

Kardinal & König : Das Duell

Espansione per due giocatori
di Michael Schacht

Contenuto

I differenti elementi di gioco devono essere tagliati accuratamente prima della prima partita.

- 5 carte di influenza, una per colore di paese.
- 6 carte speciali (una facciata in tedesco, una facciata in inglese)

Piazzamento

Il piazzamento è identico a quello del gioco normale a 3 giocatori con le seguenti eccezioni:

- Porre le pedine del terzo colore vicino alla mappa di gioco. Questo colore è attribuito al Re. Questo sarà controllato a turno da ogni giocatore. Il marker di punteggio del Re non è utilizzato.
- Porre 3 carte per il Re faccia visibile vicino alla mappa.
- Le 5 carte di influenza sono custodite a portata di mano.
- Ogni giocatore riceve una mano di 3 carte speciali che pone faccia visibile davanti a se.

Svolgimento del gioco

Lo svolgimento del gioco è identico a quello del gioco normale a 3 giocatori con le seguenti eccezioni :

- Tra le carte utilizzate per porre una o due pedine, il giocatore ne conserva una faccia visibile davanti a se. Se ne ha meno o tante quanto il suo avversario, riceve la carta di influenza corrispondente che conserva davanti a lui.
- **Dopo** il suo turno di gioco normale, il giocatore prende il controllo del Re. Con le carte **del Re**, può porre **una** pedina del Re sulla mappa secondo le regole normali. Completa allora a 3 le carte del Re a partire dal mazzo a faccia coperta. Il Re può installarsi in una regione libera solo se non può fare diversamente.

Conteggio dei punti

Le regole di conteggio intermedio e finale sono identiche a quelle del gioco normale a 3 giocatori con le seguenti eccezioni :

Quando c'è il conteggio delle abbazie, il giocatore che possiede la carta di influenza del colore del paese conteggiato, segna i punti del Re ed in più i suoi propri punti.

Nel momento del conteggio dei consiglieri e delle catene di abbazie, i punti del Re non sono attribuiti.

Esempio: In Francia, Archibald possiede 5 abbazie e la carta di influenza viola. Barnaba possiede un'abbazia ed il Re ne possiede 2. Archibald segna 8 punti, per le sue abbazie, dunque + 5 punti, per le abbazie del Re, un totale di 13 punti. Barnaba segna solamente 2 punti per le sue abbazie.

Carte speciali

Ogni carta può essere utilizzata solo una sola volta nella partita.

- **King places first** : Il giocatore può giocare il Re prima del suo turno.
- **2 different countries possible** : Il giocatore può giocare in due paesi differenti questo turno.
- **Change card** : Il giocatore può scambiare una carta della sua mano con una delle 2 carte dalle carte visibili per la pesca. Le carte del Re non possono essere scambiate.

Variante :

Per una versione più leggera di das Duell, giocare senza utilizzare le carte di influenza. I punti per le abbazie sono segnati normalmente. I punti dei Re non sono attribuiti a nessuno.

Variante proposta da Mark "Geese" Blanco, markblanco@hotmail.com, <http://www.markblanco.com>, Maggio 2002

Illustrazione di Franz Vohwinkel
Traduzione FR: Stéphane Thuillière

Traduzione ITA: Morpheus

© M. Schacht 2002, mschacht0.tripod.com, mschacht@hotmail.com
Spiele aus Timbuktu – Edizione limitata 1500 esemplari

