

# Espansione Cardassiani

## Pre-Warp: Level Zero



*Grand temples dominate the landscape of sprawling underground cities.*

**CULTURE**  
**PRODUZIONE**

Posiziona 1 segnalino Produzione ed 1 Cultura sul Sistema, per indicare una Civiltà Indipendente pre-Warp. Il primo giocatore a Colonizzare il Sistema rivendica i segnalini.

CE

**CIVILTÀ**

## Warp: Livello Tre



**3+** Weapons Hit Roll **WARP**

**3** Shields Modifier **WARP**

**3** Hegemony Resistance **WARP**

Sviluppa fino a 3 Centri Risorsa, in Ordine di Priorità. Posiziona 3 segnalini Warp sul Sistema, per indicare una Civiltà Indipendente con capacità Warp.

CE

**CIVILTÀ**

## Accordo d'Armistizio Cardassiano



*Newly drawn borders necessitated relocation of some existing populations and the establishment of a demilitarized zone.*

Se vi è un Rivale Cardassiano, entrambi scegliete uno dei vostri Sistemi non Natale e scambiate i Centri di Controllo. In caso contrario, scambia i Sistemi con il giocatore alla tua destra.

CE

**CRISI**

## Confronto con la Federazione



*"Humans have a way of showing up when you least expect it."  
-Commander Sela*

Se vi è un Rivale della Federazione, posiziona una nuova Nave della Federazione in questo Sistema. In caso contrario, posiziona una nuova Nave del giocatore alla tua destra in questo Sistema.

CE

**CRISI**

## Confronto Ferengi



*"New customers are like razor-toothed gree-worms. They can be succulent, but sometimes they bite."  
Rule of Acquisition*

Se vi è un Rivale Ferengi, posiziona una nuova Nave Ferengi in questo Sistema. In caso contrario, posiziona una nuova Nave del giocatore alla tua destra in questo Sistema.

CE

**CRISI**

**Traduzione: "Triky"**  
**Versione 1 - Maggio 2020**  
Opera amatoriale senza fini di lucro.

# Espansione Cardassiani

## Confronto Cardassiano



*"It's not a good idea to stay too long on a Cardassian border without making your intentions known."  
-Captain Picard*

Se vi è un Rivale Cardassiano, posiziona una nuova Nave Cardassiana in questo Sistema. In caso contrario, posiziona una nuova Nave del giocatore alla tua destra in questo Sistema.

CE

**CRISI**

## Confronto Klingon



*"Your blood will paint the way to our future."  
-Chancellor Gowron*

Se vi è un Rivale Klingon, posiziona una nuova Nave Klingon in questo Sistema. In caso contrario, posiziona una nuova Nave del giocatore alla tua destra in questo Sistema.

CE

**CRISI**

## Confronto Romulano



*"So, Captain, how long shall we stare at each other across the Neutral Zone?"  
-Commander Tomalak*

Se vi è un Rivale Romulano, posiziona una nuova Nave Romulana in questo Sistema. In caso contrario, posiziona una nuova Nave del giocatore alla tua destra in questo Sistema.

CE

**CRISI**

## Delegazione Cardassiana



*One of Cardassia's leading negotiators, Gul Lemec is renown for his aggressive tactics in delicate negotiations.*

Se sei Cardassiano o sei in possesso di un Accordo Commerciale Cardassiano, tutti i tuoi Accordi Commerciali generano immediatamente Risorse. In caso contrario, Esaurisci tutti i tuoi Accordi Commerciali.

CE

**SCOPERTA**

## Stella a Neutroni



*The intense gravitational pull of the neutron star sucks up the star material from the red giant and builds up on the surface until it explodes.*

Puoi affrontare un Pericolo di livello 4. Se lo fai, ed almeno una Nave sopravvive, puoi mettere una Ricerca su due dei tuoi Progetti.

CE

**SCOPERTA**



Traduzione: "Triky"

Grazie a "DeuKeu" per le immagini e "Mattias" per i testi originali e la lista delle carte.

Versione 1 - Maggio 2020

La presente traduzione non sostituisce in alcun modo il regolamento originale del gioco. Il presente documento è da intendersi come un aiuto per i giocatori di lingua italiana per comprendere le regole di gioco.



Tutti i diritti sul gioco e sulle immagini sono detenuti dal legittimo proprietario.

STARTREK.GF9GAMES.COM  
TM & © 2017-2018 CBS Studios Inc. STAR TREK and related marks and logos are trademarks of CBS Studios Inc.  
All Rights Reserved.