

# Medieval Merchant

## Regole di setup per il gioco introduttivo

Prendere il foglio dal titolo “**Introductory Game Setup Rules**” per vedere quello che viene spiegato di seguito.

- Ogni giocatore sceglie un colore, prende le cassette di quel colore, e ne mette una sullo spazio “1” della traccia dei Punti influenza sul bordo della mappa.
- Mettere 2 delle vostre cassette come mostrato sulla mappa. Per ogni cassetta che si trova su un paese spostare il segnalino sulla “traccia dei paesi” di uno spazio verso il basso.
- Dare ad ogni giocatore un **capitale iniziale** sulla base della seguente tabella:

Numero dei giocatori	Capitale iniziale
2	15 guilder
3	20 guilder
4	25 guilder
5	30 guilder
6	35 guilder

- ❁ Ogni giocatore riceve 2 “lettere di accompagnamento”.

Ora si può iniziare a giocare e si può tornare a leggere il capitolo “**come si gioca**” nel manuale delle regole.

