

AZIONI



muovere
il PASTORE



muovere il PASTORE 3 volte



comprare 2 TERRENI e muovere il PASTORE



spostare
una PECORA



spostare 1 PECORA, comprare 1 TERRENO
e muovere il PASTORE



muovere il PASTORE e
spostare 1 PECORA 2 volte



comprare
un TERRENO



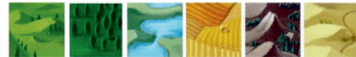
comprare 1 TERRENO, muovere il PASTORE
e comprare di nuovo 1 TERRENO



spostare 1 PECORA, comprare 1 TERRENO
e spostare ancora 1 PECORA



*



A ogni turno è **OBBLIGATORIO** fare almeno 1 movimento e non è possibile svolgere 2 azioni uguali se tra le 2 non si è fatto almeno 1 spostamento.

