

## SVOLGIMENTO DEL GIOCO E PUNTI INFLUENZA (PI)

### Fase Azione

(vedi Azioni a destra)

<b>2 - 6 PI</b>	per ogni nuovo Novizio nel Tempio
<b>1 PI</b>	per ogni Novizio rimpiazzato
<b>1 PI</b>	per l'Azione "Libro"
<b>1 PI</b>	per l'ultimo Gettone Tempo

### Fase del punteggio

<b>1 - 6 PI</b>	con la Sacerdotessa della Luna (6/3/1 o 5/2)
<b>- PI</b>	con l'Apostata (#Novizi+1)
<b>1 PI</b>	per ogni Novizio nel Tempio

- assegnare i Punti Influenza
- riattivare i Novizi
- muovere i Personaggi
- impilare i Gettoni Tempo

### Punteggio finale

<b>4 PI</b>	Per ogni Santuario
<b>1 PI</b>	Per ogni Gettone Favore non utilizzato
<b>0 - 10 PI</b>	per il Consiglio dei Sacerdoti

### Azioni dell'Isola (Azioni che indirizzano un'Isola specifica)

Favore del Sacerdote (ottenere un gettone Favore)



Reclutamento (aggiungere Novizi al tuo Ordine)



Santuario (ottenere un bonus durante il "Favore del Sacerdote" e la "Promozione")



Erbe (riattivare i tuoi Novizi)



Azioni Movimento (Come possono spostarsi i Novizi sulle altre Isole?)

Viaggio (muovere Novizi attivi – questi diventano inattivi)



Marea (muovere Novizi attivi/inattivi – questi diventano/rimangono inattivi)



Barca a vela (muovere Novizi attivi – questi rimangono attivi)



# LUNA

NEL DOMINIO DELLA SACERDOTESSA DELLA LUNA

## SVOLGIMENTO DEL GIOCO E PUNTI INFLUENZA (PI)

### Fase Azione (vedi Azioni a destra)

<b>2 - 6 PI</b>	per ogni nuovo Novizio nel Tempio
<b>1 PI</b>	per ogni Novizio rimpiazzato
<b>1 PI</b>	per l'Azione "Libro"
<b>1 PI</b>	per l'ultimo Gettone Tempo

### Fase del punteggio

<b>1 - 6 PI</b>	con la Sacerdotessa della Luna (6/3/1 o 5/2)
<b>- PI</b>	con l'Apostata (#Novizi+1)
<b>1 PI</b>	per ogni Novizio nel Tempio

- assegnare i Punti Influenza
- riattivare i Novizi
- muovere i Personaggi
- impilare i Gettoni Tempo

### Punteggio finale

<b>4 PI</b>	Per ogni Santuario
<b>1 PI</b>	Per ogni Gettone Favore non utilizzato
<b>0 - 10 PI</b>	per il Consiglio dei Sacerdoti

**LUNA**  
NEL DOMINIO DELLA SACERDOTESSA DELLA LUNA

## Le azioni del tempo (Come possono entrare nel Tempio i Novizi?)

Promozione (ottenere una tessera Tempo)



Santificazione (posiziona un Novizio nel Tempio e guadagna influenza)



Libro (guadagnare influenza e protezione)



Consiglio dei Sacerdoti (salire nel Consiglio dei Sacerdoti)



## Altre azioni

Espulsione dell'Apostata



Novizio virtuale (sostituisci un Novizio durante un'altra azione)



Meditazione (gira un gettone Tempo)

