

INKA BRAND — RAJAS OF THE GANGES

MANGO VILLAGE

Adesso i lavoratori di Ganges potranno visitare anche il villaggio situato sulle rive del fiume sacro. L'albero del mango presente nel centro è da sempre il punto d'incontro per gli abitanti del villaggio. Dopo che avrai costruito qualche villaggio nella tua provincia, una visita è d'obbligo.

CONTENUTO

8 Tessere provincia Villaggio del Mango

1 Tessera Albero del Mango un lato per 3-4 giocatori, e un lato per 2 giocatori (come raffigurato dal numero di frutti di mango)



1 Tessera ricompensa

USARE LE TESSERE VILLAGGIO DEL MANGO NEL GIOCO

Mischia le 8 tessere Villaggio del Mango, forma una pila a faccia in su, e colloca a fianco delle altre tessere provincia. Le tessere Villaggio del Mango possono essere acquistate con l'azione di costruzione (cava) al pari delle normali tessere provincia.



Costo: per acquistare una tessera Villaggio devi spendere 2 dadi di pari valore (ad esempio due "3"); il colore dei dadi non ha importanza.

Ricompensa: ogni tessera Villaggio, quando piazzata, ti fa ottenere un bonus speciale:

1 moneta + 1 dado a tua scelta



1 moneta + 1 avanzamento

3 monete + 1 karma

avanza la tua barca di 1 spazio lungo il fiume e ricevi il bonus indicato

2 monete + 1 dado del colore indicato



Metti la tessera Albero del Mango sul corrispondente spazio della plancia di gioco.



Un nuovo spazio azione è disponibile nel Villaggio. Se piazzhi qui un lavoratore, puoi ricevere nuovamente la ricompensa di fino a 2 tessere Villaggio presenti nella tua provincia.

Esempio: nella sua provincia, Leila ha il Villaggio col movimento della barca e quello con 2 monete + 1 dado verde. Piazzando un suo lavoratore nello spazio azione del Villaggio, può avanzare di 1 spazio con la barca lungo il fiume, avanzare di 2 spazi sul tracciato delle monete e prendere 1 dado verde dalla riserva.

Se hai più di 2 Villaggi nella tua provincia, scegli di quali desideri ricevere nuovamente la ricompensa.

In 3-4 giocatori, ciascuno può piazzare un solo lavoratore per round nello spazio azione del Villaggio.

VARIANTE NAVARATNA

All'inizio del gioco, mischia la nuova tessera ricompensa con le altre tessere ricompensa marroni. Quando colleghi questa tessera ricompensa al palazzo, ottieni 3 monete per ogni tessera Villaggio del Mango presente nella tua provincia. Esempio: se ci sono 4 tessere Villaggio nella tua provincia, allora ottieni 12 monete.



NOTA SULL'ARCHITETTO

Le tessere Villaggio non possono mai essere coperte da altre tessere in seguito "all'azione architetto". E' invece possibile piazzare una tessera Villaggio sopra alle normali tessere provincia spendendo un altro dado di valore "5".

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren: Erstickungsgefahr durch Kleinteile. **Attention!** Ne convient pas à un enfant de moins de 3 ans: Présence de petits éléments susceptibles d'être ingérés. **Attenzione!** Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni: Contiene piccole parti che potrebbero essere ingerite. **Warning:** Choking hazard: Not suitable for children under age of 3 due to small parts.

© 2017 HUCH! | Authors: Inka & Markus Brand
Illustration: Dennis Lohausen | Design: HUCH!
English translation: Sybille & Bruce Whitehill,
"Word for Wort"

INKA BRAND MARKUS BRAND
GANGES
 RAJAS OF THE MANGO VILLAGE
 MANGO VILLAGE

Now, the workers from the Ganges can also visit the village, picturesquely situated at the shores of the river. The mango tree in the center of the village traditionally is the social and cultural meeting place of the village community. After you have built villages in your province, a visit is worthwhile.

CONTENT

8 Mango Village province tiles



1 Mango Tree tile for the gameboard:

front side for 3 or 4 players;
 back side for 2 players
 (as compared with the number
 of mangos)

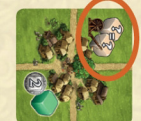


1 yield tile



USE OF THE MANGO VILLAGE TILES IN THE GAME

Mix the 8 Mango Village province tiles and put them as a face-up stack next to the other province tiles. The Mango Village tiles can be acquired through the building action (just as the other province tiles). They differ in their cost and yield, though.



Cost: In order to acquire a Village tile, you have to give up a double, i.e., two dice showing the same values (e.g., two times a "3"); the dice color does not matter in this case.

Yield: Each Mango Village tile, once placed, gives you a special bonus:



← 1 money + 1 die of your choice

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren; Entwicklungsfahrer durch Kleinteile. **Attention!** Ne convient pas à un enfant de moins de 3 ans. Présence de petits éléments susceptibles d'être ingérés. **Achtung!** Nicht adatto a bambini di età inferiore a 3 anni. Contiene piccole parti che potrebbero essere ingerite. **Warning!** Children under 3 are not suitable for small parts.



← 1 money + 1 upgrade

3 money + 1 karma →

1 boat move onto the next unoccupied river space and receive the reward

2 money + 1 die of the corresponding color →



Put the Mango Tree tile on the corresponding space of the gameboard.



Now there is also one action space (2 players) or two action spaces (3 or 4 players) in the village. If you place a worker there, you may score up to 2 of the villages in your province again.

Example: *In her province, Leila has the village with the boat movement and the village with 2 money + 1 green die. If she places her worker on the village action space, she may move her boat to the next unoccupied space on the river, move her money marker 2 spaces forward and take a green die from the supply.*

If you have more than 2 villages in your province, you choose which two you wish to score again.

In the 3- or 4-player game, each player may send only one of his workers to the village per round.

FOR THE NAVARATNAS VARIANT

Mix the new yield tile with the brown yield tiles at the beginning of the game. If you connect it to the roads on your province board during the course of the game, you advance 3 spaces on the money track for each village in your province. If, for example, you have 4 villages laid out in your province when you connect the tile, you get 12 money for this.



GONGERNING THE MASTER BUILDER

Mango villages can never be overbuilt. But you can place these tiles on top of any other laid-out tile if you give up another "5".

© 2017 HUCH! | Authors: Inka & Markus Brand
 Illustration: Dennis Lohausen | Design: HUCH!
 English translation: Sybille & Bruce Whitehill,
 "Word for Wort"



