

Fase I: Fase Azione (Scegliarne due)

- **Viaggia:** Muovi di uno spazio, poi spendi biglietti di viaggio per movimenti addizionali.
- **Preparati a viaggiare:** Guadagna un biglietto di viaggio (Massimo due). Solo nelle locazioni città.
- **Acquisisci Risorse:**  testa "Influenza" e acquisisci Risorse uguali o inferiori al valore di riserva. Solo locazioni città senza Mostri.
- **Riposa:** Recupera una Salute e Sanità. Solo locazioni senza Mostri.
- **Negozia:** Negozia oggetti con altri giocatori nella stessa locazione.
- **Azione Elemento:** Usa le abilità o gli oggetti di un investigatore preceduti da "Azione" o "Azione Locale."

Fase II: Fase Incontro (Scegliarne una)

Ogni investigatore deve risolvere un incontro nella propria locazione.

Se ci sono uno o più mostri nello spazio, devi affrontare ogni mostro nello spazio, uno per volta e nell'ordine che preferisci.

Se non ci sono mostri o quando non ci sono più mostri, scegli di risolvere un incontro:

- **Incontro di località:** Risolvi una carta incontro di quel tipo di località o risolvi una generica carta incontro.
- **Token Incontro:** Risolvi una carta incontro che corrisponde al Token presente sul luogo.

Fase III: Fase Miti

Risolvi una carta Mito, risolvi nell'ordine sotto riportato. Risolvi solo i passaggi che corrispondono alle icone presenti sulla carta.



Avanza il Fato: Avanza il presagio in senso orario di uno. Poi avanza il Fato di uno per ogni Portale sul tavolo che corrisponde al corrente presagio.



Risolvi gli effetti di calcolo: Risolvi gli effetti in quest'ordine: Mostri, Grande Antico, Carte Mito in gioco, Condizioni e oggetti degli investigatori.



Genera Portali: Genera portali come indicato nella carta riferimento e genera un mostro in ogni portale appena fatto.



Ondata di Mostri: Genera mostri in ogni portale che corrisponde al corrente presagio oppure genera un Portale se non ce ne sono in gioco.



Genera Indizi: Genera Indizi come indicato nella carta Riferimento.



Piazza un Token Voce: Piazzalo nello spazio indicato.



Piazza Token Eldritch: Piazza il numero di Token Eldritch sulla carta Mito.

Risolvi l'effetto del testo: Se la carta ha la parola **Event**, risolvi l'effetto e poi scartale. Se ha la parola **In Corso**, piazzala in gioco di fianco al **Grande Antico**.