

RAILROAD BARON



CORNELIUS VANDERBILT

Guadagni 6 punti se hai il maggior numero di tessere binario nel gioco.

RAILROAD BARON



HENRY FARNAM

Guadagni 2 punti per ogni collegamento della tua ferrovia da Chicago a una qualsiasi altra città.

RAILROAD BARON



CYRUS HOLLIDAY

Guadagni 5 punti se hai costruito una "tratta occidentale".

RAILROAD BARON



JAY GOULD

Guadagni 7 punti se hai rilasciato il minor numero di certificati obbligazionari.

RAILROAD BARON



THEODORE D. JUDAH

Guadagni 8 punti se possiedi la più lunga ferrovia (il maggior numero di tratte consecutive).

RAILROAD BARON



MARK HOPKINS

Guadagni 6 punti se sei il giocatore con la ferrovia connessa al maggior numero di città alla fine della partita.

RAILROAD BARON



MOSES TAYLOR

Guadagni 7 punti se disponi di più soldi.

RAILROAD BARON



JAMES FISK

Guadagni 2 punti per ogni collegamento che la tua ferrovia possiede da Mobile a qualsiasi altra città.

RAILROAD BARON



GEORGE PULLMAN

Guadagni 6 punti se sei il primo giocatore a passare a una locomotiva di livello "6" (rivela subito l'obiettivo raggiunto).

RAILROAD BARON



J.P. MORGAN

Guadagni 6 punti se si ha la
più grande ferrovia
(il maggior numero di tratte).

RAILROAD BARON



E.H. HARRIMAN

Guadagni 6 punti se si dispone
della locomotiva più potente
(non insieme a qualcuno).

RAILROAD BARON



WM. HENRY VANDERBILT

Guadagni 5 punti se la tua
ferrovia collega le città di New
York e Chicago.

Comincia l'era delle ferrovie



Il primo giocatore che consegna 1 cubetto di merce guadagna 1 punto in più sulla tabella punteggio



Record di velocità



Il primo giocatore che effettua una consegna utilizzando 3 collegamenti guadagna 3 punti in più sulla tabella punteggio.



Linee Passeggeri



Il primo giocatore a consegnare quattro differenti cubetti merci (4 colori) guadagna 4 punti sulla tabella punteggio.



Generosità del servizio



Il primo giocatore che consegna un cubetto di merce a Jacksonville guadagna 4 punti in più sulla tabella del punteggio.



Generosità del servizio



Il primo giocatore che consegna un cubetto di merce a Luisville guadagna 4 punti in più sulla tabella del punteggio.



Generosità del servizio



Il primo giocatore che consegna un cubetto di merce a Raleigh guadagna 4 punti in più sulla tabella del punteggio.



Linea Principale



Il primo giocatore che collega New Orleans e Minneapolis guadagna 10 punti sulla tabella punteggio.



Linea Principale



Il primo giocatore che collega New York e Kansas City guadagna 20 punti sulla tabella punteggio.



Generosità del servizio



Il primo giocatore che consegna un cubetto di merce a Duluth guadagna 4 punti in più sulla tabella del punteggio.



Linea Principale



Il primo giocatore che collega Atlanta e Richmond guadagna 8 punti sulla tabella punteggio.



Linea Principale



Il primo giocatore che collega Boston e Washington guadagna 5 punti sulla tabella punteggio.



Linea Principale



Il primo giocatore che collega New York e Chicago guadagna 10 punti sulla tabella punteggio.



Generosità del servizio



Il primo giocatore che consegna un cubetto di merce a Toronto guadagna 4 punti in più sulla tabella del punteggio.



Generosità del servizio



Il primo giocatore che consegna un cubetto di merce a Mobile guadagna 4 punti in più sulla tabella del punteggio.



Linea Principale



Il primo giocatore che collega Baltimore e Toledo guadagna 6 punti sulla tabella punteggio.



Industrializzazione



Colloca immediatamente e gratuitamente una tessera di nuova città su una città grigia a tua scelta e aggiungici 2 cubetti merce scelti a caso.



Industrializzazione



Colloca immediatamente e gratuitamente una tessera di nuova città su una città grigia a tua scelta e aggiungici 2 cubetti merce scelti a caso.



Industrializzazione



Colloca immediatamente e gratuitamente una tessera di nuova città su una città grigia a tua scelta e aggiungici 2 cubetti merce scelti a caso.



Espansione delle città



Aggiungi 2 cubetti di merce, pescati a caso, nella città scelta.



Espansione delle città



Aggiungi 2 cubetti di merce, pescati a caso, nella città scelta.



Industrializzazione



Colloca immediatamente e gratuitamente una tessera di nuova città su una città grigia a tua scelta e aggiungici 2 cubetti merce scelti a caso.



Manager della compagnia



Il giocatore che prende questa carta può immediatamente effettuare 2 azioni.



Espansione delle città



Aggiungi 2 cubetti di merce, pescati a caso, nella città scelta.



Espansione delle città



Aggiungi 2 cubetti di merce, pescati a caso, nella città scelta.



Manager della compagnia



Il giocatore che prende questa carta può immediatamente effettuare 2 azioni.



Terreni assegnati dal Governo



Ogni tratta di binari costruita in terreno aperto durante una futura singola azione costruzione di binari è gratuita.



Terreni assegnati dal Governo



Ogni tratta di binari costruita in terreno aperto durante una futura singola azione costruzione di binari è gratuita.



Terreni assegnati dal Governo



Ogni tratta di binari costruita in terreno aperto durante una futura singola azione costruzione di binari è gratuita.



Terreni assegnati dal Governo



Ogni tratta di binari costruita in terreno aperto durante una futura singola azione costruzione di binari è gratuita.



Ingegnerizzazione Perfetta



E' possibile costruire un unico collegamento (tra 2 città)
Formato da 5 tratte di binario.
Da usare una sola volta per turno.



Ingegnerizzazione Perfetta



E' possibile costruire un unico collegamento (tra 2 città)
Formato da 5 tratte di binario.
Da usare una sola volta per turno.



Hotel



Guadagna 1 punto sulla tabella
punteggio per ogni cubetto di
merce
consegnato ad **CHICAGO**
(indipendentemente da chi
effettua la consegna).

Hotel



Guadagna 1 punto sulla tabella
punteggio per ogni cubetto di
merce
consegnato ad **CHARLESTON**
(indipendentemente da chi
effettua la consegna).

Hotel



Guadagna 1 punto sulla tabella
punteggio per ogni cubetto di
merce
consegnato ad **NEW YORK**
(indipendentemente da chi
effettua la consegna).

Hotel



Guadagna 1 punto sulla tabella
punteggio per ogni cubetto di
merce
consegnato ad **ATLANTA**
(indipendentemente da chi
effettua la consegna).

Hotel



Guadagna 1 punto sulla tabella
punteggio per ogni cubetto di
merce
consegnato ad **BOSTON**
(indipendentemente da chi
effettua la consegna).

Hotel



Guadagna 1 punto sulla tabella
punteggio per ogni cubetto di
merce
consegnato ad **BALTIMORE**
(indipendentemente da chi
effettua la consegna).