

















## RAILWAYS OF THE WORLD – EUROPE

<p><b>Capital Charter</b> Paris Berlin</p> <p>(2 carte) LIMITE DI 1 CAPITAL CHARTER PER GIOCATORE</p>		<p><b>Gain one point on the income track for each link built into XXXXX. (Limit one Capital Charter per player).</b> Guadagni 1 punto sulla Tabella Punteggio per ogni tratta collegata a XXXX (da e verso.) (indipendentemente da quale giocatore la costruisce). Niente punti per le tratte già costruite prima di scegliere la carta. (limite di 1 Capital Charter per giocatore). Una volta che un giocatore ha rivendicato una Capital Charter, riceve un punto per ogni collegamento costruito da o verso quella città dopo che la Carta è stata presa. Esempio: un giocatore che sceglie il Paris Capital Charter quando ci sono già due collegamenti a Parigi (Parigi può avere al max 6 collegamenti) può guadagnare al massimo 4 punti prendendo questa Carta.</p>
<p><b>City Charter</b> Essen-Ruhr Prague Munich</p>		<p><b>No other player may build a link into XXXXX.</b> Nessun altro giocatore può costruire una tratta da e verso XXXXX. Eccetto il proprietario della Carta. Nota: la carta non ha effetto sulle tratte costruite da e verso la città XXXXX prima che venisse scelto il City Charter.</p>
<p><b>City Growth</b></p> <p>(3 carte)</p>		<p><b>Add 2 new random goods cubes to any single city of your choice. (Choose city first).</b> Aggiungi 2 nuovi cubi merce, pescati a caso, ad una singola città di tua scelta. (Scegli prima la città anche NON di colore grigio, poi peschi e posizioni i cubi).</p>
<p><b>Hotel :</b> Amsterdam ; Athens Milan ; Rome Madrid ; Vienna</p> <p>(6 carte)</p>		<p><b>Gain 1 point on the income track for each goods cube delivered to XXXXXX (regardless of which player makes the delivery).</b> Guadagna 1 punto sulla Tabella Punteggio per ogni cubo merce consegnato a XXXXXXXX (indipendentemente dal giocatore che effettua la consegna).</p>
<p><b>New Industry</b> Industrializzazione</p> <p>(4 carte)</p>		<p><b>Immediately place a free 'New City' tile in the gray city of your choice and add 2 random goods cubes. (Free Urbanize Action).</b> Colloca immediatamente e gratuitamente una tessera "Nuova Città" su una città <u>grigia</u> a tua scelta e aggiungici 2 cubi merce presi a caso. (Prima scegli la città poi peschi) (azione Urbanizzazione gratuita).</p>
<p><b>Passenger Lines</b> Linee Passeggeri</p>		<p><b>The first player to delivery 4 different goods (colors) gains 4 additional points on the income track.</b> Il primo giocatore che consegna 4 merci differenti (colori) (ciascuno in una città diversa) guadagna 4 punti aggiuntivi sulla Tabella del Punteggio. I giocatori tengono il conto posizionando i cubetti merci consegnati di fianco a loro (uno per colore secondo il giocatore che effettua la consegna) fino a che un giocatore non abbia consegnato 4 merci di colore differente e guadagna così i punti bonus. Quindi tutti i giocatori rimettono i cubetti merci che erano davanti loro nel sacchetto dei cubetti</p>
<p><b>Service Bounty</b></p> <p>Costantinople Lisbon Marseilles Moscow Naples</p>		<p><b>The first player to deliver a goods cube to XXXXXXXX gains xx additional points on the income track.</b> Il primo giocatore che consegna un cubo merce a XXXXXXXX guadagna xx punti in più sulla Tabella Punteggio. Un giocatore riceverà i punti anche se utilizza le tratte di altri giocatori, purchè lui possieda il primo collegamento.</p>
<p><b>Speed Record</b> Record di velocità</p>		<p><b>The first player to make a 3-link delivery gains 3 additional points on the income track.</b> Il primo giocatore che effettua una consegna utilizzando 3 collegamenti guadagna 3 punti in più sulla Tabella Punteggio. (a prescindere dal giocatore che possiede il 2 o il 3 collegamento: per la carta conta chi ha fatto la consegna. È necessario eseguire esattamente una consegna a 3 collegamenti, non 4 o un numero diverso)</p>
<p><b>The Railroad Era Begins</b> Inizia l'era della Ferrovia</p>		<p><b>The first player to deliver a goods cube gains 1 additional point on the income track.</b> Il primo giocatore che consegna 1 cubo merce guadagna 1 punto in più sulla Tabella Punteggio.</p>
<p><b>Tunnel Engineer</b> Ingegnere di Galleria</p> <p>(3 carte)</p>		<p><b>On a single future <i>Build Track</i> Action all mountains and ridges are half price for that build.</b> In una futura singola Azione di <i>Costruire Binari</i> tutte le montagne e le creste costano la metà per quella costruzione. Invece di pagare \$ 4000 per terreno di montagna più \$ 4000 per attraversamento di creste, il prezzo scende a \$ 2000 per terreno di montagna più \$ 2000 per attraversamento di creste.</p>

# RAILWAYS OF THE WOLRD – EUROPE

<b>ALEXANDER LYMAN HOLL</b>	<b>Gain 5 points if you are the player connected to the most cities at the end of the game.</b> Guadagni 5 punti se sei il giocatore con la ferrovia connessa al maggior numero di città alla fine della partita (se sei il giocatore che ha collegato il maggior numero di città).
<b>ZAR NICHOLAS I</b>	<b>Gain 2 points for each link that your railroad owns from <i>Moscow</i> to any other city. (This includes multiple links to the same city.) Limited to a total of 4 links.</b> Guadagni 2 punti per ogni collegamento della tua ferrovia da <i>Mosca</i> verso una qualsiasi altra città. (Questo include più collegamenti alla stessa città.) Limitato a un massimo di 4 collegamenti/tratte. Max 8 punti.
<b>DR. ERNST WERNER SIEM</b>	<b>Gain 6 points if you are the player with the highest level engine at the end the game.</b> Guadagni 6 punti, se alla fine del gioco, sei il giocatore con la Locomotiva di livello più alto. (non insieme a qualcun altro giocatore)
<b>FRANZ ANTON GERSTNER</b>	<b>Gain 5 points if you connects <i>Vienna</i> to <i>St. Petersburg</i>.</b> Guadagni 5 punti se la tua ferrovia collega le città di <i>Vienna</i> e <i>St. Petersburg</i> .
<b>FRIEDRICH LIST</b>	<b>Gain 6 points if you have the most money.</b> Guadagni 6 punti se sei il giocatore che ha più denaro.
<b>JOHANNES SCHARRER</b>	<b>Gain 6 points if you have the most money.</b> Guadagni 6 punti se sei il giocatore che ha più denaro.
<b>KING ALFONSO XII</b>	<b>Gain 2 points for each Spanish city which you are connected.</b> Guadagni 2 punti per ogni città della Spagna alla quale sei connesso. (Lisbona NON è una città spagnola)
<b>KING CHARLES ALBERT</b>	<b>Gain 5 points if you have the longest railroad (the most consecutive links).</b> Guadagni 5 punti se possiedi la ferrovia più lunga (il maggior numero di tratte/collegamenti consecutivi, senza diramazioni).
<b>JACOB BRONNUM SCAVE</b>	<b>Gain 5 points if you have the largest railroad (the most completed links).</b> Guadagni 5 punti se hai la ferrovia più estesa (il maggior numero totale di tratte/collegamenti completati)
<b>OTTO VON BISMARCK</b>	<b>Gain 6 points if you have issued the fewest bond certificates.</b> Guadagni 6 punti se hai emesso il minor numero di certificati obbligazionari

1. in caso di parità per un requisito, non vengono assegnati punti bonus se non diversamente indicato.
2. Quando si collegano 2 città (per i punti Obiettivo) si contano solo se sono collegate da tratte proprie. Non è permesso usare tratte di altri giocatori.
3. Anche se delle città sono collegate più volte con differenti tratte di proprietà, guadagni solo 1 volta i punti indicati sulla carta (se non diversamente specificato).

	<b>Cerchio verde:</b> Queste carte non possono essere prese. Danno un bonus al primo giocatore che raggiunge l'obiettivo descritto sulla carta (dopo che la carta diventa disponibile nel display). Una volta raggiunto l'obiettivo, la carta viene rimossa dal gioco e messa in una pila degli scarti. Molte di queste carte sono carte "Start" contrassegnate da una icona "S" gialla.
	<b>Diamante Viola:</b> Una volta scelta questa carta è posizionata davanti il giocatore per il resto della partita senza essere mai scartata. La carta fornisce un bonus continuo e può essere usata, dal giocatore che la possiede, solo in uno dei 3 Round del Turno. L'uso di questa carta non conta come un'azione.
	<b>"X" rossa:</b> queste carte vengono utilizzate immediatamente quando vengono prese e poi scartate.
	<b>Mano di Carte:</b> Questa carta può essere tenuta nella mano del giocatore, finchè non decide di utilizzarla. Una volta utilizzata, la carta viene scartata. L'uso di questa carta non conta come un'azione.
	<b>Simbolo Infinito:</b> La carta rimane a faccia in su davanti al giocatore che gode dei benefici descritti sulla stessa per tutta la durata della partita.
	<b>Stella Nera:</b> queste carte sono opzionali e possono essere usate o sostituite a piacere all'interno dell'espansione in cui sono incluse (es. Mappa Messico).