

Discovery

INCIDENTE MINERARIO
 Questa zona non può avere nessun segnalino Punteggio. Non mettere nessun segnalino Punteggio in questa zona dopo il decimo turno. Qualsiasi segnalino Punteggio rimasto in questa zona deve essere scartato.

Discovery

LICHENI
 Alla fine della partita tutti i giocatori con almeno un astronauta in questa zona ricevono 6 Punti Bonus.

Bonus points +8

MISSIONE SEGRETA
 Alla fine della partita ricevi 8 Punti Bonus se hai almeno un astronauta in ognuna della zone di Marte indicate qua sopra.

Bonus points +1

BUONA STRATEGIA
 Alla fine della partita ricevi 1 Punto Bonus per ogni zona di Marte dove hai almeno un astronauta.

Bonus points +8

MISSIONE SEGRETA
 Alla fine della partita ricevi 8 Punti Bonus se hai almeno un astronauta in ognuna delle zone di Marte indicate qua sopra.

Bonus points +5

MISSIONE ULTRA SEGRETA
 Alla fine della partita ricevi 5 Punti Bonus per ogni zona di Marte che è occupata solamente da tuoi astronauti.

Bonus points +6

ZONE STRATEGICHE
 Alla fine della partita ricevi 6 Punti Bonus se sei il giocatore con il più alto numero di astronauti nelle 3 zone centrali di Marte. Ricevi tutti i punti anche se c'è un pareggio.

Bonus points +2

BLOCCO DI GHIACCIO
 Ricevi due segnalini Punteggio Ghiaccio alla fine della partita.

Bonus points +1

M.D.S. (MONUMENTO AI DISPERSI NELLO SPAZIO)
 Alla fine della partita ricevi Punti Bonus per ognuno dei tuoi astronauti persi nello spazio uccisi dalla Femme Fatale, dal Saboteur o dal Soldier.

Bonus points **+8**



SILVANITE
 Alla fine della partita ricevi 8 Punti Bonus se hai il maggior numero di segnalini Silvanite. Nessun punto in caso di pareggio. **2**

Bonus points **+8**



MISSIONE SEGRETA
 Alla fine della partita ricevi 8 Punti Bonus se hai almeno un astronauta in ognuna della zone di Marte indicate qua sopra.

Bonus points **+8**



MISSIONE SEGRETA
 Alla fine della partita ricevi 8 Punti Bonus se hai almeno un astronauta in ognuna della zone di Marte indicate qua sopra.

Bonus points **+6**



CELERIO
 Alla fine della partita ricevi 6 Punti Bonus se hai il maggior numero di segnalini Celerio. Nessun punto in caso di pareggio. **3**

Bonus points **+8**



GOLONIZZAZIONE
 Alla fine della partita ricevi 8 Punti Bonus se sei il giocatore con più astronauti su Marte. Ricevi tutti i punti anche in caso di pareggio.

Bonus points **+2**



BLOCCO DI GHIACCIO
 Ricevi due segnalini Punteggio Ghiaccio alla fine della partita. **1**

Recruiter

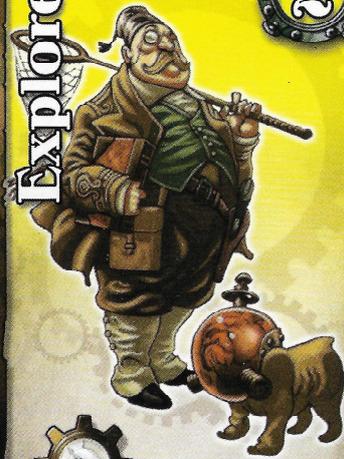
1



Metti un astronauta su di una astronave **E** riprendi in mano tutte le tue carte Personaggio giocate (incluso il Recruiter).

Explorer

2



Metti un astronauta su di una astronave **E** sposta fino a tre astronauti del tuo colore già presenti su Marte.

Scientist

3



Metti un massimo di due astronauti su una o due astronavi **E** pesca una carta Evento **OPPURE** guarda una carta Discovery già in gioco.

Secret Agent

4



Metti una massimo di due astronauti su due differenti astronavi **E** forza il lancio di una astronave incompleta (un'astronave non ancora piena).

Saboteur

5



Metti un astronauta su di una astronave **E** distruggi un'astronave ancora a terra. Tutti gli astronauti sull'astronave sono rimossi dal gioco.

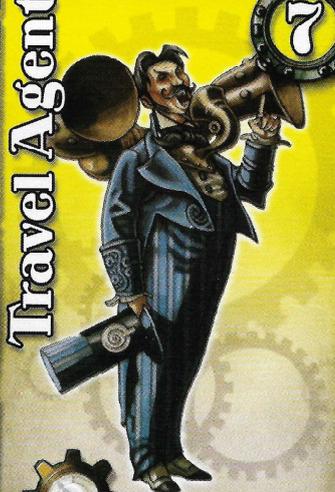
Femme Fatale

6



Metti un astronauta su di una astronave **E** sostituisci un astronauta avversario che sia su di un'astronave (a terra o già decollata) o in una zona di Marte con un tuo astronauta.

Travel Agent 7



Metti tre astronauti sulla stessa astronave. Se non c'è una singola astronave con almeno tre spazi disponibili quando è il tuo turno devi saltare l'intero turno.

Soldier 8



Metti due astronauti sulla stessa astronave (se non è possibile non ne metti nemmeno uno) E distruggi un astronauta in una delle zone esterne di Marte.

Pilot 9



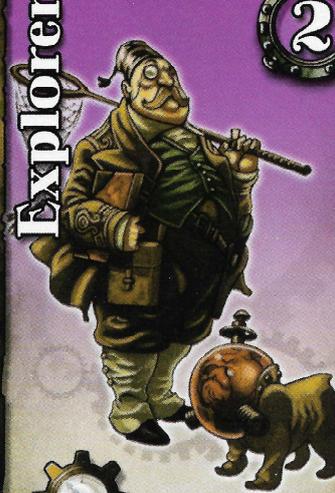
Metti un totale di due astronauti su una o due astronavi E cambia la destinazione di un'astronave. Questa astronave può essere sia decollata che ancora a terra.

Recruiter 1



Metti un astronauta su di una astronave E riprendi in mano tutte le tue carte Personaggio giocate (incluso il Recruiter).

Explorer 2



Metti un astronauta su di una astronave E sposta fino a tre astronauti del tuo colore già presenti su Marte.

Scientist 3



Metti un massimo di due astronauti su una o due astronavi E pesca una carta Evento **OPPURE** guarda una carta Discovery già in gioco.

Secret Agent 4



Metti una massimo di due astronauti su due differenti astronavi **E** forza il lancio di una astronave incompleta (un'astronave non ancora piena).

Saboteur 5



Metti un astronauta su di una astronave **E** distruggi un'astronave ancora a terra. Tutti gli astronauti sull'astronave sono rimossi dal gioco.

Femme Fatale 6



Metti un astronauta su di una astronave **E** sostituisci un astronauta avversario che sia su di un'astronave (a terra o già decollata) o in una zona di Marte con un tuo astronauta.

Travel Agent 7



Metti tre astronauti sulla stessa astronave. Se non c'è una singola astronave con almeno tre spazi disponibili quando è il tuo turno devi saltare l'intero turno.

Soldier 8



Metti due astronauti sulla stessa astronave (se non è possibile non ne metti nemmeno uno) **E** distruggi un astronauta in una delle zone esterne di Marte.

Pilot 9



Metti un totale di due astronauti su una o due astronavi **E** cambia la destinazione di un'astronave. Questa astronave può essere sia decollata che ancora a terra.

Recruiter

1

Metti un astronauta su di una astronave **E** riprendi in mano tutte le tue carte Personaggio giocate (incluso il Recruiter).

Explorer

2

Metti un astronauta su di una astronave **E** sposta fino a tre astronauti del tuo colore già presenti su Marte.

Scientist

3

Metti un massimo di due astronauti su una o due astronavi **E** pesca una carta Evento **OPPURE** guarda una carta Discovery già in gioco.

Secret Agent

4

Metti una massimo di due astronauti su due differenti astronavi **E** forza il lancio di una astronave incompleta (un'astronave non ancora piena).

Saboteur

5

Metti un astronauta su di una astronave **E** distruggi un'astronave ancora a terra. Tutti gli astronauti sull'astronave sono rimossi dal gioco.

Femme Fatale

6

Metti un astronauta su di una astronave **E** sostituisci un astronauta avversario che sia su di un'astronave (a terra o già decollata) o in una zona di Marte con un tuo astronauta.



Travel Agent

7

Metti tre astronauti sulla stessa astronave. Se non c'è una singola astronave con almeno tre spazi disponibili quando è il tuo turno devi saltare l'intero turno.

Soldier

8

Metti due astronauti sulla stessa astronave (se non è possibile non ne metti nemmeno uno) E distruggi un astronauta in una delle zone esterne di Marte.

Pilot

9

Metti un totale di due astronauti su una o due astronavi E cambia la destinazione di un'astronave. Questa astronave può essere sia decollata che ancora a terra.

Recruiter

1

Metti un astronauta su di una astronave E riprendi in mano tutte le tue carte Personaggio giocate (incluso il Recruiter).

Explorer

2

Metti un astronauta su di una astronave E sposta fino a tre astronauti del tuo colore già presenti su Marte.

Scientist

3

Metti un massimo di due astronauti su una o due astronavi E pesca una carta Evento OPPURE guarda una carta Discovery già in gioco.



Secret Agent

4

Metti una massimo di due astronauti su due differenti astronavi **E** forza il lancio di una astronave incompleta (un'astronave non ancora piena).

Saboteur

5

Metti un astronauta su di una astronave **E** distruggi un'astronave ancora a terra. Tutti gli astronauti sull'astronave sono rimossi dal gioco.

Femme Fatale

6

Metti un astronauta su di una astronave **E** sostituisci un astronauta avversario che sia su di un'astronave (a terra o già decollata) o in una zona di Marte con un tuo astronauta.

Travel Agent

7

Metti tre astronauti sulla stessa astronave. Se non c'è una singola astronave con almeno tre spazi disponibili quando è il tuo turno devi saltare l'intero turno.

Soldier

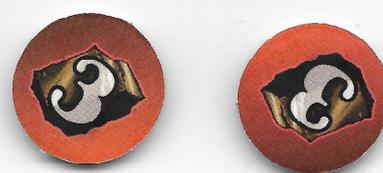
8

Metti due astronauti sulla stessa astronave (se non è possibile non ne metti nemmeno uno) **E** distruggi un astronauta in una delle zone esterne di Marte.

Pilot

9

Metti un totale di due astronauti su una o due astronavi **E** cambia la destinazione di un'astronave. Questa astronave può essere sia decollata che ancora a terra.



Recruiter

1

Metti un astronauta su di una astronave. **E** riprendi in mano tutte le carte Personaggio giocate (incluso il Recruiter).

Explorer

2

Metti un astronauta su di una astronave. **E** sposta fino a tre astronauti del tuo colore già presenti su Marte.

Scientist

3

Metti un massimo di due astronauti su una o due astronavi. **E** pesca una carta Evento **OPPURE** guarda una carta Discovery già in gioco.

Secret Agent

4

Metti un massimo di due astronauti su due differenti astronavi. **E** forza il lancio di una astronave incompleta (un'astronave non ancora piena).

Saboteur

5

Metti un astronauta su di una astronave. **E** distruggi un'astronave ancora a terra. Tutti gli astronauti sull'astronave sono rimossi dal gioco.

Femme Fatale

6

Metti un astronauta su di una astronave. **E** sostituisci un astronauta avversario che sia su di un'astronave (a terra o già decollata) o in una zona di Marte con un tuo astronauta.



Travel Agent

7

Metti tre astronauti sulla stessa astronave.
Se non c'è una singola astronave con almeno tre spazi disponibili quando è il tuo turno devi saltare l'intero turno.

Soldier

8

Metti due astronauti sulla stessa astronave (se non è possibile non ne metti nemmeno uno) **E** distruggi un astronauta in una delle zone esterne di Marte.

Pilot

9

Metti un totale di due astronauti su una o due astronavi **E** cambia la destinazione di un'astronave. Questa astronave può essere sia decollata che ancora a terra.

