

Rare Roses (Rose rare)





Scopo del gioco

Come fiorista il tuo obiettivo è quello di guadagnare la maggiore quantità di denaro evadendo il maggior numero o i migliori ordini in arrivo. Ogni ordine evaso vale un certo ammontare di denaro. La persona che ha più soldi alla fine della partita vince.

Componenti

- 6 Plance Negozio
- 43 Carte Ordine
- 145 Monete:
40 Uno, 35 Cinque, 25 Dieci, 25 Venti, 20 Cinquanta
- 94 Tessere Rosa:
18 Arcobaleno, 18 Juliet, 16 Drago Striato, 16 Osira, 14 Blu, 12 Nera
- 1 Sacchetto del Mercato
- 1 Tabellone
- Questo regolamento



Plancia Negozio

Ciascun giocatore ha una Plancia Negozio che rappresenta il proprio negozio di fiori. I Boccioli (Buds) comprati al Mercato vanno nella cassetta di sinistra. La Rotazione del Magazzino sposta i Boccioli dalla cassetta di sinistra a quella centrale dove vengono girati sul lato Fiore (Bloom). Successivamente i Fiori verranno spostati nella cassetta di destra e infine torneranno nel Sacchetto del Mercato.



Boccioli dal Mercato

Fiori sbocciati (tessere girate)

Fiori maturi

Riepilogo
Prezzi di Mercato

Specialità
del negozio

Riepilogo
Fasi del Turno

Fasi del turno

1. Rotazione del Magazzino
2. Seminare il Mercato **O**
Eliminare l'ordine più vecchio
3. Riempire la Coda degli Ordini
4. Comprare Rose
5. Completare Ordini



Carte Ordine

Le Carte Ordine rappresentano gli ordini che evadi come fiorista. Le Carte Ordine riportano due prezzi, uno per "Fill" (soddisfare) e uno per "Match" (coincidere). Risolvi una Carta Ordine usando i boccioli e i fiori del tuo negozio.

Per ottenere il valore di "Fill" puoi usare sia boccioli che fiori purché la Tessera Rosa sia del tipo corretto di rosa, Blu, Nera, Osira, ecc.

Per ottenere il valore di "Match" devi soddisfare l'ordine in modo da rispettare sia il tipo di rosa richiesto, sia il livello della crescita (bocciolo o fiore).

Devi essere in grado di soddisfare un ordine interamente, altrimenti non puoi evaderlo.

Royal Visit

Fill \$43 Match \$65

x3 x3 x1

Here....the Queen is coming here...
Right, flowers! Uh, what kind does she like?

“ Actually Queen Elizabeth II likes Pink Roses.

Tessere Rosa

Le Tessere Rosa appaiono nel Mercato sul lato bocciolo. Dopo essere state acquistate e aggiunte al tuo negozio, crescono durante la Rotazione del Magazzino. Una volta acquistate le rose dal mercato hai tre turni per usarle.

Nel turno in cui le hai acquistate possono essere usate come boccioli per evadere ordini. Nel turno successivo durante la Rotazione del Magazzino si girano e diventano Fiori Sbocciati e possono essere usati per evadere ordini come fiori. Nel turno successivo si spostano per diventare Fiori Maturi e possono ancora essere usati per soddisfare ordini come Fiori. Tuttavia nel quarto turno, dopo averli acquistati, durante la Rotazione del Magazzino li perderai e torneranno nel Sacchetto del Mercato. Pianifica con attenzione, potresti volerli vendere ad altri giocatori durante la loro fase Comprare Rose prima di perdere il tuo investimento. Non ti rovinare rimanendo aggrappato a rose appassite.

Fronte tessera

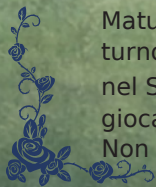


Lato Bocciolo

Retro tessera






Lato Fiore



Preparazione



- Ogni giocatore riceve una Plancia Negozio. Questo è il tuo negozio.
- Ciascun giocatore riceve \$20 in monete. Sugeriamo 5 Uno, 1 Cinque e 1 Dieci. Le monete rimanenti costituiscono la **Banca**.
- Scegliete il giocatore iniziale (l'ultimo che ha comprato dei fiori, per esempio).
- Mettete tutte le Tessere Rosa nel Sacchetto del Mercato, poi pescate 3 Tessere Rosa per ciascun giocatore (es: se siete in 3 giocatori pescate 9 tessere, se siete in 4 pescatene 12) e piazzatele col lato bocciolo in su nella cassetta corrispondente al loro tipo sul tabellone di gioco. Questo è il **Mercato**.
- Separate le Carte Ordine in due mazzi, un mazzo con il simbolo  sul retro e l'altro mazzo senza simbolo . Mescolate ciascun mazzo e pescate 10 Carte Ordine da ciascuno. Mettete le rimanenti carte nella scatola.
Mette il mazzo con il simbolo  a faccia in giù sopra l'altro mazzo. Questo è il Mazzo degli Ordini. Mettete il Mazzo degli Ordini a faccia in giù sul tabellone nello spazio a lui dedicato. Pescate 4 Carte Ordine e mettetele a faccia in su negli spazi contrassegnati.



*Nota: nell'immagine la versione della grafica delle Carte Ordine è quella del Playtest.



Il gioco

Partendo dal giocatore iniziale, i giocatori svolgono il loro turno in senso orario. Durante il turno di un giocatore ciascuna delle fasi descritte sotto deve essere completata prima di procedere alla fase successiva. Per esempio, non puoi tornare indietro e comprare altre rose una volta che hai cominciato a evadere gli ordini.

Un **turno** è composto dalle seguenti fasi:

- 1. Rotazione del Magazzino:** per ruotare il magazzino sposta le rose del tuo negozio di una cassetta a destra. I boccioli nella cassetta dei Boccioli vengono girati e spostati nella cassetta dei Fiori Sbocciati, i fiori nella cassetta dei Fiori Sbocciati vengono spostati nella cassetta dei Fiori Maturi. I fiori nella cassetta dei Fiori Maturi tornano nel Sacchetto del Mercato.
- 2. Eliminare l'Ordine più vecchio OPPURE Seminare il Mercato:** puoi scegliere o di eliminare l'ordine più vecchio nella Coda degli Ordini *oppure* di Seminare il Mercato, non entrambe le cose. Se scegli di *Eliminare l'Ordine più vecchio* scarta l'ordine più vecchio nella Coda degli Ordini, cioè quello più lontano rispetto al Mazzo degli Ordini. Se scegli di *Seminare il Mercato* pesca 3 Tessere Rosa dal Sacchetto del Mercato e piazzale a faccia in su nelle corrispondenti cassette del Mercato sul tabellone.

Forzare il Mercato

Se scegli di Seminare il Mercato e non ottieni ciò che vuoi, puoi "forzare" il mercato. Per farlo devi pagare per ogni Tessera Rosa aggiuntiva che peschi:

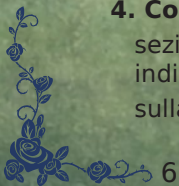
per pescare la quarta rosa paghi \$1

per pescare la quinta rosa paghi \$3

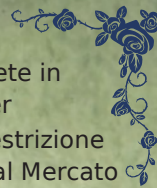
per pescare la sesta rosa paghi \$5

Pescare tutte e tre le tessere aggiuntive avrà un costo totale di \$9. In un turno NON possono essere pescate più di 6 Tessere Rosa.

- 3. Riempire la Coda degli Ordini:** sposta in basso gli ordini a riempire i vuoti. Lascia qualunque spazio vuoto vicino al Mazzo degli Ordini per i nuovi ordini. Pesca nuovi ordini e riempi la Coda degli Ordini fino ad averne 4.
- 4. Comprare Rose:** compra *fino a 6* rose dal Mercato o dagli altri giocatori e piazzale nella sezione appropriata della tua Plancia Negozio. Se compri rose dal Mercato paga il prezzo indicato sul tabellone. I prezzi sono anche riportati nel riquadro *Riepilogo Prezzi di Mercato* sulla Plancia Negozio. Se acquisti dagli altri giocatori, negozi con loro il prezzo.



Negoziare con gli altri giocatori sta interamente a voi. Potete fare gli accordi che volete in cambio di rose subito, oppure promesse di buoni affari per trattative successive e per qualunque prezzo riteniate più vantaggioso. Potete anche scambiare rose. L'unica restrizione è che non potete acquistare o scambiare più di 6 rose per turno. I boccioli comprati al Mercato andranno nella cassetta dei Boccioli. Le rose comprate dagli altri giocatori andranno nel medesimo tipo di cassetta in cui si trovavano sulla Plancia Negozio del venditore.



5. Completare Ordini: puoi completare *fino a 3* dei 4 ordini con le rose del tuo negozio. Una volta completato l'ordine tieni la Carta Ordine, rimetti le Tessere Rosa usate nel Sacchetto del Mercato e prendi la relativa ricompensa indicata sulla Carta Ordine dalla Banca. Dopo aver completato gli ordini, il tuo turno termina.

NOTA: nel primo turno di gioco e per il primo turno soltanto, durante la fase Seminare il Mercato i giocatori dopo il primo giocatore pescano una Tessera Rosa aggiuntiva per il Mercato in base alla loro posizione nell'ordine di turno come segue:

2° giocatore:	1 tessera aggiuntiva	3° giocatore:	2 tessere aggiuntive
4° giocatore:	3 tessere aggiuntive	5° giocatore:	4 tessere aggiuntive
6° giocatore:	5 tessere aggiuntive		

Bonus Specialità

Alcune carte riportano dei simboli rosa nell'angolo in alto a destra. Questi sono gli Ordini Specialità. Durante il gioco se completi 4 Ordini Specialità che coincidono con la rosa Specialità presente sulla tua Plancia Negozio, ottieni un bonus di \$50.



Fine del gioco

Il gioco termina quando l'ultima Carta Ordine viene pescata. Il giocatore che ha girato l'ultima Carta Ordine finisce il suo turno, poi ogni altro giocatore svolge ancora un turno.

Dopo che tutti i giocatori hanno svolto il loro ultimo turno, contate i vostri soldi. Quello è il vostro punteggio finale. In caso di pareggio aggiungete il valore delle Tessere Rosa presenti nella vostra Plancia Negozio. Se permane ancora un pareggio, il giocatore che ha soddisfatto più ordini vince.



Il fiorista solitario

Per giocare in solitario preparate il gioco secondo le normali regole con le seguenti modifiche:

- Seminate il Mercato con 9 Tessere Rosa
- Girate 1 Carta Ordine anziché 4

Ogni fase del tuo turno è la medesima del gioco a più giocatori ad eccezione del riempimento della Coda degli Ordini. Durante questa fase gli ordini già presenti sul tabellone verranno automaticamente avanzati di uno spazio in avanti rispetto al Mazzo degli Ordini. Girerai quindi una Carta Ordine per riempire lo spazio vuoto accanto al Mazzo degli Ordini.

Avrai soltanto fino a 3 ordini attivi in qualsiasi momento. Se una Carta Ordine raggiunge il quarto spazio sul tabellone viene scartata.

Il tuo successo a fine partita sarà dato dall'ammontare di soldi che avrai ottenuto. Per darti un'idea, con 20 Carte Ordine un buon punteggio è intorno ai \$90, uno ottimo è superiore a \$120.

Regolamento tradotto da *aleaiacta* (Marzo 2022).

NOTA. La presente traduzione non sostituisce in alcun modo il regolamento originale del gioco.

Il presente documento è da intendersi come un aiuto per i giocatori di lingua italiana per comprendere le regole di gioco. Tutti i diritti sul gioco e sulle immagini sono detenuti dal legittimo proprietario.

Credits

Game Design: Rocky Heckman, Elyssia Heckman

Artwork: Nene Thomas

Technical Art: Leith Walton



<http://www.goblins.net/>

Legal

Rare Roses is © 2019 Cravon Studios. All rights reserved.

Cravon Studios and the Cravon likeness are trademarks of Cravon Studios Pty Ltd

