







Il Ratto Cornuto

Il Cospiratore Eterno

FASE DI PESCA: Pesca 2 carte del Caos.

CONDIZIONE DI AVANZAMENTO DEL QUADRANTE:

Piazza una pedina sul tuo quadrante ogni volta che domini una regione contenente 1 o più pedine Skaven.

SPECIALE: Durante l'assegnazione dei punti delle regioni devastate, le tue miniature contano come Corruzione (pari al loro costo in Potere).

Sequenza del Turno

1. FASE DEL VECCHIO MONDO

Il giocatore con la minor Minaccia pesca una carta Vecchio Mondo.

2. FASE DI PESCA

Pesca le carte del Caos.

3. FASE DI EVOCAZIONE

Spendi punti potenza per evocare seguaci e giocare carte del Caos.

4. FASE DI BATTAGLIA

Risolvi le battaglie.

5. FASE DI CORRUZIONE

Calcola il valore di dominio e guadagna eventuali punti vittoria; quindi, piazza le pedine corruzione e controlla la devastazione.

6. FASE FINALE

Rimuovi le carte del Caos, risolvi le pedine Eroe, risolvi le carte Vecchio Mondo, ottieni i punti delle regioni devastate, avanza i quadranti Minaccia e controlla se finisce la partita.

Riguardo il Ratto Cornuto

Un'orda di parassiti Skaven venera il Ratto Cornuto, che possiede un intelletto diabolico ed è un incredibile manipolatore. Il Ratto Cornuto incarna la natura astuta, maligna e letale della razza Skaven.

Pedine del Vecchio Mondo

EVENTO: Indica che la regione è sotto l'influenza di una carta del tracciato del Vecchio Mondo.

EROE: Elimina dalla regione una miniatura del giocatore con il più alto valore di Minaccia, fra quelli che hanno miniature nella regione.

NOBILE: Aumenta di un punto il valore di Conquista della regione.



CONTADINO: Bersaglio in battaglia con un valore di difesa di 1, raccolto quando eliminato.



SKAVEN: Diminuisce di un punto il valore di Resistenza della regione.



WARPIETRA: Vale come una pedina corruzione nella regione.



Ratto del Clan
Cultista



Rattogre
Guerriero



Signore dei Parassiti
Demone Maggiore