

Espansione Andoriani

Pre-Warp: Livello Zero



Other civilizations may attempt to covertly exploit a less-developed civilization, heedless of the environmental cost of their actions.

CULTURA
PRODUZIONE

Posiziona 1 segnalino Produzione ed 1 Cultura sul Sistema, per indicare una Civiltà Indipendente pre-Warp. Il primo giocatore a Colonizzare il Sistema rivendica i segnalini.

AE

CIVILTÀ

Warp: Livello Due



4+ Weapons Hit Roll
2 Shields Modifier
2 Hegemony Resistance

WARP
WARP

Sviluppa fino a 2 Centri Risorsa, in Ordine di Priorità. Posiziona 2 segnalini Warp sul Sistema, per indicare una Civiltà Indipendente con capacità Warp.

AE

CIVILTÀ

Nuvola Cosmica




A sentient, spaceborne entity that stretched across eight hundred thousand kilometers of space, which sustained itself by devouring entire planets.

Tira un dado per ogni Nave: per ogni dado superiore al tuo livello di Ascendancy, distruggi una Nave. Prendi una Ricerca per ogni Nave sopravvissuta.

AE

CRISI

Frattura Subspaziale




The prolonged exposure of warp field energy to susceptible regions of space can create a rupture resulting in a dangerous subspace rift.

Pericolo livello 4. Se sopravvivono delle Navi, scambia la loro posizione con tutte le Navi presenti in un Settore qualsiasi.

AE

CRISI

Cieli Infuocati



The act of terraforming can result in the creation of mutagenic pathogens that are harmful to some forms of life.

RIMANE IN GIOCO: Colonizzare questo Sistema costa 2 segnalini Ricerca aggiuntivi. Non si applica ai Vulcaniani o agli Andoriani.

AE

CRISI

Traduzione: "Triky"
Versione 1 - Maggio 2020
Opera amatoriale senza fini di lucro.

Espansione Andoriani

Confronto Andoriano



"They're Andorians, Captain. They're known for their suspicious and volatile nature."
- T'Pol

Se vi è un Rivale Andoriano, posiziona una nuova Nave Andoriana in questo Sistema. In caso contrario, posiziona una nuova Nave del giocatore alla tua destra in questo Sistema.

AE

CRISI

Entità del Flusso Magnetico



Inhabitants of the system Xu-Mal separated the consciousness from the bodies of their criminals and left them to drift in the magnetic storms of the moon Mab-Bu VI.

Riposiziona fino a due delle tue Navi in questo Sistema.

AE

CRISI

Sonda Citeriana



"The Cytherians are exploring the galaxy just as we are. The only difference is that they never leave their home. They bring others here."
- Barclay

Il tuo turno termina immediatamente. Se altri giocatori non hanno svolto il loro turno, scambia la tua carta Ordine di Turno con un giocatore a tua scelta, che effettua immediatamente il suo turno. Durante la tua nuova posizione di turno, inizia una nuova Fase Comando se hai ancora Comandi disponibili.

AE

CRISI

Emittitore Trifasico




"Their disruptor utilises tri-phasic emitters. They can simulate different kinds of weapons."
-T'Pol

Spendi una Risorsa per aggiornare immediatamente le tue Armi di 1.

AE

SCOPERTA

Scambio Diplomatico



"Ah, diplomacy; I adore diplomacy. Everyone dresses so well..."
- Lwaxana Troi

Puoi scambiare fino a 2 segnalini Risorse di qualsiasi tipo, con fino a 2 segnalini Risorse di un altro singolo tipo.

AE

SCOPERTA



Traduzione: "Triky"

Grazie a "DeuKeu" per le immagini e "Mattias" per i testi originali e la lista delle carte.

Versione 1 - Maggio 2020

La presente traduzione non sostituisce in alcun modo il regolamento originale del gioco. Il presente documento è da intendersi come un aiuto per i giocatori di lingua italiana per comprendere le regole di gioco.



Tutti i diritti sul gioco e sulle immagini sono detenuti dal legittimo proprietario.

STARTREK.GF9GAMES.COM
TM & © 2017-2018 CBS Studios Inc. STAR TREK and related marks and logos are trademarks of CBS Studios Inc. All Rights Reserved.