

## SCHEMA PNG ESPLORATORE BEORNIANO/UOMO DEI BOSCHI

Livello attributo: 4

Resistenza: (u.b) 12 + attributo , (b) 16+ attributo

Speranza/Odio: 3

Parata: 3

Armatura: 2d

Abilità:

- Personalità: 0
- Movimento: 3
- Percezione: 2
- **Sopravvivenza: 3**
- Usanze: 0
- Vocazione: 1

Abilità nelle armi:

- Beorniano: (Asce) 2, lancia 2, pugnale 1
- Uomo dei Boschi: ( Archi) 2, Ascia m. lungo 2, pugnale 1

Capacità speciali\ tratti:

- ♣ capacità culturali : furia (b) o perizia silvana (u.b)
- ♣ tratto: truce (b) o ardito (u.b)
- ♣ due tratti fra: accendere fuochi, nuotare, sapienza Bosco Atro, sapienza animale, sapienza dell'Anduin, pescare, montanaro.

Virtù\ Ricompense: 2 a scelta a seconda del popolo

Una GUIDA ESPERTA ( capo delle sentinelle, noto esploratore etc) ha le seguenti varianti:

Livello attributo: 6

Resistenza: 18/22

Speranza/Odio: 5

Parata: 4

Personalità: 2 gradi

- Beorniano: (Asce) 3, lancia 2, pugnale 1
- Uomo dei Boschi: ( Archi) 3, Ascia m. lungo 2, pugnale 1

Virtù\ Ricompense: 4 a scelta a seconda del popolo

