

Panoramica di gioco

Fase Dadi- Tira i dadi. Determina la media. Ognuno sceglie 2 dadi.

Fase Azioni- Spendi dadi per effettuare azioni:



Volare con l'astronave



Prendere un trasmettitore o agire su di uno già preso.



Prendere una tessera Girodina.



Pagare i brevetti.



Completare una Girodina.



Completare un Quartier Generale.



Prendere un modificatore dado.



In qualsiasi momento del tuo turno puoi piazzare una tua tessera Girodina inutilizzata su un Pulsar che hai ottenuto.



In qualsiasi momento del tuo turno puoi pagare 4 cubetti Ingegneria per copiare un dado avanzato sulla plancia ed utilizzarlo come dado bonus.

Al massimo un dado bonus per turno.

Fase Produzione-

- 1- Determina il nuovo ordine di gioco.
- 2- Distribuire i cubetti Ingegneria.
- 3- Ricevere penalità sul tracciato dell'Iniziativa e Ingegneria.
- 4- Guadagnare punti e cubetti per i trasmettitori online.
- 5- Guadagnare punti per le Girodine funzionanti.
- 6- Guadagnare punti per le carte Tecnologia.
- 7- Scartare i trasmettitori rimanenti e girarne 3 nuovi.
- 8- Spostare il segnalino per sbloccare i secondi brevetti tecnologia.
- 9- Avanzare il segnalino Tempo.

Panoramica di gioco

Fase Dadi- Tira i dadi. Determina la media. Ognuno sceglie 2 dadi.

Fase Azioni- Spendi dadi per effettuare azioni:



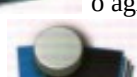
Volare con l'astronave



Prendere un trasmettitore o agire su di uno già preso.



Prendere una tessera Girodina.



Pagare i brevetti.



Completare una Girodina.



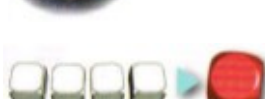
Completare un Quartier Generale.



Prendere un modificatore dado.



In qualsiasi momento del tuo turno puoi piazzare una tua tessera Girodina inutilizzata su un Pulsar che hai ottenuto.



In qualsiasi momento del tuo turno puoi pagare 4 cubetti Ingegneria per copiare un dado avanzato sulla plancia ed utilizzarlo come dado bonus.

Al massimo un dado bonus per turno.

Fase Produzione-

- 1- Determina il nuovo ordine di gioco.
- 2- Distribuire i cubetti Ingegneria.
- 3- Ricevere penalità sul tracciato dell'Iniziativa e Ingegneria.
- 4- Guadagnare punti e cubetti per i trasmettitori online.
- 5- Guadagnare punti per le Girodine funzionanti.
- 6- Guadagnare punti per le carte Tecnologia.
- 7- Scartare i trasmettitori rimanenti e girarne 3 nuovi.
- 8- Spostare il segnalino per sbloccare i secondi brevetti tecnologia.
- 9- Avanzare il segnalino Tempo.

Panoramica di gioco

Fase Dadi- Tira i dadi. Determina la media. Ognuno sceglie 2 dadi.

Fase Azioni- Spendi dadi per effettuare azioni:



Volare con l'astronave



Prendere un trasmettitore o agire su di uno già preso.



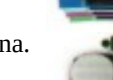
Prendere una tessera Girodina.



Pagare i brevetti.



Completare una Girodina.



Completare un Quartier Generale.



Prendere un modificatore dado.



In qualsiasi momento del tuo turno puoi piazzare una tua tessera Girodina inutilizzata su un Pulsar che hai ottenuto.



In qualsiasi momento del tuo turno puoi pagare 4 cubetti Ingegneria per copiare un dado avanzato sulla plancia ed utilizzarlo come dado bonus.

Al massimo un dado bonus per turno.

Fase Produzione-

- 1- Determina il nuovo ordine di gioco.
- 2- Distribuire i cubetti Ingegneria.
- 3- Ricevere penalità sul tracciato dell'Iniziativa e Ingegneria.
- 4- Guadagnare punti e cubetti per i trasmettitori online.
- 5- Guadagnare punti per le Girodine funzionanti.
- 6- Guadagnare punti per le carte Tecnologia.
- 7- Scartare i trasmettitori rimanenti e girarne 3 nuovi.
- 8- Spostare il segnalino per sbloccare i secondi brevetti tecnologia.
- 9- Avanzare il segnalino Tempo.

Panoramica di gioco

Fase Dadi- Tira i dadi. Determina la media. Ognuno sceglie 2 dadi.

Fase Azioni- Spendi dadi per effettuare azioni:



Volare con l'astronave



Prendere un trasmettitore o agire su di uno già preso.



Prendere una tessera Girodina.



Pagare i brevetti.



Completare una Girodina.



Completare un Quartier Generale.



Prendere un modificatore dado.



In qualsiasi momento del tuo turno puoi piazzare una tua tessera Girodina inutilizzata su un Pulsar che hai ottenuto.



In qualsiasi momento del tuo turno puoi pagare 4 cubetti Ingegneria per copiare un dado avanzato sulla plancia ed utilizzarlo come dado bonus.

Al massimo un dado bonus per turno.

Fase Produzione-

- 1- Determina il nuovo ordine di gioco.
- 2- Distribuire i cubetti Ingegneria.
- 3- Ricevere penalità sul tracciato dell'Iniziativa e Ingegneria.
- 4- Guadagnare punti e cubetti per i trasmettitori online.
- 5- Guadagnare punti per le Girodine funzionanti.
- 6- Guadagnare punti per le carte Tecnologia.
- 7- Scartare i trasmettitori rimanenti e girarne 3 nuovi.
- 8- Spostare il segnalino per sbloccare i secondi brevetti tecnologia.
- 9- Avanzare il segnalino Tempo.