

# RAILWAYS of NORTH AMERICA

## Carte

Barone (12) Carte Operazioni (46)

*In partite con 2 o 3 giocatori piazza un cubo merci in meno in ogni città (mai una città rimane vuota).*

Le carte "Mine" e "Ferry Line" hanno l'Icona Carta START. Sono pertanto sempre disponibili all'inizio del gioco e non prendono quindi parte alle operazioni di setup.

Solo una miniera (MINE) può essere costruita su ogni città, anche se una precedente miniera è stata esaurita.

**MINIERA:** Questa carta costa \$ 10.000 e consente di aggiungere immediatamente cubetti merci extra a una **Città Grigia**: continua a pescare cubetti finché non ne ottieni uno che corrisponda a quelli pescati in precedenza (che viene scartato). Si otterranno quindi 1-5 cubetti merci colorati diversi, a seconda di cosa si è pescato. Posiziona i cubetti merci pescati sulla città Grigia dopo aver scartato l'ultimo cubetto merci pescato.

**Non puoi utilizzare la carta MINIERA due volte sulla stessa città.** Ma puoi utilizzare altre carte per aggiungere cubetti merci come al solito (City Growth, ecc) quando la miniera si è esaurita. Scartare la carta una volta usata. E' una carta utile soprattutto verso la fine della partita per sperare di consegnare altri cubetti merci.

## Chiarimenti sulla mappa

**Snow Line** La Snow Line ("Linea della Neve") attraversa il centro della mappa ed è contrassegnata dai simboli "fiocchi di neve" sui bordi degli esagoni. *Costruire Binari* su qualsiasi esagono a nord della Linea della Neve, a causa del freddo e del gelo, costa \$ 1.000 in più rispetto al prezzo normale.

**Eccezione:** Si può costruire su un esagono con il simbolo Traghetto SOLO scartando una carta Ferry Line precedentemente acquisita. La costruzione è gratis non si paga neanche il supplemento di \$ 1.000.

Se un esagono è completamente delineato ma non ha un simbolo Traghetto, trattalo come un esagono normale. Alcuni esagoni, prevalentemente d'acqua, possono sembrare che non è possibile costruirci sopra un binario, ma se sono completamente delineati, allora è legale costruirci. (Sono esagoni d'acqua, ovviamente.)

Le Ferry Lines consentite sono stampate sulla mappa come piccoli cerchi blu con una nave bianca al loro interno. (vedi vicino le città di Iqaluit e St. John). Ci sono 6 posti Ferry Lines e solo 5 carte Ferry in totale, il che significa solo 5 Ferry Lines possono essere costruite in una partita.

L'esagono d'acqua a sud-ovest di Iqaluit è un esagono costruibile anche se essenzialmente inutile in quanto non ci sono Ferry Lines o ingressi alla città per collegarsi.

## Carte Operazioni influenzate dalla linea della neve:

- **Ferry Line** (5 carte nel gioco): Puoi costruire gratuitamente sopra un esagono con simbolo "traghetto". Puoi ignorare (per questa costruzione) il supplemento (di \$ 1.000) della Linea della Neve. Dopo l'uso la carta va immediatamente scartata. **La carta è l'unico modo per costruire su un esagono con simbolo "traghetto".**

- **Tunnel Engineer** (4 carte nel gioco): In una futura singola Azione di *Costruire Binari* tutte le montagne e le creste costano la metà per quella costruzione. Invece di pagare \$ 4000 per terreno di montagna più \$ 4000 per attraversamento di creste, il prezzo scende a \$ 2000 per terreno di montagna più \$ 2000 per attraversamento di creste. **Se si costruisce sopra la Linea della Neve aggiungere \$ 1.000.** Questa carta può essere utilizzata in combinazione con la carta Perfect Engineering per posizionare fino a 5 tessere Binario a metà prezzo su terreni montuosi e incroci.
- **Government Land Grant** (4 carte nel gioco): Qualsiasi binario costruito su un terreno aperto (esagono verde) durante una singola futura azione di *costruire binari* non ha alcun costo. (\$1.000 se costruito sopra la Linea della Neve). Se combinata con la carta Perfect Engineering, puoi costruire gratis fino a 5 tessere Binario su terreno aperto (esagono verde). Pagare eventualmente \$1.000 se si costruisce sopra la Linea della Neve.

## FINE DEL GIOCO

Il numero di Segnalini Città Vuota che attivano la fine di il gioco dipende dal numero di giocatori:

- 2 Giocatori: 9 segnalini Città Vuote
- 3 Giocatori: 11 segnalini Città Vuote
- 4 Giocatori: 13 segnalini Città Vuote
- 5 Giocatori: 15 segnalini Città Vuote

Ricordati di sottrarre 1 Punto Vittoria per ogni certificato obbligazionario emesso.

Il giocatore che ha il maggior numero di punti vittoria è il vincitore.

In caso di parità, vince il giocatore con il maggior numero di Tratte completate. Se c'è ancora un pareggio, vince il giocatore con più soldi.

**RICORDA: Costruire al di sopra della Linea della Neve, a causa del clima freddo: \$ 1.000 in più**

	<b>Cerchio verde:</b> Queste carte non possono essere prese. Danno un bonus al primo giocatore che raggiunge l'obiettivo descritto sulla carta (dopo che la carta diventa disponibile nel display). Una volta raggiunto l'obiettivo, la carta viene rimossa dal gioco e messa in una pila degli scarti. Molte di queste carte sono carte "Start" contrassegnate da una icona "S" gialla.
	<b>Diamante Viola:</b> Una volta scelta questa carta è posizionata davanti il giocatore per il resto della partita senza essere mai scartata. La carta fornisce un bonus continuo e può essere usata, dal giocatore che la possiede, solo in uno dei 3 Round del Turno. L'uso di questa carta non conta come un'azione.
	<b>"X" rossa:</b> queste carte vengono utilizzate immediatamente quando vengono prese e poi scartate.
	<b>Mano di Carte:</b> Questa carta può essere tenuta nella mano del giocatore, finché non decide di utilizzarla. Una volta utilizzata, la carta viene scartata. L'uso di questa carta non conta come un'azione.
	<b>Simbolo Infinito:</b> La carta rimane a faccia in su davanti al giocatore che gode dei benefici descritti sulla stessa per tutta la durata della partita.
	<b>Stella Nera:</b> queste carte sono opzionali e possono essere usate o sostituite a piacere all'interno dell'espansione in cui sono incluse (es. Mappa Messico).