

TURNO: Carta Tempo – Azioni dei giocatori – Fase Natura (<i>Natura</i> : +1 a Fame e Sete. +1 Esaurimento + malus di Fame/Sete. Attacco/Movimento animale) <i>Attacco Animale</i> : 2d6-1d6 (+Esaurimento/nulla/ristora Fame)		AZIONI: Muovere (vedi terreni) Cercare Cibo : 4 PE (-2d6 alla Fame. Un 1 = perso) Bere (ristora la Sete) Riposa : 2 PE (-1 Esaurimento) Dormi : non puoi fare altro tranne bere (-4 Esaurimento)	
	Pianura – 2 PE – puoi <i>cercare cibo</i> durante il giorno (4 PE)		Terreno Accidentato – 2 PE
	Foresta – 3 PE – puoi <i>cercare cibo</i> durante il giorno (4 PE)		Montagna – 4 PE
	Palude – 3 PE – puoi <i>cercare cibo</i> durante il giorno (4 PE) Quando entri in un esagono di palude, pesca una carta <i>Malattia</i> e seguine le istruzioni. Non peschi ulteriori carte se rimani fermo nell'esagono, solo quando entri in un nuovo esagono di palude.		Deserto – 3 PE – quando entri in un esagono di deserto durante il giorno, aumenti di 1 punto la tua <i>Sete</i> . Non perdi ulteriori punti se rimani fermo nell'esagono, solo quando entri in un nuovo esagono di deserto.
	Lago – non puoi entrare in un lago (eccetto con la carta <i>Zattera</i>). Se sei adiacente a un lago o a un fiume, puoi <i>bere</i> (azione gratuita) e <i>ristorare</i> la tua <i>Sete</i> .		Fiume – +2 PE – quando un fiume è piazzato tra 2 esagoni, necessiti di spendere 2 PE aggiuntivi per passarlo e spostarti nell'esagono successivo. Se sei adiacente a un lago o a un fiume, puoi <i>bere</i> (azione gratuita) e <i>ristorare</i> la tua <i>Sete</i> .
	Tribù – 3 PE – puoi <i>cercare cibo</i> durante il giorno (4 PE). Nella <i>Fase Natura</i> , tira un dado per ogni pg in questo esagono. Al 2+ riduci di 2 punti la tua <i>Fame</i> e la tua <i>Sete</i> . Con 1, i selvaggi attaccano il pg (usa le regole per gli animali: i selvaggi non possono essere sconfitti). I selvaggi continuano ad attaccare il pg ad ogni turno finché non se ne va dall'esagono.		Villaggio – 3 PE – se entri nel villaggio e ci rimani fino alla fine del tuo turno, hai vinto! (alcune carte Evento potrebbero costringerti a muovere)