

STAR WARS

RISIKO EDITION

RIEPILOGO GIOCATORE RIBELLE

VITTORIA

DISTRUGGI LA MORTE NERA

COMBATTIMENTI



RIBELLI



3+



5+



4+



5+



5+

COLPITO CON



IMPERO



3+



5+



6+
CON SCUDI
ABBASSATI

OGNI ROUND

1. PIANIFICARE ASSALTO
SCEGLI 3 CARTE DALLA
MANO INIZIALE DI 6,
COLLOCALE IN ORDINE DI GIOCO,
(LA CARTA IN CIMA, VIENE GIOCATA PER PRIMA)

2. DARE ORDINI
SCOPRI LA CARTA, ESEGUI UN ORDINE,
SCARTA LA CARTA.
(I RIBELLI GIOCANO PER PRIMI)

3. PESCA DELLE CARTE
PESCA 3 NUOVE CARTE
PER RIPRISTINARE LA TUA MANO DI 6.
(QUANDO IL MAZZO FINISCE, RIMESCOLA GLI SCARTI)

CARTE BONUS RIBELLI

PESCA CARTE ORDINE SENZA VEDERLE,
AGGIUNGILE ALLA FINE DELLA TUA MANO.

SETTORE DISTRUTTO = 1 CARTA
UCCIDERE DARTH VADER = 3 CARTE
REDIMERE DARTH VADER = 5 CARTE
INCROCIATORE STELLARE DISTRUTTO =
RIMUOVERE TUTTI I CACCIA NON SCHIERATI



X - WINGS



Y - WINGS



B - WINGS



CACCIA RIBELLI

MUOVI QUALUNQUE NUMERO DI CACCIA
DA UN SETTORE AD UNO ADIACENTE,
(NON ATTRAVERSO SETTORI OCCUPATI)
POI ATTACCA UN SETTORE ADIACENTE.

ATTACCA CON 1 DADO PER CACCIA (MAX 5)
(I CACCIA DISTRUTTI VANNO ELIMINATI DAL GIOCO)

MILLENNIUM FALCON

MUOVI IL MILLENNIUM FALCON
FINO A 2 SETTORI ADIACENTI
(NON ATTRAVERSO SETTORI OCCUPATI)
POI ATTACCA UN SETTORE ADIACENTE.

ATTACCA CON 2 DADI



Opera amatoriale senza fini di lucro.



ASSALTO ALLO SCUDO

TIRA 5 DADI

PER AVANZARE OTTIENI
UN NUMERO PARI O SUPERIORE
ALLA RICHIESTA DEL PERCORSO
**+1 ALLA RICHIESTA DEL PERCORSO
PER OGNI TRUPPA D' ASSALTO
PRESENTE**
(LE TRUPPE D' ASSALTO
SUPERATE VANNO RIMOSSE)



LUKE CONTRO VADER

ATTACCA CON 4 DADI,
OGNI 4+ INFLIGGE
UN DANNO A DARTH VADER,
AGGIORNARE SCALA PUNTEGGIO



REDIMERE VADER

PUO' ESSERE USATO SOLO
QUANDO LA SCALA PUNTEGGIO DI
DARTH VADER E' A 3, 2, 1 E
LUKE SKYWALKER E' ANCORA VIVO.

- VADER E' DISTRUTTO (CONVERTITO),
- L'IMPERATORE VIENE UCCISO.

(L'ATTACCO CON I LAMPI DELL'IMPERATORE
NON PUO' PIU' ESSERE USATO)



Publicato da Triky su <https://www.goblink.net/> rielaborazione del progetto di Board Together <https://boardgamegeek.com/filepage/127814/player-guides-star-wars-risk-black-edition>

STAR WARS

RISIKO EDITION

RIEPILOGO GIOCATORE IMPERIALE

VITTORIA

DISTRUGGI TUTTE LE NAVI RIBELLI

COMBATTIMENTI



RIBELLI



3+



5+



4+



5+



5+

COLPITO CON



IMPERO



3+



5+



6+
CON SCUDI
ABBASSATI

OGNI ROUND

1. PIANIFICARE ASSALTO
SCEGLI 3 CARTE DALLA
MANO INIZIALE DI 6,
COLLOCALE IN ORDINE DI GIOCO,
(LA CARTA IN CIMA, VIENE GIOCATA PER PRIMA)

2. DARE ORDINI
SCOPRI LA CARTA, ESEGUI UN ORDINE,
SCARTA LA CARTA.
(I RIBELLI GIOCANO PER PRIMI)

3. PESCA DELLE CARTE
PESCA 3 NUOVE CARTE
PER RIPRISTINARE LA TUA MANO DI 6.
(QUANDO IL MAZZO FINISCE, RIMESCOLA GLI SCARTI)

CARTE BONUS IMPERIALI

PESCA CARTE ORDINE SENZA VEDERLE,
AGGIUNGILE ALLA FINE DELLA TUA MANO.

SETTORE DISTRUTTO = 1 CARTA
UCCIDERE LUKE SKYWALKER = 4 CARTE
FALCON DISTRUTTO = 2 CARTE
INDICATORE DI FLOTTA DISTRUTTO = 1 CARTA



TIE FIGHTER

SCHIERA 4 NUOVI CACCIA NELLO
STESSO SETTORE DELL'INCROCIATORE,
POI ATTACCA UN SETTORE ADIACENTE.

OPPURE
MUOVI QUALUNQUE NUMERO DI CACCIA
DA UN SETTORE AD UNO ADIACENTE,
(NON ATTRAVERSO SETTORI OCCUPATI)
POI ATTACCA UN SETTORE ADIACENTE.

ATTACCA CON 1 DADO PER CACCIA (MAX 5)
(I CACCIA DISTRUTTI VANNO ELIMINATI DAL GIOCO)



INCROCIATORE STELLARE

MUOVI L'INCROCIATORE
FINO A 2 SETTORI ADIACENTI
(NON ATTRAVERSO SETTORI OCCUPATI)
POI ATTACCA UN SETTORE ADIACENTE.

ATTACCA CON 4 DADI



MORTE NERA

SELEZIONA UN
INDICATORE DI FLOTTA RIBELLE
DA DISTRUGGERE
ATTACCA CON 2 DADI, UN 5+ DISTRUGGE
PUO' ATTACCARE SETTORI NEMICI DOPO
AVER DISTRUTTO GLI INDICATORI DI FLOTTA



ASSALTO ALLO SCUDO

PIAZZA FINO A 3 INDICATORI
TRUPPE D'ASSALTO NEI
TRE SPAZI LIBERI DI FRONTE
LE TRUPPE RIBELLI
(MAX 1 INDICATORE PER SPAZIO)

**AGGIUNGE +1 ALLA RICHIESTA
DEL PERCORSO**



LUKE CONTRO VADER

ATTACCA CON 4 DADI,
OGNI 4+ INFLIGGE
UN DANNO A LUKE SKYWALKER,
AGGIORNARE SCALA PUNTEGGIO



IMPERATORE

EFFETTO IMMEDIATO
INFLIGGE DUE DANNI A LUKE,
AGGIORNARE SCALA PUNTEGGIO



Opera amatoriale senza fini di lucro.

