

	
8	4
7	3
6	2
5	1
4	0
3	
2	
1	
0	

				
---	---	---	---	---

4
3
2
1

Recupero
Infermeria



 Cambia un risultato in un altro a tua scelta
o
Ritira tutti i dadi liberi

 Fare Fuoco
1 Danno + 2 per ogni altro  usato

 Recupera tutti i dadi dall'Infermeria o Rimuovi un 	 Ricarica gli Scudi o Spara Raggio di Stasi
--	--

 Ripara lo Scafo
+1  +2 per ogni altro  usato