



Possedete entrambi i giochi? Potete combinare **Skulk Hollow** e **Maul Peak**  
 Aumentate le combinazioni degli scontri e provate la nuovissima modalità Battle for Børe!

- Giocate con i Foxen contro qualsiasi guardiano di Maul Peak!
- Usate le mappe per qualsiasi scontro!
- Giocate con i Grizzar contro qualsiasi guardiano di Skulk Hollow!
- Giocate Battle for Børe con in 4 giocatori!

## CHIARIMENTI SUGLI SCONTRI

Questi chiarimenti si applicano sia ai normali incontri 1v1 che agli incontri 2v2 possibili nella modalità "Battle for Børe".

**TUTTI GLI ABBINAMENTI:** Se un luogo non può essere bersagliato dalle azioni MISSILE dei Foxen, la stessa restrizione si applica alle azioni MAGIC dei Grizzar, e se un luogo non può essere bersagliato dalle azioni MAGIC dei Grizzar, la stessa restrizione si applica alle azioni MISSILE dei Foxen.

**GRIZZAR vs. GRAK:** Quando Grak elimina una qualsiasi unità Grizzar, inclusa la bestia invernale, il token tributo si sposta di due spazi (invece di uno). L'azione STOMP infligge una ferita a tutte le unità Grizzar colpite, oltre al suo effetto normale.

**GRIZZAR vs. APODA:** le azioni STAB e SIZZLE infliggono due ferite a tutte le unità Grizzar colpite (invece di una).

**GRIZZAR vs. RAPTRA:** Raptra vince se elimina tutte le unità Grizzar dagli spazi terra della mappa. Non importa se ci sono ancora unità su Raptra.

**FOXEN vs. SABOSO:** In qualsiasi momento del suo turno, Il giocatore Foxen può spendere un cubo potere da un eroe congelato per rimuovere un token ghiaccio dallo stesso eroe. Gli eroi Foxen intrappolati vengono rimossi dal gioco e non possono più essere evocati.

**FOXEN vs. VEBLYN:** I Rogues non possono usare l'abilità DASH per saltare sulla locazione MYSTIFY. L'azione MYSTIFY fa perdere al giocatore Foxen un cubo potere a scelta di Veblyn. L'azione BITE infligge una sola ferita agli eroi Foxen (anche quando sono ricoperti di ragnatele).

**FOXEN vs. QUAGRA:** Una volta per turno il giocatore Foxen può evocare un eroe sulla mappa come azione gratuita, giocando la carta eroe dalla propria mano. Prince of Guile non può usare l'abilità RECALL per recuperare carte confusione dalla pila degli scarti.

**FOXEN vs. TROVAK & GNARL:** In qualsiasi momento del suo turno il giocatore Foxen può spendere due cubi potere per rimuovere un cubo potere dal tracciato potere di Trovak & Gnarl.

# BATTLE FOR BORE MODE

Questa nuovissima modalità di gioco consente incontri 2v2! Queste regole presuppongono la presenza di quattro giocatori, ma questa modalità può essere giocata anche con un numero inferiore di giocatori.

## SETUP

Seguire il normale setup con queste modifiche e aggiunte:

- **Dividetevi in squadre da due:** Decidete quale squadra giocherà come guardiani e quale come eroi. Ogni squadra si siede su un lato del tavolo.
  - **Scegliete i vostri ruoli specifici:** Uno dei giocatori guardiani sceglie il proprio guardiano, poi il giocatore Foxen sceglie il proprio leader, poi l'altro giocatore guardiano sceglie il proprio guardiano, infine il giocatore Grizzar sceglie la propria bestia invernale.
  - **Centrate la mappa:** Posizionate una delle due mappe tra le squadre, inclinata in modo che lo spazio LAIR sia di fronte alla squadra dei guardiani e lo spazio KEEP sia di fronte alla squadra degli eroi. Riporre l'altra mappa nella scatola.
- Note:** La mappa scelta non ha importanza a meno che la mini-espansione Ancient Relics non sia in gioco. Quando si include la mini-espansione, utilizzare la mappa e il mazzo di antiche reliquie corrispondenti.



## SEQUENZA DI TURNO

Prima di iniziare, la squadra dei guardiani può decidere quale guadano va per primo. Durante la partita, le squadre si alterneranno come mostrato di seguito. Questa sequenza continua finché una squadra non vince.



**Foxen > Guardian #1 > Grizzar > Guardian #2**

## CONDIZIONI DI VITTORIA



**Squadra Eroi:** La squadra eroi vince quando un guardiano viene sconfitto.



**Squadra Guardiani:** La squadra guardiani vince non appena una di queste condizioni si verifica:

- il leader Foxen viene eliminato
- tutti gli eroi Grizzar vengono eliminati
- un guardiano soddisfa la sua condizione di vittoria unica



**I Guardiani possono soddisfare la loro condizione di vittoria unica solo nel proprio turno, non è possibile soddisfarla neanche nel turno del compagno di squadra.**

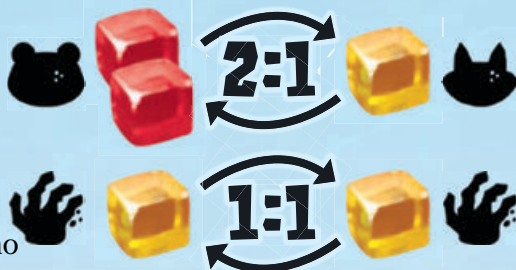
**Esempio:** Ci sono due eroi nello spazio LAIR. Raptra usa l'azione FLAP per spostare un terzo eroe nello spazio LAIR. Anche se questo soddisfa la condizione di vittoria di Veblyn, la squadra dei guardiani non può ancora rivendicare la vittoria perché non è il turno di Veblyn!

## COMUNICAZIONE DI SQUADRA

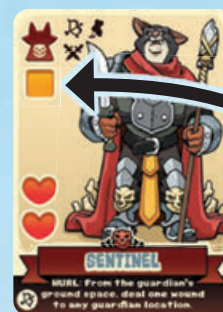
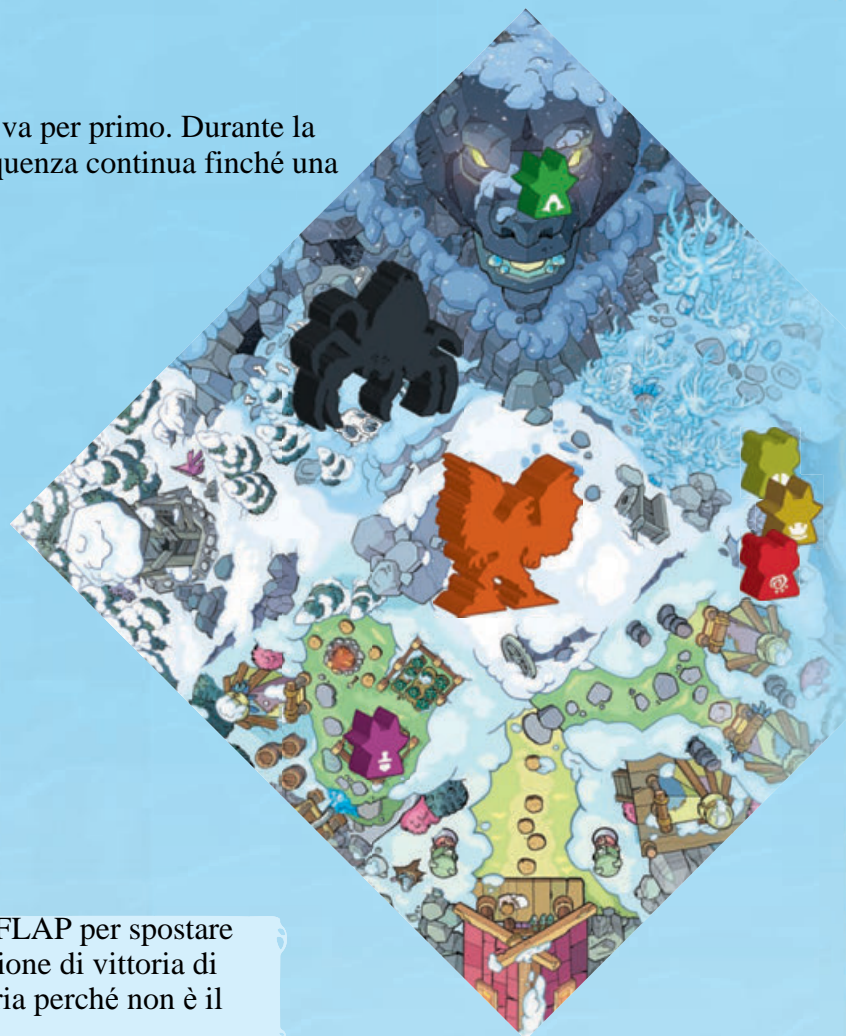
I compagni di squadra possono comunicare in pubblico o in privato. I giocatori possono parlare ad alta voce, sussurrare o usare segnali segreti per comunicare.

## CONDIVIDERE RISORSE

- I compagni di squadra possono scambiarsi cubi risorse. Per la squadra eroi, i cubi rabbia possono essere convertiti in cubi potere con un rapporto di 2:1 (e viceversa). Per la squadra guardiani, i cubi potere possono essere dati con un rapporto 1:1.



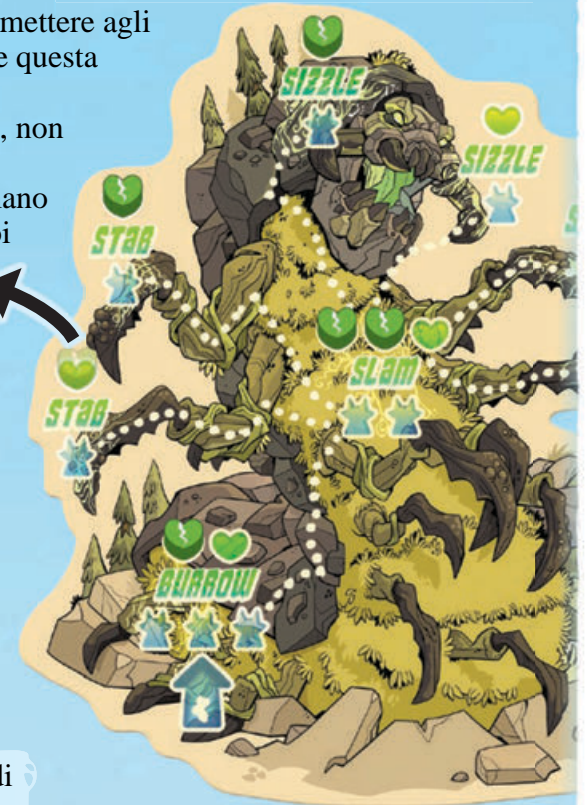
- Si possono dare solo i cubi risorsa assegnati. I cubi della riserva che non sono ancora stati assegnati non possono essere scambiati. Il ricevente deve assegnare i cubi risorsa immediatamente dopo averli ricevuti. Se il ricevente non ha spazi vuoti disponibili, i cubi non possono essere assegnati.
- Solo il giocatore attivo può dare cubi risorsa. Inoltre può solo cederli; non può prendere cubi dal proprio compagno di squadra.



**Esempio:** I Grizzar hanno tre cubi rabbia nella banca rabbia. Ne scartano due per dare ai Foxen un cubo potere, che il loro compagno di squadra Foxen assegna immediatamente allo spazio potere vuoto dell'eroe Sentinel.

## REGOLE ADDIZIONALI

- **FOXEN-GRIZZAR RAGGRUPPATI:** Gli eroi di entrambi i clan, compresa la bestia invernale Grizzar, sono raggruppati insieme quando si trovano nello stesso spazio o locazione. Il leader Foxen non può essere ferito o colpito da un'azione dei guardiani mentre è raggruppato con almeno un eroe di uno dei due clan.
- **SALTO TRA GUARDIANI:** Quando entrambi i guardiani si trovano nello stesso spazio terra, gli eroi possono saltare da qualsiasi locazione di un guardiano alla locazione più bassa dell'altro guardiano. I Rougues Foxen possono saltare in qualsiasi locazione dell'altro guardiano.
- **EVOCAZIONE EROE BLOCCATA:** Quando viene evocato un eroe, se lo spazio KEEP ed entrambi gli spazi TOWN o CAMP sono occupati da guardiani, il nuovo eroe può essere posizionato in uno di questi tre spazi qualsiasi.
- **PRINCESS OF TACTICS:** La Princess of Tactics può usare l'abilità COMMAND per permettere agli eroi Grizzar di compiere azioni gratuite (incluse le azioni di MAGIC). Tuttavia, non può usare questa abilità per attivare l'abilità speciale della bestia invernale GRIZZAR.
- **GRAK:** Il token tributo di Grak si sposta sul tracciato tributo solo quando Grak elimina eroi, non quando lo fa un suo compagno di squadra.
- **QUAGRA:** Usa entrambi i mazzi confusione e aggiunge carte al mazzo degli scarti o alla mano del giocatore eroe corrispondente. L'azione EXTRACT agisce separatamente sui giocatori eroi in base alle loro unità. Quagra vince se uno di questi mazzi è esaurito.
- **TROVAK & GNARL:** Trovak e Gnarl possono dare cubi potere ai loro compagni di squadra solo in rapporto 2:1 (invece di 1:1).
- **CURA DEL GUARDIANO:** Quando un guardiano compie un'azione che gli consente di rimuovere una ferita da se stesso, può invece rimuoverla dal suo compagno di squadra. Tuttavia, tutte le regole per la rimozione delle ferite che si applicano al compagno di squadra bersaglio devono essere rispettate.



**Esempio:** Saboso usa un'azione MEND per rimuovere una ferita dal suo compagno di squadra Apoda. Dato che Apoda non può rimuovere ferite da locazioni SIZZLE, nemmeno Saboso può farlo. Saboso rimuove una ferita da una delle locazioni STAB di Apoda.

## ALTRE CONFIGURAZIONI

### TRE GIOCATORI

- Un giocatore controllerà un'intera squadra, con due guardiani o clan eroi che funzionano in modo indipendente. Gli altri due giocatori interpreteranno un ruolo ciascuno nell'altra squadra.
- La scelta dei ruoli avviene nello stesso modo e segue la stessa sequenza di turni alternati della modalità a quattro giocatori.
- Il giocatore solitario può condividere le risorse tra i suoi due ruoli utilizzando gli stessi tassi di conversione elencati sopra.

### DUE GIOCATORI

- Ogni giocatore controllerà un'intera squadra, con due guardiani o clan eroi che funzionano in modo indipendente.
- La scelta dei ruoli avviene nello stesso modo e segue la stessa sequenza di turni alternati della modalità a quattro giocatori.
- Ogni giocatore può condividere le risorse tra i suoi due ruoli utilizzando gli stessi tassi di conversione elencati sopra.