



Sposta tutti i Ragni di 1 spazio verso la tua Guida. Sposta di 1 spazio aggiuntivo il Ragno più lontano dalla tua Guida.



Sposta tutti i Ragni di 1 spazio aggiuntivo.



RACCOLTA

Poni tutti i Ragni in posizione sdraiata. Ora sorvegliano le caselle adiacenti.

Non puoi ottenere Cristalli fino alla fine del tuo turno successivo.



La Vedova Nera aumenta il proprio Sospetto di 1.

La Vedova Nera cura il Paziente più vicino (adiacente allo spazio di una Zona d'Ombra, se possibile).



ARRUOLAMENTO



Scegli la prima opzione possibile:

- † +2 Cittadini Dannati nella Folla
- † +2 Cittadini Dannati nel 1° Tribunale
- † +1 al Sospetto della Vedova Nera

+1 Cittadino Dannato nella Folla.

SOSTEGNO



Scegli la prima opzione possibile:

- ✦ +2 Cittadini Dannati nel 1° Tribunale
- ✦ +2 Cittadini Dannati nella Folla
- ✦ +1 al Sospetto della Vedova Nera



+1 Cittadino Dannato dalla riserva nel 1° Tribunale.



La Vedova Nera aumenta il proprio Sospetto di 1.

Posiziona 2 Cittadini Dannati nella Folla.



The illustration depicts a ritual scene. At the top, a banner with the word "RITUALE" is flanked by crescent moons. A hand in a white sleeve reaches down from the right. In the center, a bundle of green herbs is tied with white string and sits on a glass pedestal. To its right are three lit candles of varying heights. A small lit candle is shown in a circular inset on the left. The background is dark with some faint symbols.

Scarta tutti gli Incantesimi dalla
fila inferiore. Rimuovi dalla
partita una Carta Trattativa
nella tua mano.

La Vedova Nera aumenta il
proprio Sospetto di 1.



RICORDO



Sposta tutti i Ragni di 1 spazio verso la tua Guida. Sposta di 1 spazio aggiuntivo il Ragno più lontano dalla tua Guida.



Sposta tutti i Ragni di 1 spazio aggiuntivo.



RICORDO

Poni tutti i Ragni in posizione sdraiata. Ora sorvegliano le caselle adiacenti.

Non puoi ottenere Cristalli fino alla fine del tuo turno successivo.





RICORDO

La Vedova Nera cura i 2 Pazienti più vicini (adiacenti a spazi di Zone d'Ombra, se possibile).

Posiziona nel 1° Tribunale 1 Cittadino Dannato prelevato dalla Folla.

RICORDO



Scegli la prima opzione possibile:

- † +2 Cittadini Dannati nella Folla
- †† +2 Cittadini Dannati nel 1° Tribunale
- ††† +1 al Sospetto della Vedova Nera

+1 Cittadino Dannato nella Folla.

RICORDO



Scegli la prima opzione possibile:

- ✦ **+2** Cittadini Dannati nel 1° Tribunale
- ✦ **+2** Cittadini Dannati nella Folla
- ✦ **+1** al Sospetto della Vedova Nera

+1 Cittadino Dannato dalla riserva nel 1° Tribunale.