

MAMMA MIA!

Chi è il pizzaiolo più bravo?

OBIETTIVO

In questo delizioso gioco di carte, i giocatori sono dei pizzaioli. I giocatori ricevono le ordinazioni dai camerieri e prendono gli ingredienti dalla dispensa. Gli ingredienti vengono mescolati insieme e cucinati nel forno. Quando gli ingredienti finiscono, i giocatori aprono il forno per scoprire quali pizze sono state cucinate correttamente e quali invece no. I giocatori riprendono indietro le ordinazioni delle pizze che non sono state infornate correttamente in modo da poterci provare il round successivo. Dopo tre round, il giocatore che ha cucinato e consegnato il maggior numero di pizze, è il miglior pizzaiolo e il vincitore della partita!

CONTENUTO DELLA SCATOLA

Esistono tre diversi tipi di carte:



65 carte ingrediente (13 di ogni tipo: salame, ananas, fungo, peperone e oliva), 40 carte ordinazioni (8 per ciascuno dei 5 colori), 1 carta "Mamma Mia!", 1 regolamento

PREPARAZIONE

- Mescolare le carte ingrediente e distribuirne 6 a ciascun giocatore. Queste rappresentano la mano iniziale dei giocatori.
- Mescolare successivamente la carta "Mamma Mia!" insieme alle carte ingrediente restanti e formare un mazzo da piazzare faccia in giù al centro del tavolo come dispensa.
- Ciascun giocatore prende un set di 8 carte ordinazioni dello stesso colore, le mescola e le piazza coperte sul tavolo. Questo mazzo è il cameriere del giocatore. Da questo mazzo, ciascun giocatore, pesca la prima carta e l'aggiunge a quelle che ha già in mano.
- Il forno, che si trova accanto alla dispensa, è dove i giocatori scartano a faccia in su le carte ingrediente e le ordinazioni.
- Viene scelto un giocatore iniziale (il più affamato), gli altri seguono in senso orario.



La carta "Mamma Mia!"

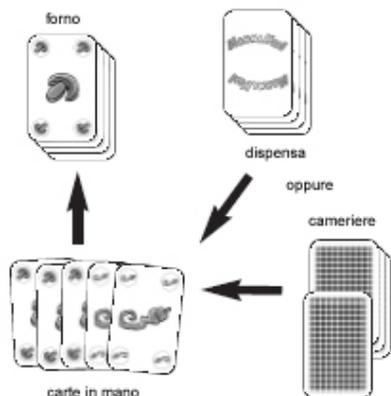
Quando un giocatore pesca la carta "Mamma Mia!", la piazza scoperta sul tavolo accanto al proprio cameriere e pesca immediatamente un'altra carta.

Al termine del round, il giocatore che ha pescato la carta "Mamma Mia!" toglie le pizze dal forno e determina quali di queste sono state infornate correttamente e quali no. Inoltre, è il giocatore iniziale del round successivo.

UN ROUND DI GIOCO

Infornare le pizze

Durante il proprio turno, ciascun giocatore **deve** scegliere dalla propria mano una carta ingrediente da piazzare nel forno, ovvero scartare faccia in su accanto alla dispensa. Un giocatore può scartare anche più ingredienti insieme ma devono essere comunque tutti dello stesso tipo.



Dopo aver scartato gli ingredienti, il giocatore annuncia il numero e il tipo di ingrediente (es.: “tre peperoni”).

Dopo aver messo nel forno gli ingredienti, il giocatore **può** scegliere dalla sua mano 1 carta ordinazione e piazzarla nel forno. I giocatori devono piazzare le ordinazioni quando ritengono che tutti gli ingredienti necessari per la corretta preparazione della pizza siano già presenti nel forno.

I giocatori non possono mai controllare il contenuto del forno (le carte scartate formano un mazzo dove è visibile soltanto quella in cima), ma devono attendere la fine del round per scoprire se hanno infornato correttamente le loro pizze.

Al termine del turno, il giocatore pesca un numero di carte pari a quante ne mancano per completare a sette la propria mano.

Ciascun giocatore deve pescare le carte dalla dispensa oppure dal

cameriere, mai da entrambi.

Il turno del giocatore è concluso, il gioco prosegue in senso orario.

Quando un giocatore pesca carte dalla dispensa oppure dal suo cameriere e non ci sono carte sufficienti per completare la mano, egli può pescare soltanto le carte disponibili e può quindi essere costretto a giocare il turno seguente con meno di sette carte. Non è possibile sfruttare questa situazione per pescare le carte mancanti dall'altro mazzo (il cameriere oppure la dispensa).

Quando un giocatore pesca l'ultima carta dalla dispensa, termina il round e il giocatore con la carta “Mamma Mia!” tira fuori le pizze dal forno.

Tirare fuori le pizze dal forno

Il giocatore “Mamma Mia!” prende in mano le carte che si trovano nel forno e capovolge il mazzo in modo che le carte si ritrovino a faccia in giù. **Non** è possibile modificare l'ordine delle carte che si trovano nel forno!

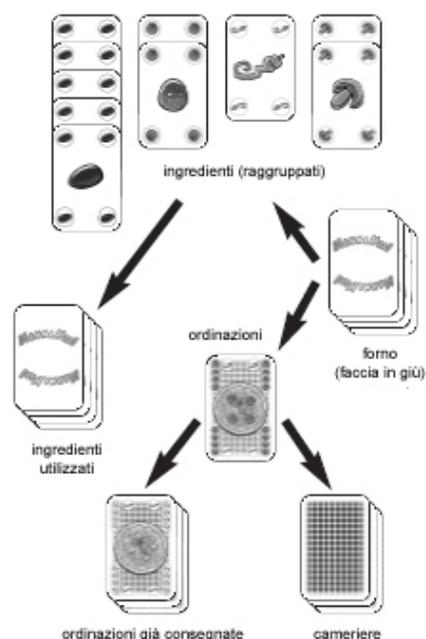
Il giocatore volta le carte una alla volta e le piazza scoperte sul tavolo raggruppate per ingrediente (come mostrato nell'illustrazione accanto). Disporre le carte ingrediente dello stesso tipo appena una sopra l'altra in modo che risulti facile contarle.

Quando viene voltata una carta ordinazione, il giocatore verifica se sono disponibili tutti gli ingredienti necessari per consegnare la pizza:

- Se sono disponibili tutti gli ingredienti, la pizza è stata infornata correttamente. Chi ha giocato la carta ordinazione interessata (stabilito dal colore del retro della carta), prende la carta e la piazza scoperta accanto al suo cameriere per mostrare che l'ordinazione è stata consegnata. Il giocatore “Mamma Mia!” prende le carte ingrediente utilizzate per la pizza appena consegnata e le scarta come ingredienti già utilizzati.
- Se non tutti gli ingredienti necessari sono disponibili, il giocatore che ha giocato l'ordinazione, può cercare di completare l'ordinazione aggiungendo gli ingredienti mancanti dalla propria mano.

Se può aggiungere tutti gli ingredienti mancanti, la pizza è comunque infornata con successo. Il giocatore piazza l'ordinazione tra quelle già consegnate e il giocatore “Mamma Mia!” prende gli ingredienti utilizzati per la pizza e li scarta coperti sul mazzo degli ingredienti utilizzati.

Se il giocatore non può completare l'ordinazione, la pizza non è stata consegnata e la carta ordinazione viene ripresa in mano e rimessa coperta in fondo al mazzo del cameriere.



Le carte ingrediente inutilizzate restano sul tavolo, scoperte e raggruppate per tipo.

Il giocatore “Mamma Mia!” continua a voltare le carte del forno fino a che il mazzo non si esaurisce.

Una volta terminate queste carte, il giocatore “Mamma Mia!” prende tutti gli ingredienti inutilizzati e crea un nuovo mazzo forno per il round successivo. Il giocatore “Mamma Mia!” prende le carte ingrediente utilizzate (per cucinare correttamente le pizze) e le mescola insieme alla carta “Mamma Mia!” per creare il nuovo mazzo dispensa da piazzare sul tavolo a faccia in giù.

Il giocatore "Mamma Mia!" inizia il nuovo round.

Nota: può accadere che, durante il proprio turno, un giocatore si ritrovi senza carte da poter giocare. Quando questo avviene, egli è costretto a passare senza giocare carte (neppure una carta ordinazione).

Di seguito pesca come di consueto carte a sufficienza per completare la propria mano a sette carte.

CONCLUSIONE DELLA PARTITA E PUNTEGGIO

La partita termina quando per tre volte il forno è stato svuotato e le pizze infornate correttamente consegnate.

Il vincitore è colui che ha consegnato più pizze (ha il maggior numero di carte ordinazione nel mazzo "consegnate").

Se due o più giocatori si trovano in parità, vince chi tra loro ha ancora in mano il maggior numero di carte ingrediente.



LE ORDINAZIONI



Ciascun giocatore, dispone di cinque ordinazioni semplici i cui ingredienti sono immediatamente riconoscibili sulla carta stessa. Per poter essere consegnate, gli ingredienti raffigurati sulla carta devono trovarsi sul tavolo faccia in su nel momento in cui viene voltata la relativa carta ordinazione. Come in altri casi, se non sono disponibili tutti gli ingredienti, il giocatore ne può aggiungere direttamente dalla propria mano.

Ciascun giocatore dispone inoltre di tre ordinazioni per pizze speciali che possono essere consegnate nel solito modo: con gli ingredienti disponibili sul tavolo e/o con gli ingredienti in mano.

Queste ordinazioni sono descritte qui di seguito:



Pizza Bombastica

Per consegnare con successo questa pizza, il giocatore ha bisogno di almeno 15 ingredienti di qualsiasi tipo. Se sono state voltate più di 15 carte ingrediente, il giocatore "Mamma Mia!" prende tutti gli ingredienti e li utilizza per la pizza. Quindi, una volta consegnata questa pizza, nel forno non rimane scoperta nessuna carta ingrediente!



Pizza Minima

Per consegnare con successo questa pizza, il giocatore ha bisogno del suo ingrediente personale (mostrato sulla carta) e 3 ingredienti uguali ma di un tipo diverso da quello personale. Questo ingrediente diverso è indicato sulla carta con il simbolo "?". Il tipo di ingrediente diverso è quello di cui sono state scoperte nel forno, quando viene voltata l'ordinazione, il minor numero di carte. Se due o più tipi di ingrediente sono presenti in numero minore, decide quale ingrediente utilizzare il giocatore che ha messo nel forno l'ordinazione. In nessun caso il giocatore può scegliere come tipo, presente in numero minore, quello personale oppure uno attualmente senza carte voltate nel forno.



Pizza Monotona

Per consegnare con successo questa pizza, il giocatore ha bisogno del suo ingrediente personale (mostrato sulla carta) e 6 ingredienti uguali ma di tipo diverso da quello personale. L'ingrediente diverso è indicato sulla carta con una "J" (= Jolly). Il giocatore che ha messo nel forno l'ordinazione deve decidere l'ingrediente Jolly nel momento stesso in cui viene voltata la carta ordinazione. In nessun caso il giocatore può scegliere come Jolly il suo ingrediente personale.

ESEMPI

Esempio di un turno di gioco:

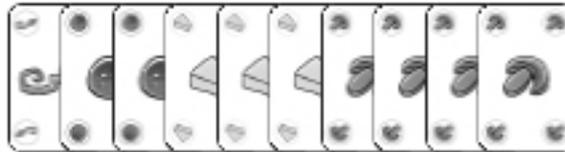
È il turno di Alberto (il verde). Prende 3 salami dalla sua mano, li piazza nel forno, ovvero sul mazzo degli scarti. E infine annuncia: "3 salami!".



Infine, piazza la sua ordinazione nel forno per una pizza composta da 4 salami e 1 peperone (la carta viene piazzata scoperta in cima al mazzo degli scarti). Per completare la sua mano, decide di pescare dal suo mazzo cameriere ma dato che ci sono rimaste soltanto 3 carte, le prende tutte. Il prossimo turno Alberto deve giocare con 6 carte e solo alla fine di quest'ultimo potrà completare la sua mano fino a 7 carte.

Esempi di pizze infornate correttamente:

Come mostrato nell'illustrazione sottostante, al momento sono presenti nel forno questi ingredienti scoperti: 1 peperone, 2 salami, 3 ananas e 4 funghi.



Successivamente il giocatore "Mamma Mia!" scopre dal forno una carta ordinazione di Alberto (il verde): 4 ananas e 1 peperone.



Dato che al momento non ci sono scoperte nel forno carte ananas a sufficienza (3 anziché 4), Alberto, per consegnare l'ordinazione, aggiunge dalla sua mano 1 carta ananas.

Infine, il giocatore "Mamma Mia!", mette le cinque carte ingrediente (4 ananas e 1 peperone) sul mazzo degli ingredienti utilizzati. Alberto prende la sua carta ordinazione e la piazza scoperta in cima al mazzo delle ordinazioni consegnate.

Le carte ingrediente inutilizzate restano nel forno e il giocatore "Mamma Mia!" volta la carta successiva.

Esempio di una Pizza Minima:

I seguenti ingredienti sono al momento presenti nel forno: 2 peperoni, 2 salami, 2 funghi e 3 ananas. Il giocatore "Mamma Mia!" scopre un'ordinazione di Alberto (il verde) per la Pizza Minima. L'ordinazione richiede 1 peperone e 3 ingredienti uguali ma non peperoni. Attualmente ci sono 3 diversi tipi di ingredienti in numero minore, scoperti nel forno: peperoni, salami e funghi. Alberto non può scegliere peperoni perché si tratta del suo ingrediente personale e non può neppure scegliere olive perché nel forno non ci sono carte scoperte di questo. Alberto può quindi scegliere soltanto tra salami e funghi. Se ha in mano un'altra carta salame oppure fungo, può completare l'ordinazione e consegnare con successo la sua Pizza Minima.



Traduzione italiana curata da Michele Mura (michelemura@libero.it – www.goblins.net)

Autore: Uwe Rosenberg
Illustrazioni: Franz Vohwinkel

© 2004 ABACUSSPIELE
Verlags GmbH & Co. Kg,
D-63303 Dreieich

Tutti i diritti riservati - Made in Germany