

**LOYAL**



**Obiettivo:** Per vincere, alla fine della partita più della metà delle Spade sulla Tavola Rotonda devono essere Bianche.

**Accusa:** Se smascheri il Traditore, aggiungi 1 Spada Bianca alla Tavola Rotonda. Se sei tu ad essere accusato, gira una Spada Bianca sulla Tavola Rotonda sul lato Nero.

**LOYAL**



**Obiettivo:** Per vincere, alla fine della partita più della metà delle Spade sulla Tavola Rotonda devono essere Bianche.

**Accusa:** Se smascheri il Traditore, aggiungi 1 Spada Bianca alla Tavola Rotonda. Se sei tu ad essere accusato, gira una Spada Bianca sulla Tavola Rotonda sul lato Nero.

**LOYAL**



**Obiettivo:** Per vincere, alla fine della partita più della metà delle Spade sulla Tavola Rotonda devono essere Bianche.

**Accusa:** Se smascheri il Traditore, aggiungi 1 Spada Bianca alla Tavola Rotonda. Se sei tu ad essere accusato, gira una Spada Bianca sulla Tavola Rotonda sul lato Nero.

**LOYAL**



**Obiettivo:** Per vincere, alla fine della partita più della metà delle Spade sulla Tavola Rotonda devono essere Bianche.

**Accusa:** Se smascheri il Traditore, aggiungi 1 Spada Bianca alla Tavola Rotonda. Se sei tu ad essere accusato, gira una Spada Bianca sulla Tavola Rotonda sul lato Nero.

**LOYAL**



**Obiettivo:** Per vincere, alla fine della partita più della metà delle Spade sulla Tavola Rotonda devono essere Bianche.

**Accusa:** Se smascheri il Traditore, aggiungi 1 Spada Bianca alla Tavola Rotonda. Se sei tu ad essere accusato, gira una Spada Bianca sulla Tavola Rotonda sul lato Nero.

**LOYAL**



**Obiettivo:** Per vincere, alla fine della partita più della metà delle Spade sulla Tavola Rotonda devono essere Bianche.

**Accusa:** Se smascheri il Traditore, aggiungi 1 Spada Bianca alla Tavola Rotonda. Se sei tu ad essere accusato, gira una Spada Bianca sulla Tavola Rotonda sul lato Nero.

**LOYAL**



**Obiettivo:** Per vincere, alla fine della partita più della metà delle Spade sulla Tavola Rotonda devono essere Bianche.

**Accusa:** Se smascheri il Traditore, aggiungi 1 Spada Bianca alla Tavola Rotonda. Se sei tu ad essere accusato, gira una Spada Bianca sulla Tavola Rotonda sul lato Nero.

**TRAITOR**



**Obiettivo:** Posizionare 7 Spade Nere sulla Tavola Rotonda, circondare Camelot con 12 Macchine d'Assedio oppure uccidere tutti gli altri Cavalieri.

**Accusa:** Se vieni accusato, rivela la tua identità e gira il tuo Stemma Araldico dal lato del Traditore. A fine partita, se non sei stato scoperto, gira 2 Spade Bianche della Tavola Rotonda sul lato Nero.