OBIETTIVI

Obiettivi di "Primato":



Il primo o i primi ad avere almeno 8 carte (sviluppi o pianeti) nella propria area di gioco alla fine di una fase (Leader Espansionistico).



Il primo o i primi ad avere almeno 4 risorse nella propria area di gioco alla fine di una fase (*Ricchezze Galattiche*).



Il primo o i primi ad avere almeno tre carte **EVOLUTI** nella propria area di gioco (*Conoscenza Evoluta*).



Il primo o i primi a piazzare uno sviluppo da 6② (*Status Galattico*).



Il primo o i primi ad avere almeno un potere per ogni fase, più *Commercio*, nella propria area di gioco (*Leader dell'Innovazione*).

Il primo o i primi ad avere 5

(o più) PV in gettoni (Tenore

di Vita Galattico Standard).

Non contano i PV dei gettoni



Il primo o i primi a scartare almeno una carta alla fine del round (*Surplus di Budget*).



Il primo/i ad avere almeno un pianeta di produzione o di risorse extra di ogni tipo: Beni voluttuari, Elementi chimici, Geni e Tecnologia aliena (*Diversità di Sistema*).



Il primo o i primi ad avere almeno tre carte degli ALIENI nella propria area di gioco (*Scoperte sul Signore degli Alieni*).



Il maggior numero (almeno 4) di pianeti di *produzione*, di qualsiasi tipo, nella propria area (*Leader della Produzione*).

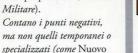


Il maggior numero (almeno 4) di sviluppi nella propria area di gioco (*Grandi Infrastrutture*).



Il maggior punteggio (almeno 6) in Forza Militare nella propria area (*Potenza Militare*).

Ordine Galattico).





Il maggior numero (almeno 3) di pianeti di produzione o di risorse extra di Beni voluttuari e/o Elementi chimici presenti nella propria area (*Potenza Industriale*).



Almeno 3 o il maggior numero di pianeti *militari* Ribelli () nella propria area di gioco (*Propaganda*).



Almeno 3 o il maggior numero di carte con poteri di *Esplorazione* (Fase I) nella propria area di gioco (*Leader della Ricerca*).