

Espansione Cardassiani

Pre-Warp: Level Zero



Grand temples dominate the landscape of sprawling underground cities.

CULTURE
PRODUZIONE

Posiziona 1 segnalino Produzione ed 1 Cultura sul Sistema, per indicare una Civiltà Indipendente pre-Warp. Il primo giocatore a Colonizzare il Sistema rivendica i segnalini.

CE

CIVILTÀ

Warp: Livello Tre



3+ Weapons Hit Roll **WARP**

3 Shields Modifier **WARP**

3 Hegemony Resistance **WARP**

Sviluppa fino a 3 Centri Risorsa, in Ordine di Priorità. Posiziona 3 segnalini Warp sul Sistema, per indicare una Civiltà Indipendente con capacità Warp.

CE

CIVILTÀ

Accordo d'Armistizio Cardassiano



Newly drawn borders necessitated relocation of some existing populations and the establishment of a demilitarized zone.

Se vi è un Rivale Cardassiano, entrambi scegliete uno dei vostri Sistemi non Natale e scambiate i Centri di Controllo. In caso contrario, scambia i Sistemi con il giocatore alla tua destra.

CE

CRISI

Confronto con la Federazione



*"Humans have a way of showing up when you least expect it."
-Commander Sela*

Se vi è un Rivale della Federazione, posiziona una nuova Nave della Federazione in questo Sistema. In caso contrario, posiziona una nuova Nave del giocatore alla tua destra in questo Sistema.

CE

CRISI

Confronto Ferengi



*"New customers are like razor-toothed gree-worms. They can be succulent, but sometimes they bite."
Rule of Acquisition*

Se vi è un Rivale Ferengi, posiziona una nuova Nave Ferengi in questo Sistema. In caso contrario, posiziona una nuova Nave del giocatore alla tua destra in questo Sistema.

CE

CRISI

Traduzione: "Triky"
Versione 1 - Maggio 2020
Opera amatoriale senza fini di lucro.

Espansione Cardassiani

Confronto Cardassiano



*"It's not a good idea to stay too long on a Cardassian border without making your intentions known."
-Captain Picard*

Se vi è un Rivale Cardassiano, posiziona una nuova Nave Cardassiana in questo Sistema. In caso contrario, posiziona una nuova Nave del giocatore alla tua destra in questo Sistema.

CE

CRISI

Confronto Klingon



*"Your blood will paint the way to our future."
-Chancellor Gowron*

Se vi è un Rivale Klingon, posiziona una nuova Nave Klingon in questo Sistema. In caso contrario, posiziona una nuova Nave del giocatore alla tua destra in questo Sistema.

CE

CRISI

Confronto Romulano



*"So, Captain, how long shall we stare at each other across the Neutral Zone?"
-Commander Tomalak*

Se vi è un Rivale Romulano, posiziona una nuova Nave Romulana in questo Sistema. In caso contrario, posiziona una nuova Nave del giocatore alla tua destra in questo Sistema.

CE

CRISI

Delegazione Cardassiana



One of Cardassia's leading negotiators, Gul Lemec is renown for his aggressive tactics in delicate negotiations.

Se sei Cardassiano o sei in possesso di un Accordo Commerciale Cardassiano, tutti i tuoi Accordi Commerciali generano immediatamente Risorse. In caso contrario, Esaurisci tutti i tuoi Accordi Commerciali.

CE

SCOPERTA

Stella a Neutroni



The intense gravitational pull of the neutron star sucks up the star material from the red giant and builds up on the surface until it explodes.

Puoi affrontare un Pericolo di livello 4. Se lo fai, ed almeno una Nave sopravvive, puoi mettere una Ricerca su due dei tuoi Progetti.

CE

SCOPERTA



Traduzione: "Triky"

Grazie a "DeuKeu" per le immagini e "Mattias" per i testi originali e la lista delle carte.

Versione 1 - Maggio 2020

La presente traduzione non sostituisce in alcun modo il regolamento originale del gioco. Il presente documento è da intendersi come un aiuto per i giocatori di lingua italiana per comprendere le regole di gioco.



Tutti i diritti sul gioco e sulle immagini sono detenuti dal legittimo proprietario.

STARTREK.GF9GAMES.COM
TM & © 2017-2018 CBS Studios Inc. STAR TREK and related marks and logos are trademarks of CBS Studios Inc.
All Rights Reserved.