

<b>Accelerate Plans</b>	Scegli uno dei tuoi  assegnato sul <i>Waterdeep Harbor</i> . Rimettilo nella tua riserva poi piazza  immediatamente.
<b>Ambush</b>	Ogni avversario rimuove  dalla sua Taverna e lo rimette nella riserva. Per ciascun avversario che non riesce a farlo, prendi  e mettilo nella tua Taverna.
<b>Allied Faiths</b>	Dai ad un avversario  dalla tua Taverna per guadagnare 8  .
<b>Arcane Mishap</b>	Ogni avversario rimuove  dalla sua Taverna e lo rimette nella riserva. Per ogni avversario che non riesce a farlo, tu peschi una carta <i>Intrigue</i> .
<b>Architectural Innovation</b>	Prendi  e mettili nella tua Taverna. Puoi comprare 1 edificio scoperto nella <i>Builder's Hall</i> .
<b>Assassination</b>	Ogni avversario rimuove  dalla sua Taverna e lo rimette nella riserva. Per ciascun avversario che non può farlo, prendi  e mettili nella tua Taverna.
<b>Bidding War</b>	Pesca carte <i>Quest</i> dal mazzo pari al numero di giocatori. Sceglene 1 e passa le rimanenti al giocatore alla tua sinistra. Ora ciascun giocatore, a turno, sceglie 1 carta <i>Quest</i> da tenere e passa le restanti alla propria sinistra finché tutti non avranno scelto 1 carta <i>Quest</i> .
<b>Blackmail</b>	Rimuovi  dalla Taverna di 1 avversario, mettili nella tua e guarda la sua carta <i>Lord</i> .
<b>Black Market Money</b>	Prendi 8  dalla riserva e  dal tracciato <i>Corruzione</i> . Ogni avversario può prendere  e  .
<b>Bribe Agent</b>	Paga  . Scegli uno spazio azione che contiene un  avversario. Usa quello spazio azione come se avessi un tuo  assegnato su tale spazio.
<b>Bribe The Watch</b>	Paga  . Riporta fino a  dalla tua Taverna al tracciato <i>Corruzione</i> . Ogni avversario può pagare  per riportare  dalla propria Taverna al tracciato <i>Corruzione</i> .
<b>Call for Adventurers</b>	Prendi  dalla riserva e piazzali nella tua Taverna. Ogni avversario prende  dalla riserva e lo piazza nella sua Taverna.
<b>Call for Assistance</b>	Scegli un avversario. Rimuovi  , oppure  , oppure  dalla sua Taverna e aggiungili alla tua.
<b>Call in a Favor</b>	Scegli una di queste opzioni e prendi dalla riserva comune:  oppure  oppure  oppure  oppure 
<b>Change of Plans</b>	Scarta una carta <i>Quest</i> non completata. Guadagni 6  . Ogni avversario può scartare una carta <i>Quest</i> non completata per guadagnare 3  . <i>Puoi anche scartare una Quest Obbligatoria in questo modo.</i>
<b>Conscription</b>	Prendi  dalla riserva e piazzali nella tua Taverna. Scegli un avversario. Questo giocatore prende  dalla riserva e lo piazza nella sua Taverna.
<b>Corrupting Influence</b>	Piazza  dal tracciato <i>Corruzione</i> sopra 2 spazi azione differenti
<b>Crime Wave</b>	Prendi  dalla riserva e piazzali nella tua Taverna. Scegli un avversario. Questo giocatore prende  dalla riserva e lo piazza nella sua Taverna.
<b>Dark Dagger Assassination</b>	Prendi  dalla riserva e  dal tracciato <i>Corruzione</i> e piazzali nella tua Taverna. Ogni avversario può prendere  dalla riserva e  piazzarli nella propria Taverna.
<b>Demolish</b>	Scegli 1 Edificio in gioco che non abbia  assegnati e scartalo. Se non sei il proprietario, paga il costo in oro di quell'edificio al proprietario. Scegli quindi un Edificio della <i>Builder's Hall</i> e mettilo in gioco sotto il tuo controllo senza pagarne il costo.
<b>Donation for Cyric</b>	Prendi  dalla riserva e  dal tracciato <i>Corruzione</i> e piazzali nella tua Taverna. Ogni avversario può prendere  e  e piazzarlo nella propria Taverna.
<b>Doppelganger</b>	Scegli uno spazio azione che contiene un  che ha più  di te. Puoi usare quello spazio come se gli avessi assegnato un tuo  .
<b>Expose Corruption</b>	Ogni avversario che ha più  di te deve prendere  dal tracciato <i>Corruzione</i> e piazzarlo nella propria Taverna.
<b>Foist Responsibility</b>	Prendi  dal tracciato <i>Corruzione</i> , piazzalo nella tua Taverna e dai una delle tue <i>Mandatory Quest</i> incomplete ad un avversario che ha almeno 1  .
<b>Forge Deed</b>	Prendi  dal tracciato <i>Corruzione</i> e prendi il controllo di 1 edificio sotto il controllo di un avversario.
<b>Free Drinks!</b>	Rimuovi  dalla Taverna di un avversario e piazzalo nella tua Taverna.
<b>Friendly Loan</b>	Dai ad un avversario  dalla tua Taverna e guadagna 8  .
<b>Good Faith</b>	Prendi  dalla riserva e piazzali nella tua Taverna. Scegli un avversario. Questo giocatore prende  dalla riserva e lo piazza nella sua Taverna.
<b>Graduation Day</b>	Prendi  dalla riserva e piazzali nella tua Taverna. Scegli un avversario. Questo giocatore prende  e lo piazza nella sua Taverna.
<b>Honor Among Thieves</b>	Dai ad un avversario  dalla tua Taverna per guadagnare 8  .
<b>Honorable Example</b>	Guadagni 6  se tutti gli avversari hanno più  di te.

**Inevitable Betrayal**

Rimuovi    dalla Taverna di un avversario e mettili nella tua Taverna. Consegna questa carta all'avversario selezionato dopo averla giocata.

**Information Broker**

Pesca 3 carte *Intrigue*. Ogni avversario pesca 1 carta *Intrigue*.

**Iron Ring Slaves**

Prendi     dalla riserva e  dal tracciato *Corruzione* e mettili nella tua Taverna. Ogni avversario può prendere   e  e metterli nella propria Taverna.

**Lack of Faith**

Ogni avversario rimuove  dalla sua Taverna e lo rimette nella riserva comune. Per ogni avversario che non può a farlo, tu guadagni 2 .

**Manipulate**

Scegli uno spazio azione che contenga un  avversario e spostalo in un altro spazio azione libero. L'avversario può svolgere l'azione del nuovo spazio. Dopodichè assegna uno dei tuoi  non assegnati.

**Mercenary Contract**

Dai ad un avversario   per guadagnare 8 .

**Mind Flayer Mercenaries**

Prendi   dalla riserva e  dal tracciato *Corruzione* e mettili nella tua Taverna. Ogni avversario può prendere  e  e metterli nella propria Taverna.

**Open Lord**

Rivela la tua carta Lord e scarta tutte le tue *Mandatory Quest* non completate. Per il resto del gioco, non puoi essere influenzato da alcuna carta *Intrigue Attack* o *Mandatory Quest* giocata dagli avversari.

**Organized Crime**

Prendi   dalla riserva e mettili nella tua Taverna. Metti  dalla riserva su 2 spazi azione differenti.

**Preferential Treatment**

Prendi   dalla riserva e mettili nella tua Taverna. Prendi .

**Proselytize**

Prendi  dalla riserva e mettilo nella tua Taverna. Piazza  dalla riserva in 1 spazio azione.

**Real Estate Deal**

Scarta un edificio sotto il tuo controllo che al momento non abbia nessun  assegnato. Scegli quindi un Edificio della *Builder's Hall* e mettilo in gioco sotto il tuo controllo senza pagarne il costo. Rimpiazza l'Edificio subito dopo.

**Recall Agent**

Rimetti 1 dei tuoi  assegnati nella tua riserva.

**Recruit Spies**

Prendi   dalla riserva e mettili nella tua Taverna. Ogni avversario può scegliere di darti un  per guadagnare 3 . Metti i  ricevuti nella tua Taverna.

**Recruitment Drive**

Prendi   dalla riserva e mettili nella tua Taverna. Metti  dalla riserva su 2 spazi azione differenti.

**Release The Hounds**

Prendi   dal tracciato *Corruzione* e rimuovili dal gioco.

**Repent**

Prendi  dalla tua Taverna e rimettilo sul tracciato *Corruzione*.

**Request Assistance**

Prendi   dalla riserva e mettili nella tua Taverna. Ogni avversario può scegliere di darti un  per guadagnare 3 . Metti i  ricevuti nella tua Taverna.

**Research Agreement**

Prendi  dalla riserva e mettilo nella tua Taverna. Ogni avversario può scegliere di darti un  per guadagnare 5 . Metti i  ricevuti nella tua Taverna.

**Sample Wares**

Assegna 1 dei tuoi  inutilizzati su un Edificio della *Builder's Hall*. Utilizza immediatamente l'effetto di quell'Edificio come se tu lo controllassi.

**Scapegoat**

Rimetti  nella riserva e   sul tracciato *Corruzione*. Ogni avversario può rimettere   dalla riserva e  sul tracciato *Corruzione*.

**Special Assignment**

Scegli un tipo di *Quest: Arcane, Commerce, Piety, Skullduggery* o *Warfare*. Pesca tante carte *Quest* finchè non trovi una *Quest* del tipo scelto. Tieni quella e scarta le restanti.

**Sponsor Apprentices**

Prendi  dalla riserva e mettilo nella tua Taverna. Metti  dalla riserva su 1 spazio azione.

**Spread the Wealth**

Prendi     dalla riserva. Scegli un avversario. Questo giocatore prende   dalla riserva.

**Summon the Faithful**

Prendi  dalla riserva e mettilo nella tua Taverna. Ogni avversario può darti  per guadagnare 5 . Piazza i  ricevuti nella tua Taverna.

**Tax Collection**

Prendi     dalla riserva. Ogni giocatore può scegliere di pagarti     per guadagnare 4 .

**Tax Revolt**

Prendi      dalla riserva e mettili nella tua Taverna. Metti   dalla riserva su 2 spazi azione differenti.

**Unexpected Success**

Pesca 2 carte *Intrigue*. Mentre le peschi puoi anche decidere di giocarle immediatamente.

**Unlikely Assistance**

Dai ad un avversario  per guadagnare 8 .