

LONDON

(seconda edizione by Martin Wallace)

CARTE PRIMA EPOCA (mazzo A)

COFFEE HOUSE – Non spendere [scartare] una carta per piazzare questa.

Piazza una qualsiasi carta dal Tabellone sviluppo sopra questa carta, pagandone il suo costo addizionale. Puoi scegliere di attivarla anche in questo turno.

HOSPITAL – Quando vuoi girare a faccia in giù una carta dalla tua “area di costruzione” [per ottenerne l’effetto], puoi scegliere di girare questa carta.

HUGUENOTS – Pesca due carte, quindi rimuovi questa carta dal gioco.

STOCK EXCHANGE – Prendi 2£ da ogni giocatore.

WREN – Action: Gioca due carte qualsiasi dalla tua mano nella tua “area di costruzione”, quindi rimuovi questa carta dal gioco. Devi comunque pagare il costo aggiuntivo delle due carte che giochi.

CARTE SECONDA EPOCA (mazzo B)

BRIXTON PRISON – Scarta sino a 3 carte: rimuovi un segnalino povertà per ogni carta scartata.

FIRE BRIGADE – Gli altri giocatori devono pagare 1£ alla riserva per ciascuna carta quartiere adiacente al fiume che hanno nella propria “area di costruzione”. [Guadagni 2 punti prestigio immediatamente].

HOSPITAL – Quando vuoi girare a faccia in giù una carta dalla tua “area di costruzione” [per ottenerne l’effetto], puoi scegliere di girare questa carta.

LLOYDS OF LONDON – Un giocatore a tua scelta prende due segnalini povertà dalla riserva. [Guadagna 5£].

MILLBANK PRISON – Scarta fino a 3 carte: guadagni 1 punto prestigio e rimuovi 1 segnalino povertà per ogni carta scartata.

OMNIBUS – Piazza 1£ dalla riserva sopra questa carta ogni volta che un qualsiasi giocatore compra una Carta quartiere.
Prendi le monete posizionate sopra questa carta.

POLICE FORCE – Un giocatore a tua scelta prende 1 segnalino povertà. [Guadagni 2 punti prestigio immediatamente e scarti un segnalino povertà.

SHOPS – Piazza 1£ dalla riserva sopra questa carta ogni volta che metti una carta nella tua “area di costruzione”.
Prendi le monete posizionate sopra questa carta. [Guadagni 2 punti prestigio immediatamente e scarti un segnalino povertà.

STEAMBOATS – Guadagni 2£ per ogni quartiere adiacente al fiume che possiedi.

TOWN HOUSES – Guadagni 1 punto prestigio per ogni carta blu e rosa nella tua “area di costruzione” (inclusa questa).

CARTE TERZA EPOCA (mazzo C)

JEWISH REFUGEES – Action: pesca due carte poi rimuovi questa carta dal gioco.

SHOPS – Piazza 1£ dalla riserva sopra questa carta ogni volta che metti una carta nella tua “area di costruzione”.

Prendi le monete posizionate sopra questa carta. [Guadagni 2 punti prestigio immediatamente e scarti un segnalino povertà].

TOWER BRIDGE – Guadagna 1£ per ogni carta marrone nella tua “area di costruzione”.

TRAIN STATION NORTH – Guadagna 2£ per ogni Carta quartiere a Nord di Londra che possiedi nella tua “area di costruzione”. [Scarta un segnalino povertà].

TRAIN STATION SOUTH – Guadagna 2£ per ogni Carta quartiere a Sud di Londra che possiedi nella tua “area di costruzione”. [Scarta un segnalino povertà].

UNDERGROUND – Guadagni 3 punti prestigio, più un punto prestigio addizionale per ogni Carta quartiere che possiedi nella tua “area di costruzione”. Se possiedi quartieri sia a Nord che a Sud di Londra, devi anche pagare 2£.

WITHEHALL – Copia l’“abilità attivata” di una carta a faccia in su presente nella tua “area di costruzione” ignorandone il costo di attivazione.

CARTE QUARTIERE

CITY – Quando prendi un prestito, ricevi 12£ invece che 10£.

GREENWICH – Quando scegli l’azione “Gestisci la tua città”, scarta un qualsiasi numero di carte “Paupers” [Poveri]. Guadagni 1£ e scarti un segnalino povertà per ogni carta “Paupers” scartata.

HACKNEY – Ogni volta che scarti una carta puoi pagare 1£ per considerare quella carta di un altro colore.

KENSINGTON - Ogni volta che scarti una carta puoi pagare 1£ per considerare quella carta di un altro colore.

LAMBETH – Ogni volta che scarti una carta puoi pagare 1£ per considerare quella carta di un altro colore.

SOUTHWARK & BERMONDSEY – Una volta per turno: scambia una carta che hai nella tua mano con una carta presente nel Tabellone Sviluppo.

ST PANCRAS – All’inizio del tuo turno, invece di pescare una carta, guarda le prime 3 carte del mazzo Carte città. Scegline una da tenere e rimetti in cima al mazzo le altre due.

WANDSWORTH – Quando svolgi l’azione “Gestisci la tua città” le carte che hai in mano non generano segnalini povertà.

WESTMINSTER – All’inizio del tuo turno, invece di dover pescare una sola carta: pesca 0, 1 o 2 carte.

Traduzione del testo riportato nelle carte a cura di Gnappe89

Versione 1.0 Gennaio 2018

Nota: la presente traduzione non sostituisce in alcun modo il regolamento originale del gioco; il presente documento è da intendersi come un aiuto per i giocatori di lingua italiana per comprendere gli effetti delle carte di gioco. Per qualsiasi altra informazione fare riferimento al regolamento del gioco (seconda edizione)

Tutti i diritti sul gioco LONDON sono detenuti dal legittimo proprietario.