















Accelerate Plans	Scegli uno dei tuoi  assegnato sul <i>Waterdeep Harbor</i> . Rimettilo nella tua riserva poi piazza  immediatamente.
Ambush	Ogni avversario rimuove  dalla sua Taverna e lo rimette nella riserva. Per ciascun avversario che non riesce a farlo, prendi  e mettilo nella tua Taverna.
Allied Faiths	Dai ad un avversario  dalla tua Taverna per guadagnare 8  .
Arcane Mishap	Ogni avversario rimuove  dalla sua Taverna e lo rimette nella riserva. Per ogni avversario che non riesce a farlo, tu peschi una carta <i>Intrigue</i> .
Architectural Innovation	Prendi  e mettili nella tua Taverna. Puoi comprare 1 edificio scoperto nella <i>Builder's Hall</i> .
Assassination	Ogni avversario rimuove  dalla sua Taverna e lo rimette nella riserva. Per ciascun avversario che non può farlo, prendi  e mettili nella tua Taverna.
Bidding War	Pesca carte <i>Quest</i> dal mazzo pari al numero di giocatori. Scegline 1 e passa le rimanenti al giocatore alla tua sinistra. Ora ciascun giocatore, a turno, sceglie 1 carta <i>Quest</i> da tenere e passa le restanti alla propria sinistra finché tutti non avranno scelto 1 carta <i>Quest</i> .
Blackmail	Rimuovi  dalla Taverna di 1 avversario, mettili nella tua e guarda la sua carta <i>Lord</i> .
Black Market Money	Prendi 8  dalla riserva e  dal tracciato <i>Corruzione</i> . Ogni avversario può prendere  e  .
Bribe Agent	Paga  . Scegli uno spazio azione che contiene un  avversario. Usa quello spazio azione come se avessi un tuo  assegnato su tale spazio.
Bribe The Watch	Paga  . Riporta fino a  dalla tua Taverna al tracciato <i>Corruzione</i> . Ogni avversario può pagare  per riportare  dalla propria Taverna al tracciato <i>Corruzione</i> .
Call for Adventurers	Prendi  dalla riserva e piazzali nella tua Taverna. Ogni avversario prende  dalla riserva e lo piazza nella sua Taverna.
Call for Assistance	Scegli un avversario. Rimuovi  , oppure  , oppure  dalla sua Taverna e aggiungili alla tua.
Call in a Favor	Scegli una di queste opzioni e prendi dalla riserva comune:  oppure  oppure  oppure 
Change of Plans	Scarta una carta <i>Quest</i> non completata. Guadagni 6  . Ogni avversario può scartare una carta <i>Quest</i> non completata per guadagnare 3  . <i>Puoi anche scartare una Quest Obbligatoria in questo modo.</i>
Conscription	Prendi  dalla riserva e piazzali nella tua Taverna. Scegli un avversario. Questo giocatore prende  dalla riserva e lo piazza nella sua Taverna.
Corrupting Influence	Piazza  dal tracciato <i>Corruzione</i> sopra 2 spazi azione differenti
Crime Wave	Prendi  dalla riserva e piazzali nella tua Taverna. Scegli un avversario. Questo giocatore prende  dalla riserva e lo piazza nella sua Taverna.
Dark Dagger Assassination	Prendi  dalla riserva e  dal tracciato <i>Corruzione</i> e piazzali nella tua Taverna. Ogni avversario può prendere  dalla riserva e  piazzarli nella propria Taverna.
Demolish	Scegli 1 Edificio in gioco che non abbia  assegnati e scartalo. Se non sei il proprietario, paga il costo in oro di quell'edificio al proprietario. Scegli quindi un Edificio della <i>Builder's Hall</i> e mettilo in gioco sotto il tuo controllo senza pagarne il costo.
Donation for Cyric	Prendi  dalla riserva e  dal tracciato <i>Corruzione</i> e piazzali nella tua Taverna. Ogni avversario può prendere  e  e piazzarlo nella propria Taverna.
Doppelganger	Scegli uno spazio azione che contiene un  che ha più  di te. Puoi usare quello spazio come se gli avessi assegnato un tuo  .
Expose Corruption	Ogni avversario che ha più  di te deve prendere  dal tracciato <i>Corruzione</i> e piazzarlo nella propria Taverna.
Foist Responsibility	Prendi  dal tracciato <i>Corruzione</i> , piazzalo nella tua Taverna e dai una delle tue <i>Mandatory Quest</i> incomplete ad un avversario che ha almeno 1  .
Forge Deed	Prendi  dal tracciato <i>Corruzione</i> e prendi il controllo di 1 edificio sotto il controllo di un avversario.
Free Drinks!	Rimuovi  dalla Taverna di un avversario e piazzalo nella tua Taverna.
Friendly Loan	Dai ad un avversario  dalla tua Taverna e guadagna 8  .
Good Faith	Prendi  dalla riserva e piazzali nella tua Taverna. Scegli un avversario. Questo giocatore prende  dalla riserva e lo piazza nella sua Taverna.
Graduation Day	Prendi  dalla riserva e piazzali nella tua Taverna. Scegli un avversario. Questo giocatore prende  e lo piazza nella sua Taverna.
Honor Among Thieves	Dai ad un avversario  dalla tua Taverna per guadagnare 8  .
Honorable Example	Guadagni 6  se tutti gli avversari hanno più  di te.









Inevitable Betrayal

Rimuovi    dalla Taverna di un avversario e mettili nella tua Taverna. Consegna questa carta all'avversario selezionato dopo averla giocata.



Information Broker

Pesca 3 carte *Intrigue*. Ogni avversario pesca 1 carta *Intrigue*.



Iron Ring Slaves

Prendi     dalla riserva e  dal tracciato *Corruzione* e mettili nella tua Taverna. Ogni avversario può prendere   e  e metterli nella propria Taverna.

Lack of Faith

Ogni avversario rimuove  dalla sua Taverna e lo rimette nella riserva comune. Per ogni avversario che non può a farlo, tu guadagni 2 .






Manipulate

Scegli uno spazio azione che contenga un  avversario e spostalo in un altro spazio azione libero. L'avversario può svolgere l'azione del nuovo spazio. Dopodichè assegna uno dei tuoi  non assegnati.

Mercenary Contract

Dai ad un avversario   per guadagnare 8 .




Mind Flayer Mercenaries

Prendi   dalla riserva e  dal tracciato *Corruzione* e mettili nella tua Taverna. Ogni avversario può prendere  e  e metterli nella propria Taverna.

Open Lord

Rivela la tua carta Lord e scarta tutte le tue *Mandatory Quest* non completate. Per il resto del gioco, non puoi essere influenzato da alcuna carta *Intrigue Attack* o *Mandatory Quest* giocata dagli avversari.



Organized Crime

Prendi   dalla riserva e mettili nella tua Taverna. Metti  dalla riserva su 2 spazi azione differenti.


Preferential Treatment

Prendi   dalla riserva e mettili nella tua Taverna. Prendi .


Proselytize

Prendi  dalla riserva e mettilo nella tua Taverna. Piazza  dalla riserva in 1 spazio azione.






Real Estate Deal

Scarta un edificio sotto il tuo controllo che al momento non abbia nessun  assegnato. Scegli quindi un Edificio della *Builder's Hall* e mettilo in gioco sotto il tuo controllo senza pagarne il costo. Rimpiazza l'Edificio subito dopo.




Recall Agent

Rimetti 1 dei tuoi  assegnati nella tua riserva.



Recruit Spies

Prendi   dalla riserva e mettili nella tua Taverna. Ogni avversario può scegliere di darti un  per guadagnare 3 . Metti i  ricevuti nella tua Taverna.


Recruitment Drive

Prendi   dalla riserva e mettili nella tua Taverna. Metti  dalla riserva su 2 spazi azione differenti.






Release The Hounds

Prendi   dal tracciato *Corruzione* e rimuovili dal gioco.





Repent

Prendi  dalla tua Taverna e rimettilo sul tracciato *Corruzione*.


Request Assistance

Prendi   dalla riserva e mettili nella tua Taverna. Ogni avversario può scegliere di darti un  per guadagnare 3 . Metti i  ricevuti nella tua Taverna.

Research Agreement

Prendi  dalla riserva e mettilo nella tua Taverna. Ogni avversario può scegliere di darti un  per guadagnare 5 . Metti i  ricevuti nella tua Taverna.

Sample Wares

Assegna 1 dei tuoi  inutilizzati su un Edificio della *Builder's Hall*. Utilizza immediatamente l'effetto di quell'Edificio come se tu lo controllassi.



Scapegoat

Rimetti  nella riserva e   sul tracciato *Corruzione*. Ogni avversario può rimettere   dalla riserva e  sul tracciato *Corruzione*.

Special Assignment

Scegli un tipo di *Quest: Arcane, Commerce, Piety, Skullduggery* o *Warfare*. Pesca tante carte *Quest* finchè non trovi una *Quest* del tipo scelto. Tieni quella e scarta le restanti.





Sponsor Apprentices

Prendi  dalla riserva e mettilo nella tua Taverna. Metti  dalla riserva su 1 spazio azione.










Spread the Wealth

Prendi     dalla riserva. Scegli un avversario. Questo giocatore prende   dalla riserva.








Summon the Faithful

Prendi  dalla riserva e mettilo nella tua Taverna. Ogni avversario può darti  per guadagnare 5 . Piazza i  ricevuti nella tua Taverna.

Tax Collection

Prendi     dalla riserva. Ogni giocatore può scegliere di pagarti     per guadagnare 4 .

Tax Revolt

Prendi      dalla riserva e mettili nella tua Taverna. Metti   dalla riserva su 2 spazi azione differenti.

Unexpected Success

Pesca 2 carte *Intrigue*. Mentre le peschi puoi anche decidere di giocarle immediatamente.

Unlikely Assistance

Dai ad un avversario  per guadagnare 8 .