, Kevin Swiger, Kevin Tavares, Kevin Van Brabant, Kevin Witt, Khairul Riza Zainul Rahim, Kheyari Stephane, Kim Vicos, Kirk Grentzenberg, Kirk Healey-Howe, Klaus Audun Oddenes, Klaus Galuschka, Klaus Jaeger, Kong Hoang, Korak Schoone, Kris Boyen, Kris Bryan, Krister Nevin, Kristoffer Thorsrud, Krunoslav Kova, Ksenia Popova, Kuangyao Lee, Kurt Bieberbach, Kurt Mitchell, Kurt Mueller, Kurtis Anders, Kyle Ames, Kyle Nielsen, Kym Scott, Lambert Behnke, Lance Hinkel, Lance Myxter, Larry Rice, Larry Rittman, Larry Snyder, Lars Hoffmann, Lars Holgaard, Lars-Petter Steen, Lathan Moore, Laubies Guillaume, Laura Mckinley, Lauren Dymond, Lauren Gradowski, Laurent Wurtz, Lauri Marx, Lawrence Acree, Lawrence Camangon, Lee Hansford, Lee Jemmerson, Lee Pui Chuen, Lee Putman, Lee Talbert, Leland Crawford, Lenny Brody, Leon Wragg, Leonardo Germinario, Lester C Hughes, Leszek Rafi ski, Levi Taylor, Lieve Nachtegaal, Lieven Stassen, Lindon Paxton, Lirazel Cowper, Lisa Nowak, Lonnie Wheeler, Lorenzo Chiozzotto, Lorenzo Ciocchetti, Lorenzo Codarin Alciati, Loris Zanotto, Lou Tungol, Louis-Philippe Braconier, Luca Lettieri, Luca Paratico, Luca Posarelli, Lucas Koehler, Lucas Meier, Lucas Miyahara, Lucas Stefan Kragh, Luigi Mcminn, Luigi Omar Ruoti, Luigi Severini, Luis Enrique Requena Ruiz, Luis Miguel Antunes, Luis Queme, Lukas Dejm, Lukas Doubravsky, Lukas Friedrich, Luke Amery, Luke Ansell, Luke Goodman, Luke Nelson, Luke Platfoot, Luke Taylor, Lyndell Taylor, M. D. McNally, Maciej Zylewicz, Maenhaut Bruno, Magnar Sveen, Magnus Hedlund, Magnus Hellstrand, Maik Herrmann, Malcolm Scrabian, Manfred Lehmann, Manfred Obermayr, Manuel Cueto, Manuel Schickedanz, Manuel Teran Iglesias, Marc Asselman, Marc Burnell, Marc Hutsebaut, Marc Von Canal, Marc-André Bédand, Marcel Cwertetschka, Marcel Lessa Oliveira, Marcel Lob, Marcel Pauly, Marcelo Baggio, Marcelo Souza, Marcin Kotulski, Marco Aguilar, Marco Brugnioni, Marco Byrne, Marco Dal Medico, Marco Grillini, Marco Grüter, Marco Inzerilli, Marco Majoor, Marco Nahrgang, Marco Pineda, Marco Van Donderen, Marcos Martinez Garcia, Marcus Lauterbach, Marcus Nichols, Margaret Descombes, Margaret Errea, Marian Beniac, Marian Lengert, Marianne Osborne, Mariano José Barrio Fuentes, Marie Smith, Marina Mongiardini, Marinos Kangas, Mario Del Bianco Pedroso, Mario Pawlowski, Mark Aksel, Mark Berchowitz, Mark Buckley, Mark Curtis, Mark Funkey, Mark Hancock, Mark Hanna, Mark Horneff, Mark J. Muir, Mark Jimenez, Mark Mckinnon, Mark Meyer, Mark Munro, Mark Nienhuis, Mark Parsell, Mark Pierce, Mark Powell, Mark Punnett, Mark Ricks, Mark Rivinius, Mark Shissler, Mark Sikos, Mark Smith, Mark Terry, Mark Tresidder, Mark Wignall, Mark Wright, Markus Berger, Markus Canz, Markus Dorn, Markus Duenkel, Markus Liebal, Markus Sinnabell, Marshall Sampson, Martin Brandt, Martin Brunner, Martin Durik, Martin Gallo, Martin Harker-Klimes, Martin Harvey, Martin Mandler, Martin Vetter, Marty Watrous, Mary Law, Mary-Scott Hunter, Masahiro Yamagishi, Mason Cardiff, Massimiliano Cretara, Massimiliano Fraulini, Massimo Zomporelli, Masyuri Tjhandana, Mateo Jurasic, Mathew Hill, Mathieu Valun, Mats Nyholm, Matt Dominski, Matt Long, Matt Rollefson, Matteo Chiarion, Matteo Montanari, Matthew Aaron, Matthew Boehland, Matthew Dill, Matthew Din, Matthew Erickson, Matthew Gonzalez, Matthew Gort, Matthew Ho, Matthew Hock, Matthew Kingsley, Matthew Lewis, Matthew Maedge, Matthew Reed, Matthew Roche, Matthew Taylor, Matthew Wasiak, Matthew Weeks, Matthew Young, Matthias Erkmann, Matthias Kleinschmidt, Matthias Kroeber, Mattia Marin, Mattias Lönnqvist, Maurizio Brancato, Mauro Facchini, Max Sagebaum, Maxfield Stewart, Maxime Goudreau, Maxime Mougecot, Melanie Eggleston, Melanie McGreevy, Melissa Hansen, Melissa Martinez, Michael Becker, Michael Blackburn, Michael Bohne, Michael Brenny, Michael Brötz, Michael Bucher, Michael Carter, Michael Convento, Michael Cook, Michael Corneau, Michael Gingold, Michael Giosia, Michael Grainger, Michael Grozner, Michael Halse, Michael Hancoski, Michael Hill, Michael J Lamastra, Michael Jervis, Michael Johansen, Michael Johnson, Michael Johnston, Michael Klapperich, Michael Kohlbacher, Michael Kopetzki, Michael Lacroix-Fralish, Michael Lawler, Michael Lawson, Michael Lochtefeld, Michael Magliocca, Michael Mason, Michaël Mélin, Michael Mendes, Michael Meservy, Michael Morley, Michael Moss, Michael Mount, Michael Mueller-Trudrung, Michael Peterson, Michael Petrie, Michael Pleier, Michael Rangholm, Michael Riddle, Michael Rinaldi, Michael Roberts, Michael Ross, Michael Rust, Michael Stehling, Michael Street, Michael Strehl, Michael Symborski, Michael Thomas, Michael Thorn, Michael Tuley, Michael Tyra, Michael Ulrich, Michael Wabia, Michael Waine, Michael Washburn, Michael Weglinski, Michael Wheal, Michael Winnie, Michal Jex, Michal Mariak, Michal Mela, Michel De Lamirande, Michel Montfroofij, Michelle Pearce, Miguel Angel Dominguez Lizana, Mikael Eriksson, Mikael Forssander, Mikael Gotesson, Mike Furluli, Mike Gupton, Mike Hutton, Mike Stenberg, Mike Wilkie, Mikolaj W grzyn, Millo Franzoni, Miquel Abraham Jimenez, Mircea Gindulescu, Mirko Lang, Mirko Zennaro, Mitchell King, Mogens Iversen, Monte Richards, Morgan Godfrey, Moritz Roberg, Morten Kristensen, Mou-Lan Wong, Nadav Abramovitz, Namit Kaura, Nancy Durgin, Naomi Booth, Nathan Dimasi, Nathan Holman, Nathan Yaniuk, Nathaniel Lyons, Neil Anderson, Neil Erdman, Neil Mason, Nelson Cravo, Nemanja Krstic, Ngoc Hai Pham, Nicholas Hendley, Nick Huang, Nick Keist, Nick Klyne, Nick Ng, Nicolas Bricogne, Nicolas Contamin, Nicolas Nobrega, Nicole Rosing, Nicolette Tanksley, Nigel Harris, Nik Ekonomakis, Nikolas Lundström Patrakka, Nikolay Nikiforov, Noah Caldwell, Norman Kwong, Norman Teichmann, Nukpleng Sungwal, Nuno Santos, Olav Övrebö, Oleg Vladimirovich Savelyev, Oliver Grimm, Oliver Kohrs, Oliver Kruells, Oliver Lutz, Oliver Schaa, Olivier Gaget, Ondrej Klbič, Orestes Albo, Orjan Karlsson, Orlando Moreira, Oscar Fernandez, Oscar González Huerga, Owen Nichols, Pablo Eves, Panagiotis Georgakopoulos, Pascal Leduwissy, Pasquale Priolo, Patrice Chiniara, Patrick Dolan, Patrick Eadie, Patrick Grey, Patrick Harvey, Patrick Heron, Patrick Jones, Patrick Maschmeyer, Patrick Meijer, Patrick Meisel, Patrick Pachl, Patrick Pilgrim, Patrick Smith, Patrick Stangier, Patrick Wade, Patrick Zuidhof, Patrizio Amella, Paul Aceto, Paul Arneil, Paul Barton, Paul Bauman, Paul Cadman, Paul Dunn, Paul Haban, Paul Hackman, Paul Haswell, Paul Lipscombe, Paul Millington, Paul Newby, Paul Niechwiedowicz, Paul Nowak, Paul Rolves, Paul Sacco, Paul Scadden, Paul Tunaley, Paulo Cortes, Paulo Henrique Silva Pinto, Pavel Friš, Paweł Grzona, Pepijn Van Der Eerden, Per Tommy Thyrstrup, Peter Andersson, Peter Andersson, Peter Dean, Peter Decastro, Peter Garnett, Peter Guthrie, Peter Hofland, Peter Landry, Peter Lazzaro, Peter Leung, Peter Ljungblad, Peter Mccann, Peter Purnell, Peter Salekin, Peter Sepich, Peter Steedman, Peter Stürmer, Peter Suhr, Peter Wong, Petteri Määttä, Phil Gunner, Phil Thomas, Philip Fracica, Philip Shields, Philip Thompson, Philip Van Niekerk, Philip Wennerberg, Philipp Chrestin, Philipp Ramsteck, Philipp Spch, Philippe Longa, Philippe Mercier, Philippe Viguier, Phillip Alam, Phillip Auten, Phillip Wiley, Pier Luigi Rocco, Pierre Lanrezac, Pierre Stirnweiss, Pierre-Luc Bertrand, Preston Ellsworth, Preston Ward, Quentin Ang, R. Jon Rock, Raechel Coon, Rafael Ibarra, Rafal Panek, Raffaele Pascuzzi, Raimund Sabellek, Ralf Meyer, Ralph Gonica, Ralph Nevels, Ralph Pickard, Randall Fischer, Randall Osborne, Randy Yenter, Raphaël Bellefleur, Raphael Leduc, Rasmus Petersen, Rasmus Strand, Ravi Grossi, Ray Bromwich, Ray Yohé, Raymond Kubiczka Jr., Raymond Lee, Raymond Schellevis, Rebecca Truax, Reinhard Schmid, Reinhard Stuber, Remi Bureau, Ren Lim, Renato Grieco, Rene Freese, René Schultze, Rene Stemmer, Rex Ounekeo, Rhea Shelley, Ricardo De Vega Lopez, Riccardo Favalli, Riccardo Pittau, Riccardo Simoni, Richard Adkins, Richard Arbogast, Richard Badders, Richard Calkins, Richard Fluck, Richard Frausto, Richard Hensman, Richard Jenkin, Richard Letourneau, Richard Linnell, Richard Munro, Richard Neale, Richard Osborn, Richard Price, Richard Rognlie, Richard Round, Richard Spas, Richard Stephens, Richard Taylor, Richard Tomsett, Richard Valente, Richard Warren, Rick Boldt, Rick Koeppen, Rick Vinyard, Ricky Weidner, Rion McClure, Rob Hart, Robbie Patin, Robbin Desmecht, Robert Ackling, Robert Bendig, Robert Biskin, Robert Boeck, Robert Brittain, Robert Cox, Robert Crookes, Robert Farrell, Robert Hrdlichka, Robert Kamphaus, Robert Koncz, Robert Kuster, Robert Lawrence, Robert Levis, Robert Lewis, Robert Lockley, Robert Mckeagney, Robert Mitchell, Robert Orme, Robert Ruescher, Robert Sheets, Robert Short, Robert Smithwick, Robert Stone, Robert Velte, Robert Vreeland, Robert Waller, Robert Waybright, Robert Wilcox, Robert Wilson, Robert Zasso, Roberto Pereira, Roberto Ramirez Romeu, Roberto Saenz, Robin Archer, Robin Eriksson, Robin Tulestedt, Rodney Crain, Rodney Nadeau, Rodolfo Drudi, Rodolphe Robert, Rodrigo Lankaites Pinheiro, Roger Obrist, Roger Sato, Rogerio Nunes, Rohan Hepburn, Roland Wilke, Rolf Techen, Roman Kunde, Roman Kuzyk, Ron Armstrong, Ron Baalke, Ron Hills, Ron Price, Ronald Carzima, Ronald James, Ronald Spreckels Jr, Ross Dunning, Ross Richards, Rosselot Richard, Roy Romasanta, Roy Tan, Rudy Peeters, Russell Alphey, Russell Corry, Russell Fleischhacker, Russell Harley, Russell Khater, Ryan Abrams, Ryan Acker, Ryan Brock, Ryan Callbeck, Ryan Dell, Ryan Hann, Ryan Lowther, Ryan Mayerat, Ryan McCartney, Ryan Percival, Ryan Pink, Ryan Tykwinski, Ryszard Hermaszewski, S Byron Stingley, Sacha Ciszewicz, Sady Sa Neto, Salque Bruno, Samuel D Klein, Samuel Dirocco, Samuel Gardner, Samuel Robert, Samuel Tissier, Sanford Harty, Santiago Sarria, Sascha Laubach, Sasha Bilton, Scot Bailey, Scott Alden, Scott Cantor, Scott Craig, Scott Duncan, Scott Everts, Scott Fairburn, Scott Fish, Scott Good Fellow, Scott Horan, Scott Maynard, Scott Myers, Scott Oonk, Scott Sanders, Scott Shannon, Scott Sorensen, Scott Strantz, Scott Sysol, Scott Wedeking, Scott Wilkshire, Sean Gibbons, Sean Monson, Sean Norman, Sean Riley, Sean Werner, Sebastian Beck, Sebastian Behrendt, Sebastian Hauth, Sebastian Nowak, Sebastian Ponath, Sebastian Spatzek, Sebastian Stoecklein, Sébastien Demoor, Sébastien Lioux, Sébastien Pelc, Selby Gouldstone, Selene Hung, Sergio Abril Guardo, Sergio Domínguez Caballero, Seth Hartley, Seth Talbert, Shane Black, Shane Conrow, Shane Robillard, Shane White, Shaun Allen, Shaun Boyke, Shaun Smith, Shawn Beatty, Shawn Cosgrove, Shawn Gerlinger, Shawn Macfarland, Shawn Mitkowski, Shayne Covert, Sheri Bryan, Shiqin Huang, Siaw Hsien Yang, Silver Bowen, Simon Anderson, Simon Billoir, Simon Boynton, Simon Durkin, Simon Gallimore, Simon Klibisch, Simon Lodge, Simon Watson, Simone Borri, Simone Consolazione, Sorin Voinescu, Sorren Day, Stefan Hülf, Stefan Nordmark, Stefano Battelli, Stefano Riva, Stefano Rossi, Steffan Williams, Stephan Beal, Stephan Szabo, Stéphane Scavée, Stephen Bieda Iii, Stephen Buzzell, Stephen Chandler, Stephen Donaldson, Stephen Kalmas, Stephen Malczak, Stephen Margrison, Stephen Milligan, Stephen Shedden, Stephen Wandzek, Stephen Watmough, Sterling Whipple, Stevan Zimmer, Steve Baylus, Steve Benton, Steve Cox, Steve Cox, Steve Debono, Steve Donovan, Steve Holley, Steve Newhouse, Steve Ogrady, Steve Reichert, Steve Sarkes, Steve Waterworth, Steve West, Steven Bambic, Steven Beeson, Steven Beuerlein, Steven Cartarrasa, Steven Croston, Steven Fleming, Steven Green, Steven Gunnin, Steven Jarvis, Steven Kingsley, Steven Labianca, Steven Mccarter, Steven McCreery, Steven Pepe, Steven Rutherford, Steven Sartain, Steven Starnes, Steven West, Stewart Burwood, Stijn De Vleeschauwer, Stuart Glanville, Stuart Lister, Stuart Smith, Sueanne Tom, Susana Stiltner, Sven Boesking, Sven Denysiuk, Sven Kopp, Sven Munk, Sven Siemen, Sven-Eric Valentin, Svend Andersen, T.a. De Vries, Taneli Taira, Tarron Wheeler, Tatsuya Arimatsu, Ted Chau, Ted Elick, Terence Teng, Tero Ojala, Terry Chang, Terry Chantemsin, Terry Dean, Terry Hudgell, Terry Love, Teun Janssen, Thaddeus Croyle, Thaddeus Griebel, Theodore Adams, Theodore Soper, Therese Szymanski, Thiago De Melo Antunes, Thibaut De Balmain, Thibaut Etiembre, Thibaut Servely, Thomas Aites, Thomas Baczewski, Thomas Balogh, Thomas Berg, Thomas Braeuer, Thomas Brahm, Thomas Carr, Thomas Deno, Thomas Dick, Thomas Ebert Hansen, Thomas Gaczkowski, Thomas Hanks, Thomas Kandris, Thomas Krug, Thomas Lange, Thomas Loschy, Thomas Mcvey, Thomas Milazzo, Thomas Shocklee, Thomas Vilfroy, Thomas Zailo, Thorben Wöhler, Thorbjorn Hein, Thorsten Dahmke, Thue Eriksen, Ti-Hsien Cheng, Tim Beckmann, Tim Ehrlich, Tim Evinger, Tim Ford, Tim Holder, Tim Lebak, Tim Ramsey, Tim Shreves, Tim Titsworth, Tim Watkins, Tim White, Timmy Ullhag, Timo Jansen, Timo Metzger, Timo Prass, Timothy Burnell, Timothy Burnett, Timothy Carroll, Timothy Dobbins, Timothy Erskine, Timothy Gibbons, Timothy Horton, Timothy Mann, Timothy Sanders, Tina Young, Tobias Weinreich, Tod Sistrunk, Todd Annett, Todd Colby, Todd Degani, Tom Almroth, Tom Brazeau, Tom De Quick, Tom Finnin, Tom Geraghty, Tom Harrison, Tom Mcdonald, Tom Robertson, Tom Tjarks, Tom Wandolowski, Tom-Benjamin Skupin, Tomas Engblom, Tomas Ryan De Heredia, Tomasz Rolnik, Tomasz Włodarski, Tomer Mlynarski, Tommaso Sammataro, Toni Apostoloski, Toni Frotscher, Tony Hooker, Tony Kan, Tony L Simons, Torsten Pieper, Tracy Rice, Travis Bivens, Travis Hunter, Travis Jonas, Travis Mann, Trent Seigfried, Trent Yacuk, Trevor Wolf, Tuan Vo, Tyson Underwood, Ulf Kaupisch, Urbain Jean-Marc Urbain, Urs Zemp, Uwe Rabensteiner, Vadim Deylgat, Valery Dupont, Valter Paini, Valun Jean Francois, Vartan Diradourian, Veronica Baker, Viggo Lorenzen, Viktor Dobrovolný, Viljo Van Assenbergh, Vincent Bonanni, Vincent Calhoun, Vincent Hoffman, Wade Woelfle, Waldemar Horak, Walter Cavalcante, Walter Enrique Camones Montenegro, Walter Kolinski, Warren Allen, Warren Smith, Wayne Labanca, Wee Kian Ang, Wei Ho, Wei Jen Seah, Wei Xuan Neo, Weihao Liang, Werner Kavli, Wes Hitchens, Wes Ware, Westley Farmer, Wichaya Changwachai, Wil Andrews, Wil Andrews, Will Baker, William Beaver, William Campos, William Castello, William Creighton, William Frisk, William H Nelson, William H Stallings, William Hunter, William Knisley, William Lee Heslop, William Page, William Reed, William Staab, William Stone, William West, William Fischer, Winsen Peele, Wolfgang Knebel, Won-Sik Bae, Wouter Krikken, Xavier Favard, Xu Jeny, Yann Bouillot, Yannick Beaulé, Yannick Lalague, Yaroslav Platash, Yash Samant, Ygouf Antoine, Youri Janse, Yu Hin, Heinz Lam, Yves Guillaume, Zac Mackenzie, Zachariah Sharek, Zachariah Willoh, Zachary Alexander, Zachary Wilson, Zack Rohr, Zak Kaplan, Zane Matton, Zhe Sheng Tai



[WWW.SWORD-AND-SORCERY.COM](http://WWW.SWORD-AND-SORCERY.COM)

