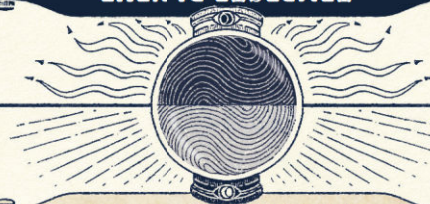


Devi spostarti di 1 spazio in meno durante
i tuoi Movimenti Rapidi e le Azioni Move.

TEMPESTE DI NEVE



STAGIONE SPLENDEnte

Puoi spostarti di 1 spazio aggiuntivo durante i
tuoi Movimenti Rapidi e le azioni Move.

①+ a ogni tiro del Dado del Cacciatore.

COMANDANTE OSTINATO

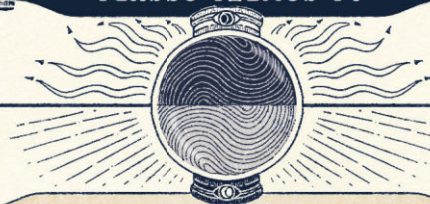


COMANDANTE CLEMENTE

①- a ogni tiro del Dado del Cacciatore.

Preparare Incantesimi costa 1 Cristallo aggiuntivo.

LA COMETA OSCURA

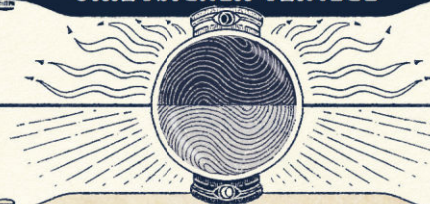


COSTELLAZIONE RINVIGORENTE

Se prepari 1 o più Incantesimi durante $\triangle B$ Svolgi l'Azione, puoi preparare 1 Incantesimo aggiuntivo.

Le Offerte agli Spiriti costano 1 Ingrediente aggiuntivo.

EREMITA VENDICATIVO



EREMITA GENTILE

Le Offerte agli Spiriti non costano alcun Ingrediente.

Non puoi raccogliere più di 1 Ingrediente per ciascuna
tipologia durante la tua Azione *Collect*.

SICCITÀ PROSCIUGANTE



TERRENI RIGOGLIOSI

Durante la tua Azione *Collect*, puoi ottenere 1
unità aggiuntiva di un Ingrediente raccolto.

Non puoi utilizzare l'abilità di una delle tue Streghe. Durante la fase Fine della Stagione, devi esiliare tale Strega a meno che non spendi un Rimedio per l'Infezione.

ETÀ DELL'EPIDEMIA



ETÀ DELLA GUARIGIONE

Tutti i Pazienti possono essere curati con una qualunque delle tre tipologie di Pozioni Rimedio.

Se invii 1 o più Cittadini Alleati in un Tribunale
qualunque durante **B** Svolgi l'Azione, devi
aumentare il tuo sospetto di 1.

ALLEATI SOSPETTI



ALLEATI UTILI

Se invii 1 o più Cittadini Alleati in un Tribunale
qualunque durante **B** Svolgi l'Azione, puoi
diminuire il tuo Sospetto di 1.

Non puoi utilizzare Pozioni Pratiche.

MAGIA EVANESCENTE

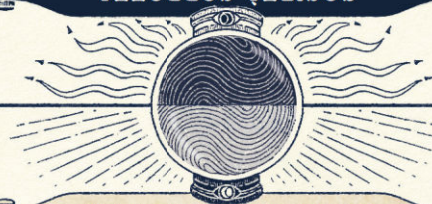


CALDERONE D'ORO

Durante la tua Azione *Brew*, puoi ottenere gratuitamente 1 Pozione Pratica aggiuntiva (non ottieni però Punti Saggezza aggiuntivi).

Se invii nella Folla 1 o più Cittadini Alleati
durante **B** Svolgi l'Azione, devi spendere
1 Ingrediente, se possibile.

SOCIETÀ CORROTTA

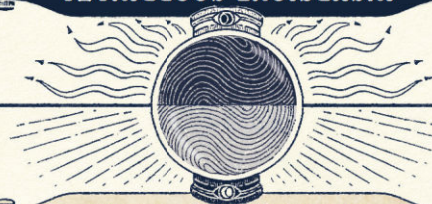


CITTADINI RICONOSCENTI

Se invii nella Folla 1 o più Cittadini
Alleati durante **A** Svolgi l'Azione,
puoi ottenere 1 Ingrediente.

Puoi conteggiare 1 Obiettivo in meno
dal tuo Libro degli Oracoli.

INCURSIONE COORDINATA



SABBA DELLE STREGHE

La Vincitrice del Processo ottiene 1 Punto
Saggezza per ciascuno dei propri Cittadini
Alleati che vi hanno partecipato.



Se utilizzi 1 o più Pozioni o svolgi un'Azione Brew in questo turno, devi aumentare il tuo Sospetto di 1.

LA MALEDIZIONE DELL'ALCHIMISTA



IL DONO DELL'ALCHIMISTA

Durante la tua Azione Brew, puoi cucinare Pozioni spendendo Ingredienti di qualunque tipologia al posto del normale costo.

Non puoi utilizzare le abilità degli Edifici, gli
Affioramenti di Cristalli e i Sacri.

TERREMOTO

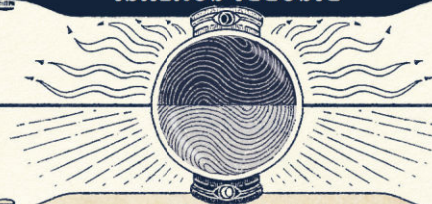


SAGRA DELLE GILDE

Puoi utilizzare le abilità degli Edifici senza
che la tua Guida sia adiacente a essi.

Non puoi utilizzare l'abilità di alcuna
Strega nella tua Congrega.

RICORDI CONFUSI

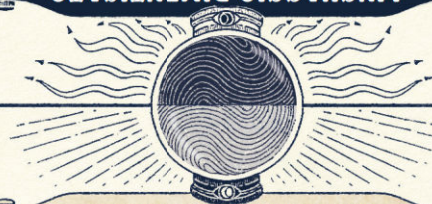


LEGAME SPIRITUALE

Puoi utilizzare anche l'abilità di tutte le
Streghe attualmente visibili nei Tribunali.

Quando ottieni o prepari un Incantesimo grazie all'avanzamento sul Tracciato Rituale, devi aumentare il tuo Sospetto di 1.

LINGUAGGIO DIMENTICATO



SEGNALI ULTRATERRENI

Quando ottieni o prepari un Incantesimo grazie all'avanzamento sul Tracciato Rituale, puoi inoltre diminuire il tuo Sospetto di 1.



Perdi 2 Punti Saggezza per ogni +1 al Sospetto (se possibile).

PARANOIA



ESTASI

Ottieni 2 Punti Saggezza per ogni -1 al Sospetto.

Otteni 1 Favore della Folla in meno dopo i Processi.

MANDATO DI PERQUISIZIONE



ONDATA DI SOLIDARIETÀ

Se ottieni 1 o più Favori della Folla dopo un
Processo, puoi ottenere 1 diverso Favore della
Folla aggiuntivo (se possibile).



Non puoi ottenere le ricompense sui tuoi Tracciati Paziente.

POVERTÀ CRESCENTE

DONI DI RICONOSCENZA

Ottieni 1 Ingrediente per ciascuno spazio di cui avanzi su qualunque Tracciato Paziente.

Non puoi giocare la tua azione *Remember*.

RICORDI INFANTI



VOCE DEGLI AVI

Se ti Sintonizzi con *Remember*, nel passaggio
Avanzamento Rituale di **△** Svolgi l'Azione puoi
inoltre avanzare sul Tracciato Rituale.